

EVISTA + JUEGO
POR
OLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
Nº 1
marzo
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
¡LLEGA DUKE NUKEM FOREVER!
¡¡Consigue la demo en exclusiva!!
avance
Portal 2
Acepta el nuevo
esafío de GLaDOS!
REPORTAJE
La Acción
del momento
all of Duty Black Ops,
lafia II y muchos más...
uegos
el mes
DEAD SPACE 2
TRON EVOLUTION
DC UNIVERSE ONLINE
DIVINITY II: THE
DRAGON KNIGHT SAGA
¡Lo más nuevo de FX
MEN
OF WAR
ASSAULT SQUA
¡Así será la revolución de la
Estrategia bélica para PC
avance
Assassin's Creed 3
por fin llega al PC...
REPORTAJE
¡Te enseñamos
Dungeon Siege III!
tecnomanías
¡Lo más nuevo
en hardware!



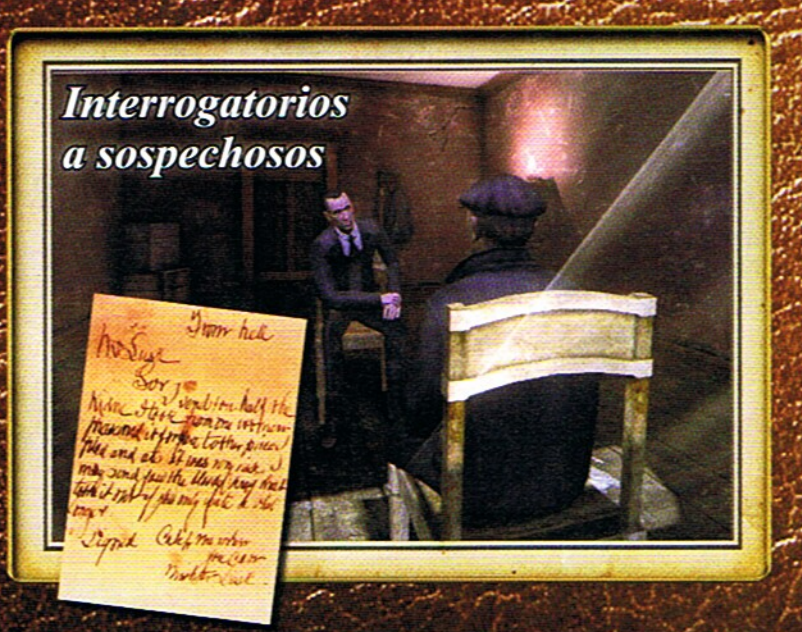

EL KIOSKO DE MIC___MIC



La Saga SHERLOCK HOLMES en Edición Coleccionista















LA TRILOGÍA DEFINITIVA
DE SHERLOCK HOLMES



MÁS DE 50 PERSONAJES
DOBLADOS POR ACTORES DE CINE



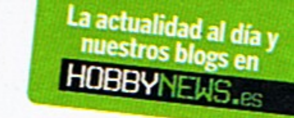
COMPLETOS MANUALES Y ACCESSO
A LAS PISTAS PARA GANAR

Disfruta de
tu original
por sólo
19'95€





HOMEFRONT
18 MARZO 2011
18
www.pegi.info
DEFENDYOURHOMEFRONT.COM
KAOS
STUDIOS
THQ
www.thq.com
and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, copyrights and logos are property of their respective owners.



¡Brindemos por el PC!

Bienvenido a Micromanía, en un número en que el PC está de enhorabuena, y por muchas razones. La primera, como no podía ser de otra manera, es la portada que te traemos este mes. La nueva entrega de «Men of War», una serie que ha pasado por distintas versiones y hasta nombres –¿recuerdas «Faces of War»?–, ocupa el puesto de honor por distintos motivos. La nueva producción de FX Interactive ofrece tal serie de innovaciones en esta entrega de la serie, «Assault Squad», que casi será una revolución en la Estrategia, y es que la IA que hemos visto nos ha puesto los pelos de punta.

Pero ya te digo que hay muchas razones para alegrarse este mes en Micromanía. Otra es, claro, el aniversario de «Total War» con el lanzamiento de «Shogun 2», que celebra 10 años de auténtica épica en, sí, la Estrategia, un mundo casi exclusivo del PC.

Metidos en más temas de actualidad, creo que este mes te hemos preparado unos contenidos en Micromanía realmente jugosos. Hay que celebrar que Ubisoft se decida a lanzar «Assassin's Creed la Hermandad» en PC, y que nos lleguen juegazos como «Dead Space 2», «Portal 2» o «Duke Nukem Forever» –¡que está casi aquí!–, del que si tienes suerte puedes ser de los primeros en probar la demo, gracias al acceso exclusivo que te damos en Hobbynews. ¡Corre, que hay pocos códigos de prueba!

No me quiero despedir sin pedirte, una vez más, que participes con tus sugerencias y opiniones sobre la nueva etapa de Micromanía, invitarte a que pruebes ese juegazo increíble que te damos de regalo en el DVD, «Splinter Cell Double Agent», uno de los mejores de la serie, sin duda, y que disfrutes de todas y cada una de las páginas de tu revista favorita, brindando por el PC. Nos vemos el mes que viene.

> "De nuevo el PC se adelanta en la innovación técnica en apartados clave como la IA"
>
> **Francisco Delgado** Director de Micromanía

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita



Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

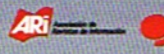
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
5/2011
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





actualidad

hablando claro

reportaje

primer contacto

reportaje

a examen

grandes éxitos

Selección micromanía

Splinter Cell Double Agent

¡Vive la mejor aventura de Sam Fisher! Infíltrate en el enemigo y decide entre tu lealtad o la traición a la NSA.

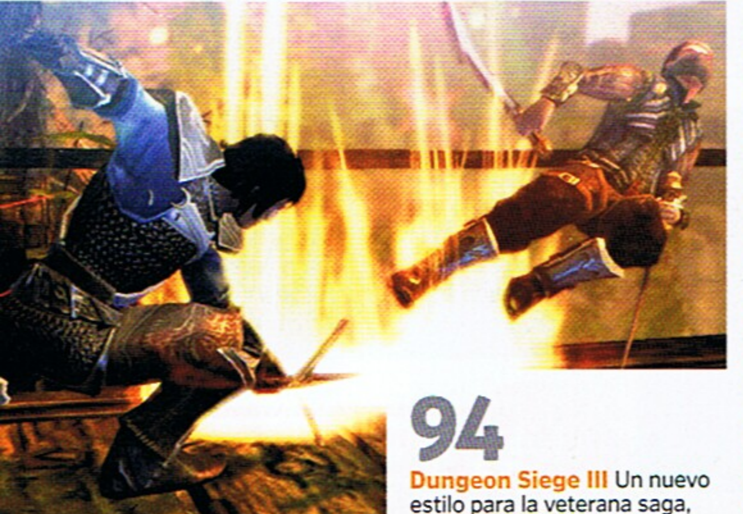






22

en of War ssault Squad La trategia bélica ya será igual tras este ego. ¡Llega la mejor IA e has visto en PC!



94

Dungeon Siege III Un nuevo estilo para la veterana saga, repleta de acción y aventura.

GUÍAS Y TRUCOS

RANKING

ZONA ONLINE

DVDMANÍA

REPORTAJE

LA COMUNIDAD

TECNOMANÍAS

REPORTAJE

AVANCE

ÍNDICE POR JUEGO









PRESENTACIÓN EN MADRID DE «DEUX EX: HUMAN REVOLUTION»

Sin implantes, no tienes futuro

El juego ciberpunk más esperado se presentó ante los medios de comunicación en la sala Sony Style de Madrid.



Ya se conocen muchas cosas sobre «Deus Ex: Human Revolution» a estas alturas y las elevadas expectativas que le precedían no se han reducido ni un milímetro. Su intención de poner ante ti un mundo abierto y muy moldeable según tus decisiones, una jugabilidad apoyada en apartados como el Rol, la Acción, el sigilo, la piratería informática, la exploración, los puzzles... y la historia oscura, compleja y elaborada que todos los fans de la saga y de la buena ciencia ficción esperan. Suma a eso su condición de ser la continuación de una saga iniciada por el que está considerado uno de los mejores videojuegos de PC de la Historia y... ¡uf, menuda presión!

TODO ESTÁ PREPARADO

Pero relájate y respira hondo, todo marcha bien y «Deus Ex: Human Revolution» está a punto de presentarse cargado de horas de aventura y envuelto en forma de experiencia de juego absorbente y, según parece, inolvidable. Al menos, esa certeza nos transmitió Jean Francois Dugan, director de Eidos Montreal, quien durante la presentación calculó en unas veinte horas el tiempo necesario para terminar el juego sin detenerse en detalles, en cuyo caso sería el doble. Dugan reconoció influencias de films como "Blade Runner" o "Ghost in the Shell", pero siempre manteniendo la entidad propia del universo «Deux Ex». El director aseguró que el juego está terminado y en fase beta, sólo falta pulir los últimos detalles y... ¡a disfrutar!

La oscuridad y los demonios llegan a tu PC con «The Darkness II»

A plena luz eres peligroso porque vas armado. Pero en la oscuridad... ahí resultas letal, porque es donde se liberan todos tus poderes.

Si «The Darkness» no te suena, tranquilo, es que solo salió en consola, pero esta continuación que sí se estrena en PC, irá más allá con idénticas virtudes a su predecesor: una cuidada estética, un protagonista curioso –un mafioso poseído por poderes demoníacos–, un uso de la luz y la oscuridad que da un giro a la jugabilidad y un guión excelente. Más que suficiente para esperarlo con ganas para este otoño.



Utiliza las armas a la luz del día y libera los demonios que habitan tu interior cuando te rodea la oscuridad. Así será la acción de «The Darkness II».

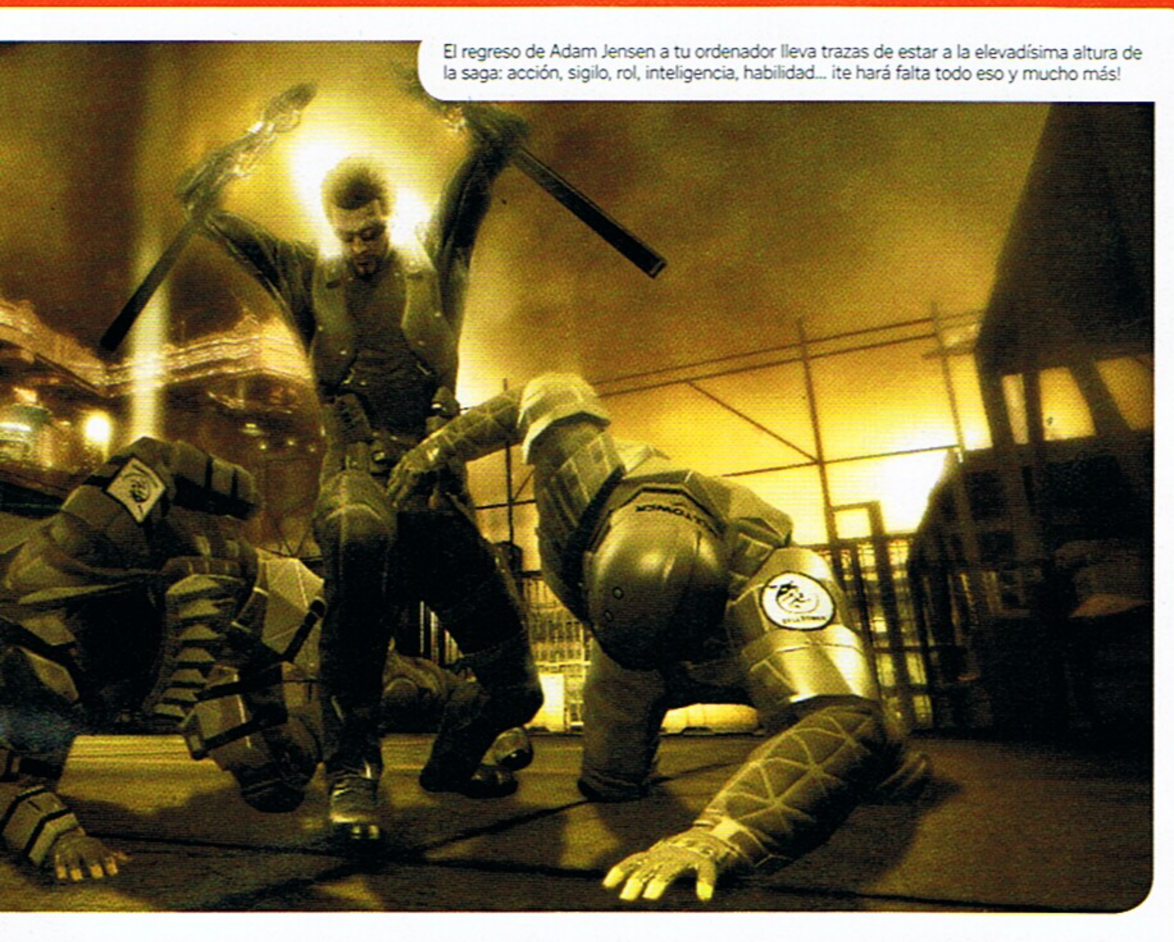
¿Tienes alma de villano?

«Dungeons» saca lo peor de ti... ¡para que te diviertas como nunca!

¿Alguien se acuerda de «Dungeon Keeper»? El juego de Molyneux, hace ya catorce años, te permitía construir una mazmorra y defenderla de cualquier héroe ambicioso mediante monstruos y trampas. Pues inspirado en este clásico, «Dungeons» te invita a convertirte en un señor oscuro y liberar tus peores instintos. ¡Estrategia, humor y vileza a partes iguales!



El regreso de Adam Jensen a tu ordenador lleva trazas de estar a la elevadísima altura de la saga: acción, sigilo, rol, inteligencia, habilidad... ¡te hará falta todo eso y mucho más!





Jean Francois Dugas, director de Eidos Montreal, desveló a los medios los detalles de «Deus Ex: Human Revolution».


Y tras la charla nos sentamos, empuñamos un pad y... ¡a disfrutar a lo grande jugando la aventura de Adam Jensen!



uscriptores necesitaría tener

tar Wars The Old Republic», el juego de Rol online de oWare, para resultar rentable. Así lo aseguró hace poco hn Riccitiello, presidente ejecutivo de Electronic Arts.



Conduce, destruye, domina... ¡acelera!

Velocidad extrema en «Ridge Racer Unbounded»

Choques impresionantes, velocidad vertiginosa, competiciones muy disputadas... Podrían ser las promesas de cualquier título de conducción, pero suenan mucho mejor si quien las hace está hablando de «Ridge Racer Unbounded», la última visita a nuestros PCs de la histórica saga de Namco. Bugbear está trás el desarrollo y la fecha está por determinar. ¡Ojalá corran para lanzarlo tanto como sus coches!

Última hora

El mundo de «Anmynor»



«Anmynor» será un juego de Acción táctica online del estudio madrileño Spaniard Blend con el motor gráfico de... ¡«Star Wars The Old Republic»! En él manejarás, en tercera persona, a un grupo de cinco golems.

El anuncio de «Battlefield 3»

Ha sido todo un alegrón para los fans de la Acción bélica, más aún cuando DICE adelanta que tendrá modo cooperativo en la campaña y un modo multijugador online que en PC reunirá hasta 64 jugadores.

Las "pintas" de Duke

¿A que no te extraña? Ya sabemos que el Duke no es un héroe al uso y tal vez por eso destaque entre tanto protagonista perfecto. Y tal vez por eso la carátula del cada vez más cercano «Duke Nukem Forever» es tan gráfica, tiene tanta chulería... ¡y nos ha gustado tantísimo!



La demo de «Crysis 2», el 1

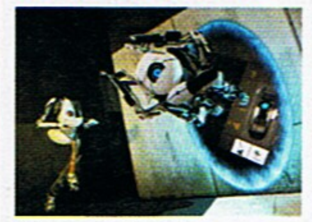
El día 1 de Marzo estará lista la demo de «Crysis 2». Crytek y EA han anunciado que se podrá descargar en la web: **crysis.ea.com** y será exclusivamente multijugador. Incluirá dos mapas y dos modos distintos para dos equipos de seis jugadores por bando.

Lo mejor para jugones

La nueva tarjeta gráfica GT 440 de ASUS está acelerada de fábrica a 822MHz y utiliza la tecnología Super Alloy Power para dar más rendimiento y rebajar la temperatura, convirtiéndose en la opción ideal para disfrutar de DirectX 11.



El mismo Mod para todas las versiones



Valve ha confirmado que los niveles creados por los jugadores para «Portal 2» serán compatibles entre las cuatro plataformas: PC, Mac, PS3 y 360. ¡Te vas a hinchar de jugar!

«Skyrim» incluirá el Creation Kit en PC

Bethesda ha anunciado que la versión PC de «Skyrim» vendrá con "Creation Kit", las herramientas de creación de contenido que permitirán a los fans crear niveles, misiones y otra serie de personalizaciones.

Todos opinarán en «DoW II: Retribution»

Relic desea contar con todos los jugadores a la hora de pulir la expansión de «Dawn of War II» y por eso han puesto en marcha una fase beta abierta hasta el día 24 para las últimas correcciones antes de su salida.

A todas partes con tu «Everquest II»

Con la nueva aplicación para móviles de «Everquest II» accederás a tu ficha de personaje, las herramientas de tu clan, chatear o enviar mensajes ver el mapa, etc, con tu iPhone, Android o Blackberry.

«Company of Heroes Online» se desconecta



Se acabó la 2ª Guerra Mundial online. La versión online y free2play de «Company of Heroes» cancela su lanzamiento cuando se encontraba en plena fase beta tras las malas cifras cosechadas por THQ.

El retraso de «Star Wars Old Republic»

El juego de Rol online de BioWare cambia sus planes y, aunque previsiblemente estaba próximo a salir, su lanzamiento será a lo largo de este año o principios del siguiente. ¡La Fuerza no nos acompaña!





Nuevos retos en «StarCraft II»

Tres nuevos mapas para «StarCraft II» ya disponibles



Aún están en fase beta, pero Blizzard ha querido que la fiel comunidad de fans de «StarCraft II» probaran estos tres nuevos mapas y dieran su opinión antes de que la versión definitiva salga a la luz. El primero es «Chef de Aiur», donde tendrás que recolectar una serie de ingredientes determinados para componer recetas y aprovecharte de sus efectos a la hora de acabar con tus oponentes. En «Starjeweled» –te suena el nombre, ¿no?– disfrutarás de un modo cooperativo y un modo competitivo, y en ambos tendrás que combinar joyas de diferente color. La energía que las mejores combinaciones genera podrá ser utilizada en entrenar a tus unidades o lanzar hechizos. El objetivo final será destruir la base enemiga, para lo que necesitarás conocer muy bien a tus unidades y seleccionarlas del modo más eficaz. Finalmente, «Left 2 Die» es una versión cooperativa de la misión "Estallido" y alterna fases de día y de noche. Para jugar estos mapas, ve a la pestaña Multijugador en el juego y busca la ventana de mapas personalizados.

El Oeste de «Call of Juarez» vuelve más actual que nunca

La serie de Techland y Ubisoft regresa trasladando la emoción del Salvaje Oeste a la actualidad en «The Cartel»

Será un verano con un intenso olor a pólvora, y todo gracias al último estreno de Techland y Ubisoft: «Call of Juarez The Cartel». La popular serie volverá a nuestros ordenadores cargada de fusiles, revólveres y acción sin tregua pero con una particularidad que no sólo no le restará interés sino que lo multiplicará: esta vez, la acción tendrá lugar en nuestros días y los tiroteos se sucederán en escenarios que irán desde la ciudad de Los Ángeles hasta la mismísima ciudad de Juárez, en México. La acción en primera persona de «Call of Juarez The Cartel» promete traer violencia, espectáculo y emoción como para engancharte y no dejar que enfundes tu revólver en mucho tiempo.





¿sabías que...

...están construyendo un parque temático en China inspirado en «StarCraft» y en «Warcraft»?



La compañía Joyland, propietaria de otros parques temáticos en el país asiático, inaugurará el próximo mes de Marzo un nuevo parque con atracciones basadas en los dos universos de juego de Blizzard. ¡El sueño de cualquier jugador de «World of Warcraft» o «StarCraft II»!





¡PRUÉBALA EN PRIMICIA! RESERVA TU PLAZA EN

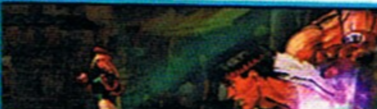
www.pruebayveras.es

- Realidad aumentada en 3D
- Cámara de fotos en 3D
- Conectividad total

ICARUS: UPRISING



SUPER STREET FIGTHER IV 3D EDITION





THE LEGEND OF ZELDA™: OCARINA OF TIME™ 3D





RESIDENT EVIL™: THE MERCENARIES 3D

© Capcom Co., LTD All rights reserved.

11 Konami Digital Entertainment.

2011 3D



METAL GEAR SOLID SNAKE EATER



NINTENDOGS + CATS

© 2011 Nintendo.

MARIO KART

Las imágenes de juegos para Nintendo 3DS que aparecen en esta página han sido capturadas en el modo 2D.



ADVERTENCIA: La función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior.
Por lo tanto, se recomienda:
- que sólo niños de edad superior a seis años usen la función 3D.
- que los padres o tutores usen el control parental para restringir la función 3D en el caso de que niños de 6 años o edad inferior tengan acceso a la consola.

NINTENDO 3DS

www.nintendo3d

¡Más New Vegas!

El mundo de «Fallout New Vegas» crece con «Dead Money»

No es que «Fallout New Vegas» sea precisamente un juego de Rol corto: está lleno de horas de juego, lugares por explorar, personajes, enemigos... pero los muchachos de Bethesda y Obsidian saben perfectamente que una vez te haces ciudadano de New Vegas o pateas el desierto de Mojave siempre te quedas con ganas de más. Especialmente si, como es el caso, hablamos de añadir al juego packs de contenido extra tan suculentos como este «Dead Money», el primero de tres DLC previstos y que te pone a buscar el tesoro del Casino Sierra Madre junto a otros tres personajes. ¿Fácil? Ni de broma. ¿Emocionante? ¡Puedes apostar! Nuevos escenarios, enemigos... Así nunca vas a desinstalar el juego.

Con enemigos como este tiparraco, ya puede merecer la pena el tesoro del Casino Sierra Madre. ¡Es que no ganamos para sustos!

«Dead Money» será el primero de tres packs de contenido extra previstos para «Fallout New Vegas». ¡Diversión para mucho tiempo!



Breves

Volante para los campeones

a nueva gama "Gaming" de rust ofrece periféricos para los xigentes como el volante GXT 7, con seis niveles ajustables de ensibilidad, vibración, palancas doce botones de función.

Tu Imperio puede seguir creciendo

on «Patrician IV Rise of a inasty» tu imperio comercial uede llegar más allá gracias a us nuevos escenarios, las ocho iudades inéditas o el nuevo modo multijugador cooperativo.

Los dragones pueblan Facebook

Dragon Age Legends» será un uego de Facebook que coincidirá on la salida de «Dragon Age » y en el que conseguirás ecompensas utilizables después on su "hermano mayor".

En voz baja

...aventuramos a qué título apuntaba la misteriosa referencia que hizo John Riccitiello, presidente ejecutivo de EA, a un juego de Acción que le tenía entusiasmado y que saldría en 2011. Podría ser el recientemente anunciado «Battlefield 3»... o no.

Elegido el mejor "asesino"

El Campeonato de «AC: La Hermandad» ya tiene ganador

Emilio Márquez ha sido el Ezio más hábil, sigiloso y letal en el Campeonato Multijugador de «Assassin's Creed: La Hermandad» que tuvo lugar en Madrid el pasado enero. Unos dos mil aspirantes de todo el país participaron en esta competición en torno al esperado juego de Ubisoft, cuya versión PC está ya a puntito de presentarse ante nuestros ordenadores: el 24 de marzo.



Revista oficial de los Sims
¡Disfrázate para el Carnaval!

- No te pierdas el sensacional Especial Carnaval lleno de disfraces, máscaras, ropas para tus Sims... ¡está todo en el CD, listo para instalar y jugar!
- Y, además, el mejor contenido aportado por los lectores, desafíos, BricoSims... ¡y trucos y estrategias para tus Sims!



Playmania
¡A toda velocidad!

- ¡La guía Gran Turismo 5 de regalo! 36 páginas con las claves del juego y cómo completar el Modo GT: coches, ajustes, licencias...
- Los bombazos de 2011. Los 50 juegos más importantes del nuevo año, desde Killzone 3 al esperadísimo Uncharted 3.



Nintendo Acción
Llega la nueva generación

- En portada, Pokémon ediciones Blanca y Negra. Las novedades de ambos juegos y entrevista a Junichi Masuda, uno de los responsables del universo Pokémon.
- ¡3D sin gafas! Nintendo 3DS en 15 páginas que desvelan todos los datos y juegos.



Hobby Consolas
¡Se acerca 3DS!

- Prueban a fondo RE Mercenaries y todos los juegos de lanzamiento de la consola de Nintendo.
- Reportaje de NGP. ¡Así es la portátil de Sony!
- Suplemento con trucos y la guía de Marvel vs Capcom 3.



Los más esperados

La lista asiste a la marcha de «Shogun 2 Total War», dejando como líder «Crysis 2» y permitiendo la entrada de otro esperadísimo: «The Elder Scrolls V Skyrim».

Parrilla

Crysis 2
MARZO 2011 · ACCIÓN
CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC, 360, PS3
¡Ya llega, ya llega! ¡Qué ganas de ver de una vez cómo empiezan a destruir Nueva York! Suena feo, pero es que tenemos tantas ganas de jugarlo...

Portal 2
ABRIL 2011 · PUZZLE
VALVE/ELECTRONIC ARTS · PC, MAC
Promete diversión, promete originalidad, promete sorprendernos... ¡una vez más!



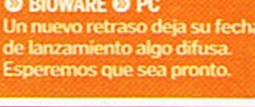
The Witcher 2 Assassins of Kings
MAYO 2011 · ROL
CD PROJEKT RED · PC
La vuelta de Geralt se va a convertir en uno de los bombazos del año.

Calentando motores

Duke Nukem Forever
MAYO 2011 · ACCIÓN
TAKE 2 · PC, 360, PS3
Casi no nos lo creíamos al principio, pero sí, esta es la buena. El macarra más entrañable vuelve a la acción y parece que dejará todo patas arriba.

Deus Ex Human Revolution
VERANO 2011 · ROL/ACCIÓN
EIDOS · PC, 360
La nueva entrega de «Deus Ex» regalará la jugabilidad más explosiva de toda la saga.

Star Wars The Old Republic
2011 · ROL ONLINE
BIOWARE · PC
Un nuevo retraso deja su fecha de lanzamiento algo difusa. Esperemos que sea pronto.



En boxes

Rage
SEPTIEMBRE 2011 · ACCIÓN
id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC
La nueva diablura tecnológica de John Carmack sirve de soporte a una nueva serie que arranca en un futuro postapocalíptico sin igual.

The Elder Scrolls V Skyrim
11 NOVIEMBRE 2011 · ACCIÓN
BETHESDA · PC, 360, PS3
El increíble mundo de «The Elder Scrolls» con más detalle, más aventuras y... ¡con dragones!

Diablo III
FINALES 2011 · ROL
ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC
Va a ser algo... ¡increíble! Blizzard se hace esperar, pero porque sabe que puede: ¡tiene algo muy grande entre manos!



¡La fiesta del Rol Online ya ha sido convocada!

Juegas a Rol Online, alucinas con los juegos de Blizzard... ¿Cuál es tu lugar? ¡La Blizzcon 2011!

Nadie quiere perdérsela, y por eso en las cinco ediciones anteriores las entradas se agotaron a velocidades de vértigo. La sexta cita con los juegos de Blizzard tendrá lugar los días 21 y 22 de octubre en Anaheim, California, y, como siempre, el programa de actividades hará salivar a cualquier aficionado: encuentros con los creadores y desarrolladores de Blizzard, concursos y actividades para la comunidad de fans, torneos, presentaciones de las novedades de Blizzard en desarrollo y la oportunidad de probar, por primera vez, muchas de ellas, regalos conmemorativos... ¡será una auténtica pasada!

La disponibilidad y el precio de las entradas, así como todas las actividades previstas, se irán anunciando en la página web **eu.blizzard.com**. ¡Ojo con despistarte!

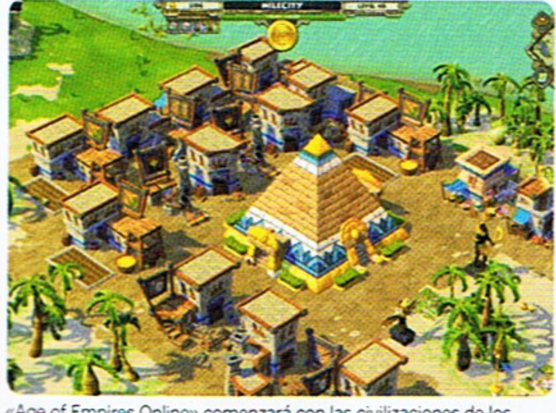
¡El clásico se pone al día!

«Age of Empires» se reinventa y añade a su título la etiqueta "online". ¡Espectacular!

La serie «Age of Empires» aún hace brotar gruesos lagrimones a legiones de estrategas veteranos, y es que el juego de Ensemble y Microsoft fue uno de los grandes de la Estrategia en tiempo real. Parte de sus creadores, ahora en Robot Entertainment, están dándole los últimos toques a «Age of Empires Online», una revisión del clásico que mantendrá sus puntos fuertes y el objetivo de construir tu propio imperio escogiendo pero enriqueciendo la experiencia y llevándola mucho más alla. «Age of Empires Online» se distribuirá en formato digital en primavera para Games for Windows Live de forma gratuita –con el español como idioma confirmado– y no tendrá suscripciones ni microtransacciones. Se podrá jugar gratis sin ningún tipo de desembolso, con la opción de adquirir de forma opcional tres tipos de packs de contenido extra que añadirán más horas de juego.



El juego te permitirá jugar misiones tanto individuales como cooperativas, cuyas recompensas invertirás en mejorar tu ciudad.



«Age of Empires Online» comenzará con las civilizaciones de los griegos y los egipcios, situados en un entorno fielmente histórico.



BULLETSTORM
CUERPOS DESMEMBRADOS
MASACRES GALÁCTICAS
Y UNA BÚSQUEDA INCESANTE DE VENGANZA
BULLETSTORM.COM A LA VENTA 24.02.11
BEST OF E3 WINNER
BEST OF E3
2010
18
www.pegi.info
Games for Windows LIVE
EPIC GAMES
EA
© 2011, People Can Fly Sp. z o.o. Todos los derechos reservados. People Can Fly, el logo de People Can Fly, Bulletstorm, y el logo de Bulletstorm son marcas comerciales registradas de People Can Fly en los Estados Unidos de América y demás países. Los logos de Epic, Epic Games, Unreal, the Powered by Unreal son marcas comerciales registradas por Epic Games Inc. en los Estados Unidos de América y demás países. EA y el logo de EA logo son marcas comerciales registradas por Electronic Arts Inc. Windows, el Windows Start button, son marcas comerciales registradas de Microsoft group of companies, y "Games for Windows" y el logo Windows Start button logo ha sido usado bajo la licencia de Microsoft. El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Ya puedes ver el trailer de «Skyrim» en HOBBYNEWS.es

Vuelve un clásico!

The Elder Scrolls V Skyrim

Rol ☆BETHESDA ☆11 de noviembre de 2011



¡NO HAS VISTO NADA IGUAL! «Skyrim» está siendo desarrollado con el apoyo de una tecnología totalmente nueva con la que Bethesda prevé llevar a la serie a unos niveles de espectacularidad y realismo nunca vistos, una afirmación bastante arriesgada, pero que a juzgar por las primeras imágenes del juego parece muy posible.

¡UN MUNDO NUEVO! Olvídate de todo lo que creías saber sobre Tamriel, el continente en el que se desarrolla la serie «The Elder Scrolls». La nueva región, Skyrim, no sólo es mucho más grande que las de entregas anteriores, sino que su ambientación es completamente diferente. Se trata de una región nórdica, con muchos bosques, montañas y, por supuesto, nieve por todas partes. Glaciares, tundras... ¡te vas a quedar helado!

LAS PROFECÍAS SE HAN CUMPLIDO Y LOS DRAGONES VUELVEN A TAMRIEL. ¿ESTÁS LISTO PARA COMBATIRLOS?



¡SANGRE DE DRAGÓN! Los antiguos pergaminos lo habían anunciado: tras la apertura portal a Oblivion, Alduin, el más temible de los dragones, el Devorador de Mundos, está a pu de volver a Tamriel. Las crónicas son claras: el mundo está condenado a menos que aparezc un héroe capaz de salvarlo. Pero no vale cualquier héroe, tiene que ser uno que lleve en sus venas la sangre de los dragones... un Dovahkiin. Ése, claro, será tu papel en el juego, un pape que te concederá poderes tan alucinantes como, incluso, invocar un dragón como aliado.



HAZTE CON LOS MANDOS

Tanto el interfaz como todo el sistema de menús se están rediseñando por completo para hacerlos más cómodos y accesibles que nunca. «Skyrim» contará con un menú dividido en cuatro apartados que te permitirá acceder rápida y fácilmente a toda la información que puedas necesitar a lo largo del juego, desde el mapa o el inventario a los árboles de habilidades y magia.

¡Arriba el listón

En un año que se anuncia plagad grandes lanzamientos de juegos Rol, «Skyrim» se adivina como u de los que más van a dar que ha Con una increíble combinación de tecnología, argumento, ambientación y jugabilidad «The Elder Scrolls V» promete elevar a más el altísimo listón dejado po antecesores, sobre todo «Oblivio

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Ayuda para «C.S.I.»

Desde hace unos meses he empezado a leer Micromanía y ya me he metido completamente en la revista. El reportaje de «Need for Speed Hot Pursuit» en el número 190 me encantó y el juego de regalo «C.S.I.: Oscuras Intenciones» me hace pensar un montón. Sólo una cosa ¿No podriais poner ayudas para los juegos de dificultad media? Lo digo porque me atasco muchas veces. ■ Ronald Vasquez



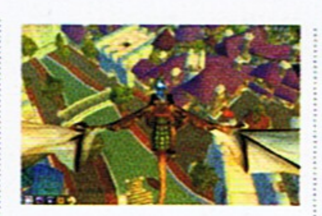
R. Gracias por "meterte" en la revista, Ronald, y bienvenido al "Clan Micro" :) Lo de la ayuda para los juegos que regalamos lo intentamos siempre y, aunque sea de forma testimonial, incluimos en las páginas de Código Secreto unas pistas, unos códigos o un truco para el juego que regalamos. No podemos daros soluciones más detalladas para todos los juegos, pero... ¡venga, anímate, que la gracia está en resolver los casos por ti mismo! ¿O tú ves en "C.S.I." a Grissom sacar una guía con ayudas cuando está ante el cadáver? :D

Más para «WoW»



Soy un gran fan del juego «World of Warcraft», me compré la expansión «Cataclysm» segun salió y es buenísima, pero le encontré un único fallo: ¿Por qué han quitado los portales de Dalaran? Y otra cosa, ¿Podríais decirme si sabéis algo sobre las dos expansiones que le quedan a «World of Warcraft»? ¡Muchísimas gracias, sois unos cracks! ■ Markel Kortabarria

R. Pues parece que la razón principal de esta medida es el deseo de Blizzard de que los personajes visiten las ciudades de Azeroth y disfruten de los viajes en lugar de abusar de los portales. En cuanto a las dos



nuevas expansiones, Blizzard no suelta prenda. La noticia surgió a partir de una filtración, porque si esperamos a lo que digan ellos... ¡Es una de las compañías que menos avanza sobre sus proyectos! Así nos tienen siempre, de los nervios... :D

Revista sin DVD



Llevo comprando Micromania desde hace más de 10 años y resulta que el número de Enero ha llegado con sólo la revista. ¡No hay DVD de juego ni el plástico habitual! Me gustaría que me respondierais por si debo ir a comprarla a otro quiosco fuera del pueblo. Gracias y seguid así. ■ Cesarines

R. ¡No tengas miedo! Tu ejemplar estaba completito y en "perfecto estado de revista" :D. Tenías que haber leído lo que decía la portada: "Pruébala este mes". Fue un número especial, sin DVD y a ese precio, ya habrás visto que en febrero volvimos a incluir juego, y así haremos de nuevo mes a mes. ¡Más que juegos, incluiremos juegazos! Ya verás los títulos que vienen en camino...

Esperando a Pendulo



Como buen aficionado a las Aventuras Gráficas comentaros que en vuestra revista de Enero con el nuevo formato (por cierto muy distinta, ¡fantastica!) he leído un articulo del nuevo juego de Pendulo «The Next Big Thing» y me gustaría saber la fecha de salida, ya que la trilogía «Runaway» me ha parecido muy entretenida. ■ Oscar Buxonat

R. ¡Y a nosotros! Estamos deseando disfrutar de la nueva aventura de estos muchachos, pero aún no está decidida su fecha de salida en España. Fuera de nuestro país, Focus lo lanzará este mismo mes de Marzo, y aquí... bueno, venga. Te podemos adelantar que hay una compañía importante detrás de ello; una que ya editó otros títulos de Pendulo... ¡seguro que muy pronto tendremos buenas noticias para darte!

Mejor con carátula



Quiero agradeceros que volváis a poner las carátulas de los juegos para los estuches porque me encanta tener mi colección perfectamente ordenada. Eso sí, no me ha gustado nada tener que arrancar la carátula, ya que

La carta del mes

Sexo en los videojuegos

El sexo juega un papel importante en la vida real, en cambio se pueden contar con los dedos de la mano los videojuegos en los que aparece. Se puede mentir, traicionar, robar y matar, pero nada de sexo. Sin embargo, en la literatura y en el cine el sexo está omnipresente y no plantea ningún problema. ¿Por qué en los videojuegos sí? Está de más decir que los argumentos ganarían en interés, profundidad y realismo. ■ Carlos Perera

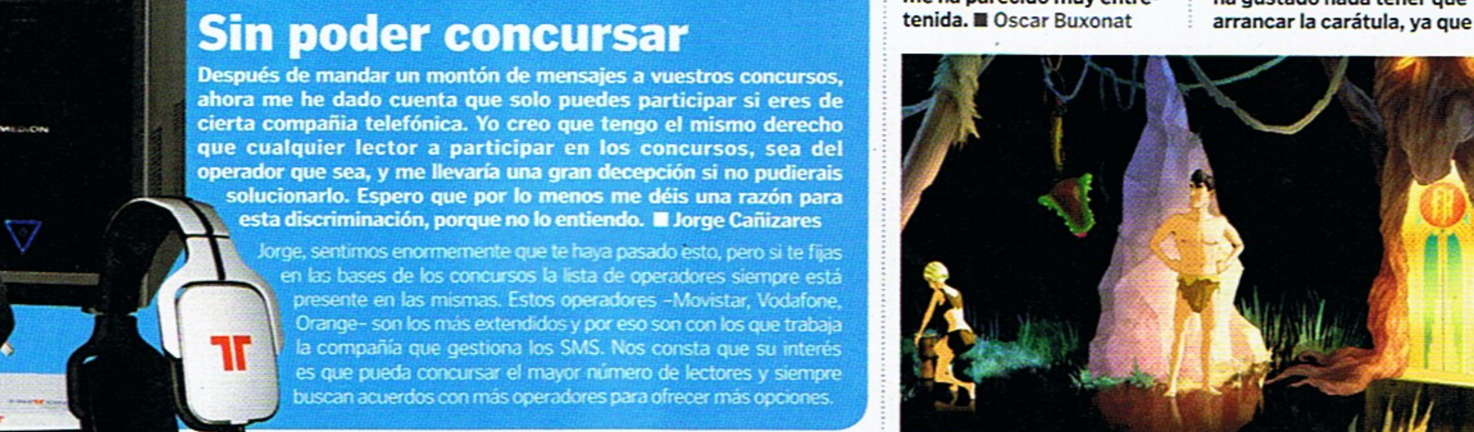
Interesante tema, Carlos. Tiene que ver con la madurez de los videojuegos como medio y la de los propios jugadores. El paso de los años está dejando tras de sí aficionados adultos que crecieron con los videojuegos, y eso se refleja ahora en títulos también más adultos donde el sexo es un componente más, como en «Dragon Age» o «Mass Effect». Seguro que con el tiempo esto irá a más, ya lo verás...

La polémica del mes

Sin poder concursar

Después de mandar un montón de mensajes a vuestros concursos, ahora me he dado cuenta que solo puedes participar si eres de cierta compañia telefónica. Yo creo que tengo el mismo derecho que cualquier lector a participar en los concursos, sea del operador que sea, y me llevaría una gran decepción si no pudierais solucionarlo. Espero que por lo menos me déis una razón para esta discriminación, porque no lo entiendo. ■ Jorge Cañizares

Jorge, sentimos enormemente que te haya pasado esto, pero si te fijas en las bases de los concursos la lista de operadores siempre está presente en las mismas. Estos operadores –Movistar, Vodafone, Orange– son los más extendidos y por eso son con los que trabaja la compañía que gestiona los SMS. Nos consta que su interés es que pueda concursar el mayor número de lectores y siempre buscan acuerdos con más operadores para ofrecer más opciones.



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa dejando tu mensaje en Facebook, **www.facebook.com/revistamicromania**, o enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ Indica tus datos personales. Las aportaciones seleccionadas recibirán una camiseta exclusiva.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

le he roto un poco el borde. Quizás sea un poco maníaco :D. Y otra cosa, ¿ya no daréis mas demos ni trucos como contenido aparte en los DVD? ■ Salvador Romero





R. ¿Maníaco por eso? Nooooooooo... No veas lo que hay por la redacción, Salva, miedito te daría ;) No incluimos demos en el DVD porque nos limitan el espacio y entonces hay juegos que no podríamos regalaros. Las demos están disponibles para todos en Internet, pero los juegos que damos... ¡son un puntazo y sólo los damos nosotros, perdona la falta de modestia! :D

Mola ser suscriptor



Veréis, tengo una subscripción con Micromanía y con el cambio de la revista he observado que habéis quitado el DVD que venía. El caso es que he visto que sacaréis buenos juegos con la revista, pagando, creo recordar, 2 ó 3 euros mas, pero los que tenemos subscripción, ¿cómo haremos para conseguir, por ejemplo, el «Dark Messiah of Might & Magic» que sacareis con la revista de Febrero? ■ David Martínez

R. Tranqui, David, a estas alturas ya deberías saber que suscribirse a Micromanía tiene muchas ventajas. Te habrá llegado un regalo estupendo, pagarás menos por la revista y, pase lo que pase, el precio no aumenta a lo largo de la suscripción. De todos modos... ¿tres euros más por el juego? No, no, el precio es el de siempre. ¡El juego es un regalo! Nada, hombre, a rumbosos no nos gana nadie... ;)

Vuelven los Panzer



Hace unos meses han reabierto los servidores de los juegos «Panzers» y «Panzers II». La verdad es que FX Interactive nos ha alegrado a un montón de personas, después de casi dos años de desconexión. No sé si este es el foro más adecuado, pero quiero dar gracias a FX Interactive por esta apertura y animar a todas aquellas personas que disfrutaron con este fantástico juego de Estrategia a que vuelvan, que no por ser antiguo ha de tener menos interés. ■ Xavier Ubalde



R. Pues como tú mismo has podido comprobar, amigo Xavi, FX Interactive ha demostrado una y otra vez un verdadero interés en tener satisfecha a la inmensa comunidad de jugadores que forman los que compran sus títulos, ya se trate de las últimas novedades que lanzan al mercado como de los lanzamientos más veteranos. Es un placer dejar constancia aquí de ello con cartas como la tuya, a ver si cunde el ejemplo. ¡Enhorabuena, FX Interactive!

Formidable



Con motivo del lanzamiento de «Shogun 2 Total War», SEGA organiza para el próximo sábado 5 de Marzo un campeonato de «Empire Total War» cuyas partidas se disputarán en FNAC Callao de Madrid y FNAC L'illa de Barcelona. No sólo se preparan estupendos premios para los mejores jugadores, sino que a todos y cada uno de los participantes se les regalará el pack «Total War Anthology». ¡Así cualquiera se anima a competir!

Lamentable



Tan mona ella, tan saltarina, tan veloz... y ahora nos hemos quedado sin una nueva aventura. Hablamos de Faith, la protagonista de «Mirror's Edge», el juego de DICE y EA. Un «Mirror's Edge 2» estaba ya en marcha e incluso se llegó a presentar un prototipo del juego, pero finalmente Electronic Arts lo ha rechazado y ha detenido su desarrollo puesto que comercialmente lo consideraban demasiado arriesgado. ¡Hasta siempre, Faith!

Preguntas y respuestas

¿Dónde...

podrían instalarnos u parque temático com el de China, basado e los juegos de Blizzard ¡Queremos montarnos las atracciones de Azer

¿Qué...

harán los mayores fans de «BioShock» para aliviar la espera d la novela inspirada en el universo del juego, anunciada para Marzo retrasada hasta el vera

¿Cómo...

de bien sonará la banc sonora de «Mass Effec cuya partitura estará fir por el reconocido compo de música electrónica Cl Mansell, autor de las ba sonoras de las películas Darren Aronofsky?

¿Cómo...

resultará «Dragon A Redemption», una serie online de seis episodios que se estren este verano en Interne y al frente de la que se encuentra Felicia Day, artífice del éxito de otr serie online, "The Guil

¿Cuándo...

podremos volver a disfrutar de la feria Retromadrid tras la obligada suspensión edición de 2011? Estar en GameFest, y quiere volver en 2012... ¡Y to deseamos que lo haga

¿Cómo...

se lo estarán pasan jugadores de «Torre Online» que están participando en la ver beta del juego free2pl que prepara Virtual T

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.



Battlefield Bad Company 2 Vietnam

Puntuación Micromanía **93**

a favor: 97

La emoción del combate

No recuerdo haberme divertido tanto en mucho tiempo. La ambientación del juego es brutal y te estremeces sólo al escuchar las ráfagas de ametralladora. ¿Un 93? Por favor... ■ Charlie

No, si nosotros también nos hemos estremecido y nos lo hemos pasado como nunca, pero los puntos negros siguen ahí: no hay más modos de juego, sólo cinco mapas nuevos... ■ **F.D.L. (Autor de la review)**

en contra: 89

¿Esto es todo?

No es que falte calidad a esta expansión, pero desde luego sí le falta cantidad. Tenéis que reconocerlo, como expansión es un tanto escasita... ■ Silvino Cáceres

Es cierto que no rebosa contenido nuevo, pero también hay que reconocer que lo que pone sobre la mesa es condenadamente bueno y jugable y la relación calidad-precio es muy elevada. ■ **F.D.L. (Autor de la review)**



ASSAULT

INFOMANÍA

ATOS

Género: **Estrategia**

Estudios/Compañía: **Digitalmindsoft/1C/ FX Interactive**

Fecha prevista: **Marzo 2011**

ÓMO SERÁ

erá un juego de **strategia bélica mbientado en batallas istóricas** de la Segunda uerra Mundial.

Habrá **cinco facciones isponibles**: EE.UU., Alemania, Rusia, Japón y a Commonwealth.

l modo individual tendrá inco "minicampañas" isponibles, una por cada acción, con **15 misiones n total**, entre las cinco.

u objetivo principal en ada una de las misiones erá **capturar puntos stratégicos** que habrás e proteger del enemigo.



¡Paso a paso hasta la victoria final! Descubre la Segunda Guerra Mundial como nunca la has visto en un juego de Estrategia que pondrá a prueba todas tus habilidades como general y estratega. ¡Cada metro conquistado será una pequeña victoria para tu bando!

¡Esto sí que es la guerra!

MEN OF WAR SQUAD

¿Cuántos juegos de Estrategia bélica has visto en PC? Seguro que muchos, pero ninguno como éste. ¿Estás preparado para descubrir que en tu PC se esconde un enemigo casi humano? ¡Bienvenido al frente!

Estrategia bélica para PC ambientada en la Segunda Guerra Mundial. Cuando oyes o lees esto, ¿cuántos juegos te vienen a la cabeza? ¿Cuántos has podido probar en los últimos años? ¡Un montón! Sí, lo sabemos, parece que está todo inventado... ¿o no? Y es que eso de que ya lo habíamos visto todo en el género también lo pensábamos nosotros y, de repente, llega FX y nos enseña la edición en que están trabajando de «Men of War Assault Squad», para su lanzamiento en las próximas semanas. Y, mira, qué quieres que te digamos, pero a medida que veíamos más y jugábamos más a la primera versión que han puesto en nuestras manos, notábamos cómo se nos iba dibujando y ampliando una sonrisa en la cara, porque este «Assault Squad» no sólo no es más de lo mismo, sino que va a ser un juego de Estrategia lleno de detalles innovadores en diseño y jugabilidad, y tiene visos de futuro clásico del género.

¡TODOS PARTICIPAN!

Para empezar, «Men of War Assault Squad» será uno de los juegos de Estrategia bélica en los que vas a tener más posibilidades de demostrar tus habilidades como general. El porqué es bien sencillo. Entre sus cuatro modalidades diferentes de juego, una campaña individual y tres modos multijugador, podrás manejar hasta cinco facciones diferentes: EE.UU., las fuerzas de la Commonwealth, Alemania, Japón y Rusia.

En los distintos modos multijugador de «Assault Squad», está claro que podrás elegir cualquiera de estas facciones para luchar contra tus rivales, pero... ¿y el individual? Si estás pensando en una opción similar, aciertas aunque con detalles que matizar.

Este modo de Batalla –bueno, este es un nombre provisional, derivado del "Skirmish" de la versión original– te permitirá jugar cinco "minicampañas", una por cada bando. La campaña total incluirá quince misiones diferentes, y aunque desde el comienzo podrás elegir bando sin limitación, sólo la primera misión de







En campo, desierto, nieve, ciudades... La Segunda Guerra Mundial se libra en muchos frentes... ¡y combatirás en todos!

¡Usa todo el escenario! Aposta a tus hombres, da órdenes con cabeza y deja que la IA haga su trabajo. ¡La guerra es así!

Antes de dar un paso, piensa... No existe una solución única para cada mapa. Fíjate en el entorno y dosifica tus fuerzas.

CARROS Y REFUERZOS

Los carros y tanques resisten distintos tipos de munición y son brutales contra el enemigo. Los refuerzos especiales son aún mejores.



INFANTERÍA

¡Los soldados no son carne de cañón! Pueden llegar donde nadie más puede, ya sea como escuadrón o como soldado en solitario. ¡Y la IA es la bomba!

RRASANDO LA CIUDAD!

s distintos entornos disponibles en «Men of War: t Squad», las ciudades y su arquitectura defi- algunas de las batallas más brutales que libres juego. No es sólo que las tácticas a utilizar y los mientos de tus tropas serán distintos que en o abierto, sino que todo lo que verás en panta- pero todo!– podrá ser destruido. Casas, naves triales, puentes, parques... La batalla podrá aca- n que quede piedra sobre piedra. ¡Espectacular!

cada facción estará abierta. Para acceder a las siguientes de cada bando tendrás que completar la primera.

En estas misiones, tu objetivo será, claro, vencer al enemigo, en mapas de un tamaño más que considerable en un diseño que te recordará a juegos como «Company of Heroes», y a un menor nivel a la serie «Dawn of War» de Warhammer 40.000, donde la captura de puntos estratégicos será la clave.

¡A POR LA BANDERA!

¿Te suena raro lo que acabas de leer? Bueno, ¿de qué hablamos? Juegos de guerra. De Estrategia. Vale. Esas son las premisas. Ahora, añade esto: realismo. Lo has oído un montón de veces, ¿a que sí? Bueno, pero ahora borra de tu mente lo que recuerdes al respecto y ábrete a nuevas experiencias. ¿Por qué?, preguntarás. Pues mira, no es que gráficamente «Men of War Assault Squad» vaya a hacerte pensar que estás viendo un documental o una fotografía. No es eso. Su dirección artística, eso sí, apunta a una brillantez total. Pero aquí te hablamos de otra cosa. ¿Cómo? ¿Que en las pantallas que ves hay unas banderas y eso no es realista? No, claro que no. Aquí, en cuestiones de realismo, hablamos de otra cosa. Esas banderas son los puntos estratégicos a conquistar en cada mapa que mencionábamos antes. ¿Y eso es realista? Sí, si lo contemplas no desde la perspectiva del objetivo, sino del de-

ESCOGE TU BANDO PARA VIVIR LA GUERRA MÁS REAL QUE HAS VISTO NUNCA EN UN JUEGO DE ESTRATEGIA



PUNTOS ESTRATÉGICOS
Tus objetivos clave en cada mapa. Si ves una bandera, ve a saco a por ella. Conquistarlos será fácil (a veces...). Defenderlos, no tanto.

ARTILLEROS
Pueden funcionar como unidad manejando morteros y otras piezas de artillería ligera, o como soldados de infatería, dejando atrás la máquina. ¡Tú eliges!

sarrollo de la acción y de los elementos a tu disposición para alcanzar aquel.

¡LA GUERRA ERA ASÍ!

Todos estos ejércitos y sus respectivas unidades recrearán con casi total fidelidad el apartado histórico en diseño, potencia de fuego, munición, posibilidades defensivas, etc. Los carros de combate japoneses no tendrán nada que ver con los alemanes, ni estos con los americanos. Las unidades de artillería móvil rusas serán completamente distintas de las de Alemania. Y así, con todo: fusiles, aviones, unidades de elite, orugas...

La variedad no será sólo un toque distintivo en lo decorativo y lo gráfico, sino en la potencia real de las unidades y su uso en el campo de batalla. No intentes atacar un determinado modelo de tanque si no llevas un arma anticarro adecuada o munición perforante, o explosiva, si atacas un edificio; o si eliges un ataque especial... pillas la idea, ¿no?

Pero, aun mejor que todo esto, es que «Men of War. Assault Squad» será un juego donde los detalles, los mínimos, perfectos, exquisitos detalles marcarán la diferencia. Detalles como el uso táctico –¡de verdad!– del escenario. Detalles como que una bomba deforme el campo de batalla y los hoyos abiertos puedan ser usados como defensa. O como una IA deslumbrante como no has visto en otro juego de Estrategia que. O la posibilidad de usar los soldados como parte de los vehículos y de las piezas de artillería, o como unidades independientes. Como que un tiro le puede quitar el casco a un soldado y el siguiente dejarlo seco –¿has visto Salvar al Soldado Ryan?–... No has visto nada como «Men of War Assault Squad». Pero lo verás dentro de poco. Y creerás. ¡Vaya si creerás! **F.D.L.**



LOS CAMINOS DE LA VICTORI

¿Una bandera en lontananza? ¡A por ella! Los pu
tos estratégicos marcados por banderas serán
ve para la victoria. Conquístalos antes que el en
go o arrebátaselos y luego defiende tu posició.
de tus hombres marcará la diferencia en su defe
y apostarlos correctamente será clave. Al ataca
berás estudiar bien el terreno y fijarte en las dis
tas opciones –que siempre habrá varias– de apr
mación. Pero, insistimos, la IA de «Assault Squa
hará maravillas junto a tus hábiles órdenes, ger



¡Diversión al cuadrado!

Portal 2

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Puzzles**
- Estudios/Compañía: **Valve/Electronic Arts**
- Distribuidor: **E.A.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Abril 2011**

www.thinkwithportals.com

LAS CLAVES

- Será la continuación de «Portal», el juego de **puzzles de Valve**, y compartirá con éste el mismo diseño y opciones.
- Se introducirán **nuevos elementos para potenciar la jugabilidad**: geles deslizantes, plataformas, campos de fuerza...
- Contará con un **modo multijugador cooperativo** inédito, para dos jugadores.
- Será **cuatro veces** más largo que el juego original.

Primera Impresión

Lo que nació como un experimento de los chicos de Valve promete convertirse en esta nueva entrega en todo un clásico, con la misma jugabilidad adictiva, pero añadiendo muchas más opciones y contenidos.

¿Crees que a tu madre le hace gracia el boquete que has hecho entre el salón y la cocina? ¡Anda, lee y espérate a «Portal 2»!...

Hace algo más de tres años los aficionados a la Acción nos encontramos con la sorpresa de que dentro del ya legendario «Orange Box» –que incluía «Half-Life 2», sus dos expansiones y «Team Fortress 2»– venía también un "juguecito" de puzzles, casi una propina, llamado «Portal». Pese a su corta duración y la sencillez de su planteamiento, se reveló como un juegazo que enganchó a millones de jugadores con una combinación de jugabilidad, tecnología y un desternillante sentido del humor.

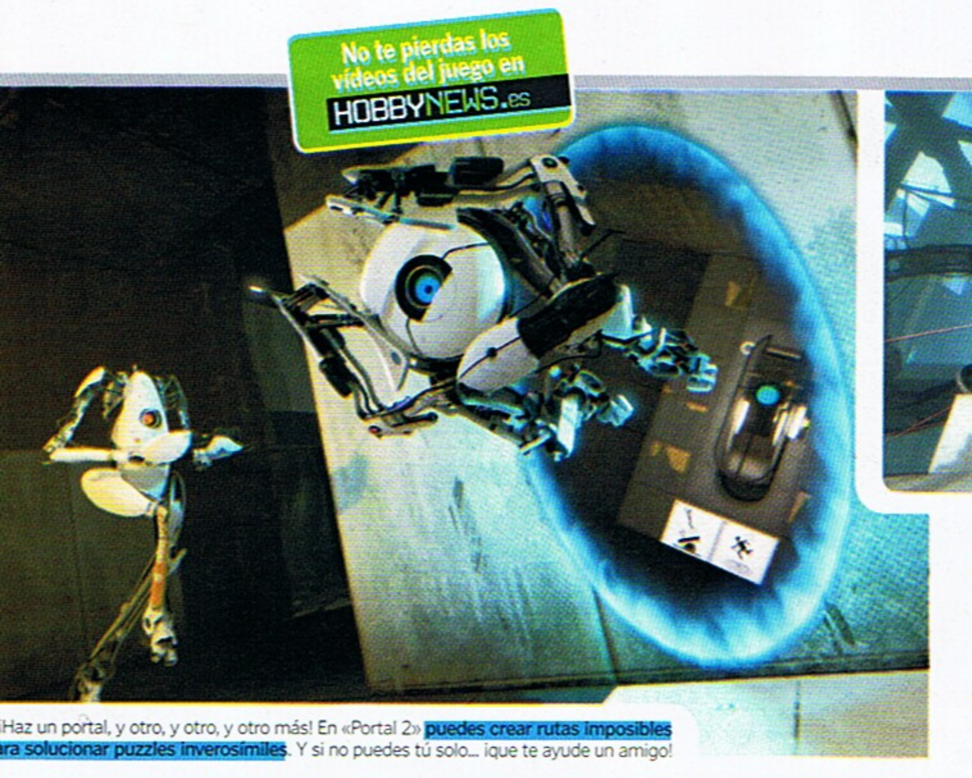
A partir de esa misma jugabilidad brillante, pero añadiendo un montón de novedades y con una duración mayor, Valve está puliendo «Portal 2», la esperadísima continuación del original.

Lógica aplastante

«Portal 2» estará ambientado, una vez más, en el universo de «Half-Life», y controlarás a la misma protagonista y su argumento será continuación directa del original. Así, una vez más tendrás que recorrer las instalaciones de Apertura Science mientras intentas sobrevivir a las trampas y puzzles que te plantea GlaDOS, una Inteligencia Artificial completamente desequilibrada y mortalmente hostil.

Como en «Portal», estarás equipado con un gancho telequinético que te permitirá manipular objetos a distancia y, lo más importante, fabricar portales, el eje central de la jugabilidad.

Si eres uno de los pocos que no saben todavía en qué consiste eso de los portales, te aclararemos que todo estriba en la posibilidad de colocar donde tú quieras los dos extremos de una "puer-



¡Haz un portal, y otro, y otro, y otro más! En «Portal 2» puedes crear rutas imposibles para solucionar puzzles inverosímiles. Y si no puedes tú solo... ¡que te ayude un amigo!

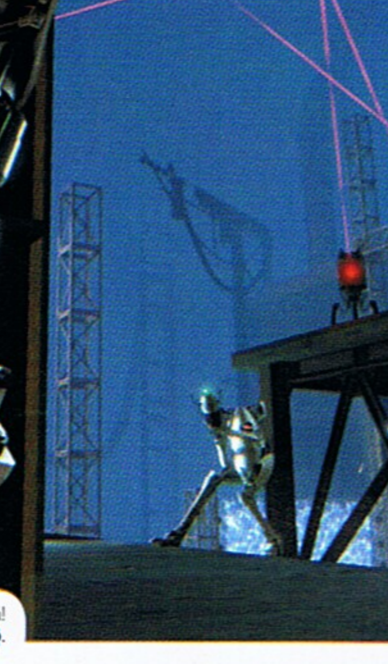
Si GLaDOS te quiere volver loco... ¡Haz tú lo mismo!

Una de las grandes virtudes que «Portal» tenía, y que «Portal 2» también tendrá, es que cualquiera de sus puzzles ofrecía diferentes alternativas como solución viable. Siempre existía una "ideal", pero jamás era la única. Ahora, con la incorporación de los nuevos elementos para experimentar, las opciones se multiplican. Así que no consideres que GLaDOS está jugando contigo, sino que tú estás usando sus armas contra ella...



Aunque no lo parezca, «Portal 2» tiene una trama y muy relevante. Eso sí, procura no ofender a GLaDOS.





¡No hay que desesperar aunque parezca que no existe solución! No dejes de probar distintas acciones junto a tu compañero.

ta" dimensional, de manera que puedas entrar por uno y salir por el otro, independientemente de dónde estén colocadas en el espacio. ¿Hay que cruzar un foso lleno de lava hirviente? Pues no tienes más que abrir un portal en tu lado, poner la salida en el otro y atravesarlo.

Novedades a montones

«Portal 2» introducirá un buen número de elementos en su jugabilidad que se añadirán a las numerosas opciones ya disponibles en su predecesor. Así, además de los ya conocidos rayos láser, robots vigilantes o cubos refractores, en esta entrega tendrás que enfrentarte a un gel "elástico" que te hace saltar por los aires al pisarlo, otro increíblemente deslizante, campos de fuerza en forma de túnel que te arrastran de un lado a otro, tubos que aspiran todo lo que pasa bajo su entrada... Las posibilidades, como puedes imaginar, prometen ser tan abundantes como variadas.

No obstante, la principal novedad, o al menos la más esperada, será su modo multijugador cooperativo.

Se trata de un modo para dos jugadores en el que cada uno de ellos tomará el control de un robot supuestamente al servicio de GlaDOS para probar y testear sus diferentes instalaciones.

DISFRUTA DEL JUEGO DE PUZZLES MÁS ORIGINAL Y ABSORBENTE, Y DE SU JUGABILIDAD DIABÓLICA

El objetivo en los niveles cooperativos será el mismo que en el modo individual: sobrevivir y alcanzar la salida de cada escenario, pero la forma de conseguir este objetivo será muy diferente, y es que para avanzar y sortear los diferentes puzzles será necesario que ambos jugadores trabajen en equipo de forma coordinada. Así, para alcanzar un interruptor puedes necesitar que tu compañero haga un portal que te lleve hasta allí, él a su vez necesitar que tú pulses ese interruptor para

se parece a...

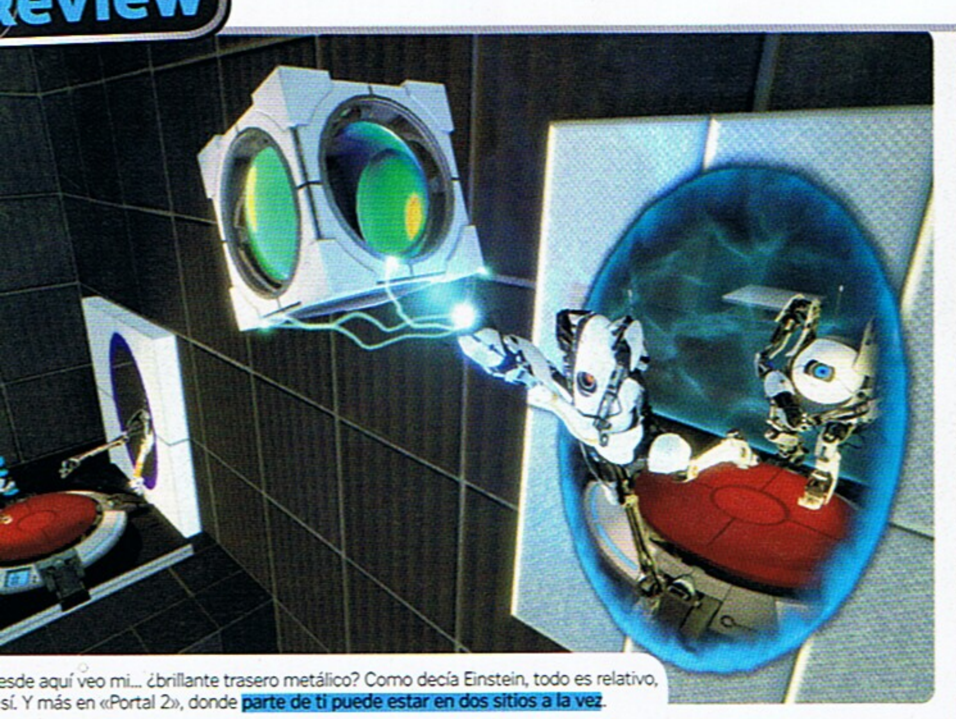




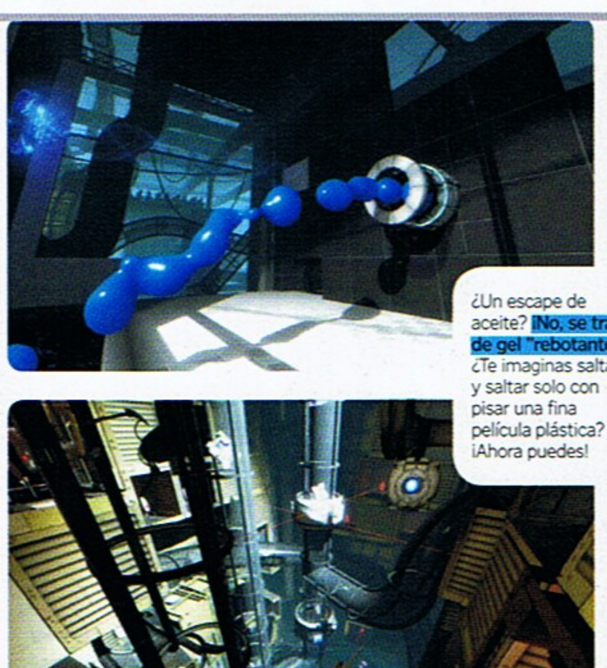
PORTAL El sistema de juego es similar, pero esta nueva entrega introduce más elementos y opciones.



HALF-LIFE 2 Los dos ofrecen un gran realismo en la simulación física, con todas las posibilidades que implica.



esde aquí veo mi... ¿brillante trasero metálico? Como decía Einstein, todo es relativo, sí. Y más en «Portal 2», donde parte de ti puede estar en dos sitios a la vez.



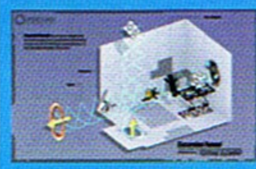
¿Un escape de aceite? ¡No, se tra de gel "rebotante ¿Te imaginas salta y saltar solo con pisar una fina película plástica? ¡Ahora puedes!

nuevos tests

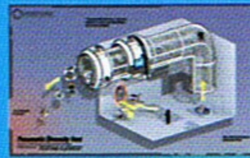
GLaDOS tiene más ideas para ti...



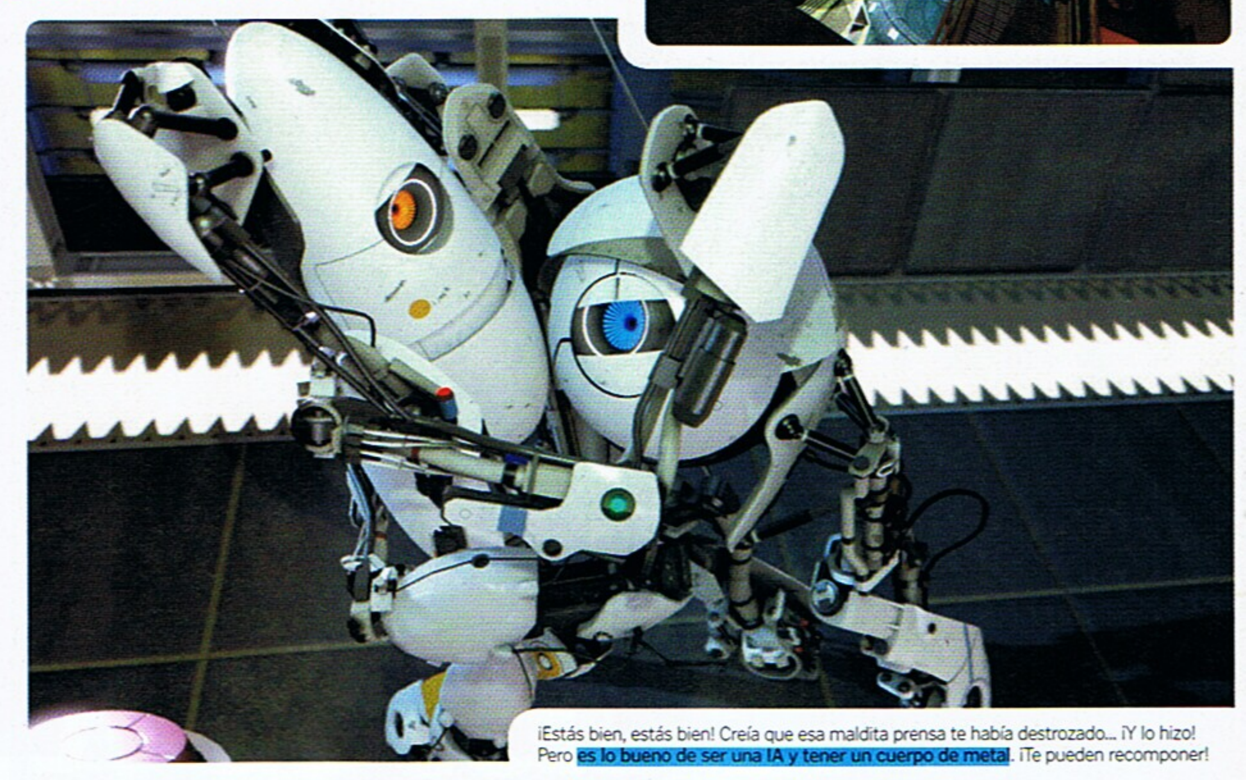
¡Cómo resbala, madre! ¿Qué se te ocurre hacer con un gel resbaladizo? Pues puedes probar a coger más velocidad, por ejemplo. Y usarlo para evitar a toda pastilla algunas trampas...



Si se puede transportar en campos de fuerza, ¿por qué no usarlos? Los cubos de compañía, las torretas de seguridad... ¿Por qué cargar con ellos si se pueden deslizar por campos de fuerza?



Los tubos de aire identifican, pero nunca juzgan al objeto. ¡Nunca, nunca! Da igual lo que mandes por sus entradas y salidas. Ellos son objetivos y no les importa. Lo succionan, lo transportan, lo eliminan...



¡Estás bien, estás bien! Creía que esa maldita prensa te había destrozado... ¡Y lo hizo! Pero es lo bueno de ser una IA y tener un cuerpo de metal. ¡Te pueden recomponer!

INCLUIRÁ UN MODO MULTIJUGADOR COOPERATIVO CON LA MISMA DURACIÓN QUE EL INDIVIDUAL

abrir la puerta que le corta el paso hacia el puente que tiene que cruzar para elevar la plataforma y seguir adelante.

Para facilitar la comunicación entre los jugadores «Portal 2» incluirá un chat por voz y un sistema para señalar cualquier elemento del escenario, de forma que aparezca resaltado en la pantalla de tu compañero. Algo muy necesario en un juego de tanta precisión como éste, y también si quieres evitar divertidas, pero frustrantes discusiones del tipo "Tu derecha no; MI derecha..."

Valve tampoco ha pasado por alto el que para muchos era el único aspecto negativo de «Portal»: su duración. Ya se ha anunciado que la campaña individual será al menos el doble de larga que en el original, y que el modo cooperativo será igual de largo que el individual, con sus propios niveles específicos.

De película

En cambio, en lo que sí serán muy similares «Portal 2» y «Portal» es en la combinación de un impresionante acabado gráfico y una simulación física tan realista como puedas imaginar. Y es que el uso una vez más de la versión más actual de «Source», desarrollado por Valve para «Half-Life 2», garantiza no sólo que el juego será visualmente espectacular, sino que todos sus elementos se comportarán como lo harían en la vida real, algo imprescindible cuando se trata de resolver puzzles saltando por los aires, refractando rayos láser o cayendo a través de portales.

«Portal 2» no sólo estará a la altura de sus enormes expectativas, sino que amenaza con superarlas ofreciendo un juego que promete ser a partes iguales adictivo, divertido y jugable. ¿Estás tan impaciente como nosotros por volver a enfrentarte a GLaDOS? **J.P.V.**

2K, HOBBY news y micromanía

Te traen en exclusi ¡la demo de Duke Nukem Forev

DUKE NUKEM FOREVER

¡Hazte con uno de los 3.000 códigos!

1 Para conseguir antes que nadie la demo de «Duke Nukem Forever» en Hobbynews.es introduce esta dirección en tu navegador: **www.hobbynews.es/promocion/duke-nukem** y sigue las instrucciones para lograr tu código.

2 Si estás entre los 3.000 primeros afortunados en solicitar y conseguir el código para la demo –¡corre que se acaban!–, entra en: **www.dukenukemforever.com/access** e introduce el código recibido en Hobbynews.



gearbox





INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2011**

assassinscreed.es.ubi.com

LAS CLAVES

- Será la **nueva entrega de la serie «Assassin's Creed»**, que llega por fin al PC tras su paso por las distintas consolas.
- **Continúa la historia** de «Assassin's Creed II» justo donde se quedó éste.
- La **acción se desarrollará** en Roma, pero también... ¡en España!
- Incluirá un **original modo multijugador** en el que los jugadores intentarán asesinarse entre sí.
- **Incluirá los contenidos adicionales** que en consola se presentaron como un DLC de pago.

Primera Impresión

Una nueva entrega para esta gran serie de Acción y Aventura que promete mantener su jugabilidad característica, añadiendo ajustes y retoques en todos sus apartados.

Aventura por todo lo alto

Assassin's Creed 3 La Hermandad

Sí, eres un experto en tirarte desde lo alto, pero mejor echa un vistazo antes. Ahora estás en Roma y... ¡aquí no hay canales!

Aunque se estaba haciendo de rogar, ya es inminente el lanzamiento de «La Hermandad», la nueva entrega de «Assassin's Creed II», en su versión PC. En este caso, lo de especificar la versión es necesario, porque como recordarás, salió hace unos meses para consola y, claro, entre el tiempo que ha transcurrido y la estupendas críticas que obtuvo es normal que haya levantado tanta expectación. Y por fin hemos podido probar esta versión más avanzada, mejorada con respecto a las anteriores y adaptada perfectamente para nuestros PCs. ¿Quieres conocer cuáles han sido nuestras primeras impresiones sobre «La Hermandad»?

Regreso al pasado

Una vez más el juego te pone en la piel de Desmond, un joven contemporáneo cuya vida cambia cuando se ve envuelto en un enfrentamiento milenario entre dos facciones históricas: la secta de los Templarios, por una parte, con el objetivo de someter a todo el mundo bajo su control, y la orden de los Asesinos, dedicados durante siglos a defender el libre albedrío y la independencia de la humanidad.

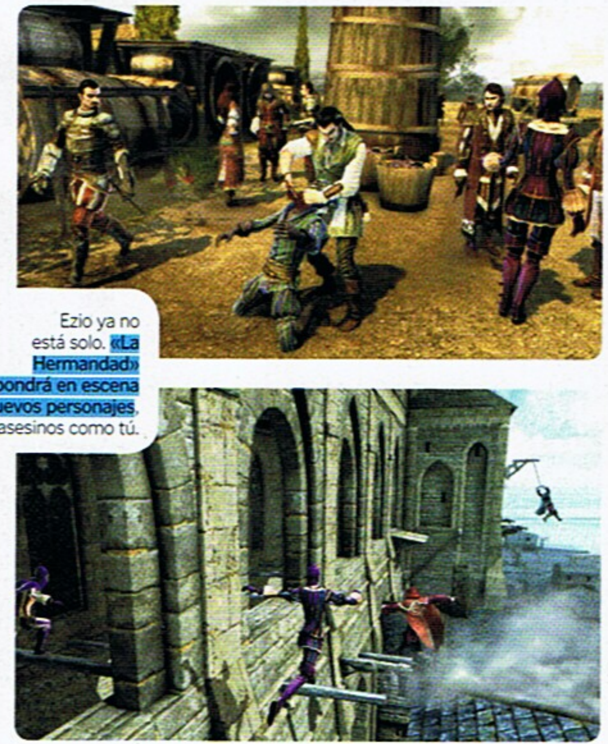
A lo largo de la serie, Desmond se dedica a viajar en el tiempo conectándose a una máquina conocida como Animus que le permite recuperar su "memoria genética" y revivir las experiencias de sus antepasados. En el caso concreto de «La Hermandad» la historia comenzará justo después del final de «Assassin's Creed II», de manera que una vez más tendrás que convertirte en Ezio Auditore da Firenze, un joven noble de la Italia



De Venecia a Roma, Ezio Auditore sigue haciendo justicia y eliminando de la faz de la Tierra a sus enemigos. Asesino y acróbata, su historia sigue llena de acción y aventura.

Una entrada en escena para Ezio... ¡de traca!

La trama de «La Hermandad» arrancará al final de la historia de la segunda entrega de la serie, con Ezio escapando del Vaticano y llegando a Monteriggioni, donde se encuentra el palazzo de los Auditore, su hogar. Allí, mientras recibe la visita –¡ejem!– de Caterina Sforza, se desencadena el ataque de los Borgia. Una brutal batalla tiene lugar entre explosiones y cañonazos, y cuando Ezio escapa es herido y... bueno, lo demás, lo verás tú mismo.



Ezio ya no está solo. «La Hermandad» pondrá en escena nuevos personajes, asesinos como tú.



La combinación de las distintas armas de Ezio ofrece espectaculares –y mortales– resultados. ¡Úsalas como quieras!

PONTE EN LA PIEL DE EZIO Y VIVE MIL AVENTURAS POR LAS CALLES DE LA ROMA RENACENTISTA

del Renacimiento, para continuar tu enfrentamiento con los malvados Borgia, enemigos de tu familia y de tu orden, a los que tendrás que derrotar frustrando sus planes y socavando su influencia.

A diferencia de la entrega anterior, que te permitía viajar de una ciudad a otra de Italia, en «La Hermandad» la acción se desarrollará casi por completo en la ciudad de Roma, aunque, eso sí, tendrá un enorme tamaño y gran cantidad de localizaciones. Pero también habrá sorpresas y acción fuera de allí... ¡hasta en España!

Jugabilidad a tope

Con respecto al sistema de juego, aparte de algunos ajustes y correcciones aquí y allá, no habrá al parecer cambios de importancia con respecto a lo visto en las anteriores entregas, algo bastante lógico si tenemos en cuenta que se trata de uno de puntos fuertes de la serie.

Como siempre, tendrás total libertad para desplazarte a tus anchas por una ciudad enorme usando una vista en tercera persona, mientras aceptas y realizas misiones de todo tipo, muchas de ellas ligadas al argumento principal, pero también muchas otras secundarias, que te permitirán mejorar tus habilidades, ganar dinero, adquirir armas y equipo y hasta hacer aliados para tu causa. Esta libertad de acción se complementará de nuevo con la libertad de movimientos que, unidas a unos modelos increíblemente bien animados, prometen hacer de este juego, otra vez, un regalo para la vista. Así, podrás trepar por las paredes, saltar de un edificio a otro, caminar oculto entre la multitud, luchar cuerpo a cuerpo con espectaculares maniobras...

Todo ello con una asombrosa fluidez que, sobre todo si es la primera vez que

se parece a...



ASSASSIN'S CREED 2 Un estilo prácticamente idéntico y el mismo protagonista. Cambiamos de ciudad, eso sí.

JUST CAUSE 2 Acrobacias, libertad de acción, de exploración... pero ambientación muy diferente.



...mos que estás harto de ver escenas así en los anteriores juegos, o a lo mejor te ...mo a nosotros, que estas panorámicas nos siguen pareciendo algo espectacular.





No, no todo consiste en pegar saltos y matar gente –por muy malos que sean–. Habrá pequeños placeres en forma de minijuegos.

SUMA Y SIGUE

Ezio ya no está solo y es más poderoso



El nombre de «La Hermandad» es más que un título. Por vez primera en la serie podrás reclutar y adiestrar personajes como asesinos, a los que encargarás distintas misiones de eliminación.



Para reclutar a tus hombres en Roma tendrás que hacerte con el control de la Torre de los Borgia que controla cada una de las doce áreas de la ciudad, eliminando a su líder.



A medida que consigas tus objetivos lograrás para ti y tus secuaces poder mejorar estructuras como acueductos y pozos, viajar así más rápido y comprar edificios.



Como en las anteriores entregas de la serie, se premia el sigilo y la discreción en las ejecuciones. Y una buena máscara puede ayudar mucho en según qué circunstancias.

TENDRÁ UN MODO MULTIJUGADOR EN EL QUE CADA PARTICIPANTE SERÁ ASESINO Y VÍCTIMA

te enfrentas a un juego de la serie, te hará duda de si lo que estás viendo es el propio juego o una escena cinemática.

Nuevas opciones

Por supuesto en «La Hermandad» habrá también abundantes novedades con respecto a lo visto en la anterior entrega. Se están introduciendo numerosos ajustes que corrigen problemas del sistema de juego o que simplemente mejoran algunos de sus aspectos más flojos. Todo el sistema económico, por ejemplo, será totalmente renovado para que funcione de manera más realista y eficiente. Por otra parte, a lo largo de la aventura tendrás la oportunidad de ganar aliados, personajes secundarios que pasarán a estar bajo tu control y que podrás enviar a realizar misiones en tu nombre o convocar en las batallas más peliagudas.

Otra novedad de importancia será el nuevo modo multijugador que se incluirá en «La Hermandad», en el que cada participante –o cada equipo de jugadores– tendrá la misión de asesinar a otro jugador, pero a su vez será el objetivo de un tercero. Añádele a esto que los jugadores tendrán la posibilidad de disfrazarse para confundirse con los habitantes de la ciudad y lo que queda es un modo que promete ser tan apasionante como divertido.

No parece, en fin, que «Assassin's Creed III: La Hermandad» vaya a suponer ninguna revolución para los seguidores de la serie «Assassin's Creed», pero a cambio lo que sí está bastante claro es que van a encontrarse con una nueva entrega de al menos tanta calidad y jugabilidad como todas las anteriores, y eso, no lo dudes, es mucho decir. No lo pierdas de vista, que, esta vez sí, ¡ya está casi a punto! J.P.V.

ARMAMENTO AVANZADO
NVIDIA® GEFORCE® GTX 560Ti Y 560Ti AMP! DE ZOTAC

NVIDIA

Equípate para salvar a la humanidad de la aniquilación total. Para sobrevivir al cataclismo, necesitarás tecnología muy superior a cualquiera que haya visto jamás un soldado de elite. Con las tarjetas gráficas GeForce GTX 560Ti de Zotac dispondrás de 3 veces más rendimiento que con las tarjetas de generaciones anteriores[1] y disfrutarás de la experiencia de juego que sólo la gama GeForce GTX te puede ofrecer gracias a tecnologías avanzadas como DirectX 11, NVIDIA Surround, 3D Vision™, PhysX® y SLI®.

[1] *En comparación con la GeForce 8800 GT.*



Zotac GeForce GTX 560Ti



Zotac GeForce GTX 560Ti



Disponible en:





Para obtener más información sobre los productos NVIDIA y NVIDIA GeForce, entra en www.nvidia.es.



¡Guerra total en Aurelia!

Warhammer 40.000 Dawn of War II Retribution

¡Esto ya se ha ido de madre! Ni Orkos, ni Marines, ni "ná"... La guerra total, todos contra todos, llega a Warhammer 40.000.

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Relic/THQ**
- Distribuidor: **THQ**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2011**

www.dawnofwar2.com

LAS CLAVES

- Será **una expansión autojugable** –no necesitará el juego original– de «Warhammer 40.000 Dawn of War II».
- Por vez primera en la serie habrá **seis campañas individuales disponibles**, una por cada raza existente.
- Un amigo te podrá echar una mano en el **modo cooperativo** de campaña.
- Podrás **mejorar las habilidades de tus héroes y su arsenal**, con ejércitos pequeños y poderosos, o grandes con unidades más básicas.

Primera Impresión

La nueva entrega de «Dawn of War II» será la más completa, aprovechando toda la experiencia acumulada en anteriores entregas. ¡Y habrá seis campañas!

El subsector Aurelia sigue existiendo... ¡cualquiera sabe por qué! Y es que en el 41° Milenio parece que no hay otra cosa que guerra, guerra y guerra. Esa es la base de Warhammer 40.000 y su prodigiosa sucesión de adaptaciones al mundo de la Estrategia en tiempo real para PC, «Dawn of War». Y, lo que te decimos, teniendo en cuenta que desde «Dawn of War II» todas sus expansiones han ido desarrollando su acción y batallas por el mismo sector de la galaxia, no sabemos cómo aún queda un planeta entero por el que pelear.

La próxima batalla, por cierto, se librará en apenas unos días, con la llegada en Marzo de «Retribution», la que, además, se perfila como la más completa, espectacular, jugable y divertida entrega de toda la serie. ¿Más aún que «Chaos rising»? ¡Más! ¿Más que el propio «Dawn of War II»? ¡Mucho más! Y si te preguntas cómo es esto posible, diremos sólo esto: seis razas; seis campañas.

El mayor espectáculo de Warhammer 40.000

¡Los Marines espaciales son la caña! Sí, eso lo sabemos todos los que hemos disfrutado con la Estrategia futurista de «Dawn of War» desde que apareció en 2004. Su perfecta adaptación del universo de Games Workshop se ha ido puliendo, perfeccionando y haciendo más jugable y divertido entrega tras entrega y expansión tras expansión. Y ahora, con «Retribution», Relic, el estudio que ha venido encargándose todos estos años de la serie, quiere echar el resto, porque como ya te hemos dicho incluir en un sólo paquete seis razas distintas jugables... ¡con sus propias campañas! –porque en el multijugador estaba claro que estarían todas disponibles– es la repanocha.

Y es que precisamente la gran queja de los "warhammeros" con «Dawn of War II» siempre ha sido la misma: el abandono de las campañas que sí ofrecía «Dawn of War» con razas alternativas a los Marines. Ahora, eso va a cambiar.

En «Retribution» te podrás poner al frente de la Guardia Imperial, los Marines Espaciales –vuelven los Cuervos Sangrientos–, los Marines del Caos –que vuelven tras «Chaos Rising»–, los Orkos,

No te pierdas la preview del juego en HOBBYNEWS.es



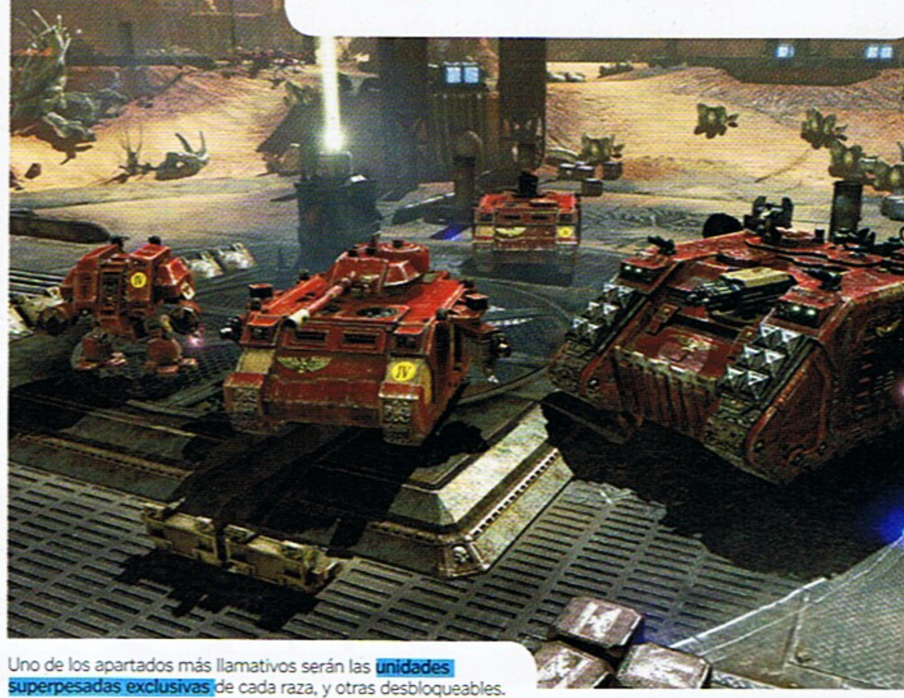
Caos, marines espaciales, fuerzas imperiales, Orkos, Eldar, Tiránidos... ¡El subsector Aurelia está a punto de reventar! Entra en la Estrategia más salvaje con «Retribution».

¿El mejor de la serie? ¡Seguro! Pero... ¿también el último?

Tirar la casa por la ventana con la inclusión de seis razas jugables en campaña en «Retribution» ha desatado los rumores en Internet sobre qué vendrá después. Pero Relic ha confesado: ya están trabajando en lo que será «Dawn of War 3», del que no han dado detalles, eso sí, salvo que prevén que esté listo para finales de 2012...



Por primera vez en «Dawn of War II», habrá una campaña para cada una de las seis razas.



Uno de los apartados más llamativos serán las unidades superpesadas exclusivas de cada raza, y otras desbloqueables.

los Eldar y los Tiránidos. Cada uno con sus héroes, unidades especiales y posibilidad únicas de evolución y progresión en las habilidades y armamento de cada uno de estos personajes.

SERÁ LA ENTREGA MÁS COMPLETA DE «DAWN OF WAR II», CON SEIS RAZAS JUGABLES EN LA CAMPAÑA

Una década de Caos

La historia de «Retribution» te llevará diez años después de los acontecimientos de «Chaos Rising», tras la derrota de la Legión Negra y el demonio Ulkair. Aunque los detalles mejor los averiguarás tú mismo cuando le pongas las manos encima, baste con saber que una acusación de traición de herejía contra Gabriel Angelos ha acabado con la huída de éste mientras se prepara para luchar contra la infección del Caos. Y mientras, claro, las cosas no están tranquilas: Tiránidos, Orkos, Eldar continúan acechando y dejándose notar, cada vez más, en continuas escaramuzas entre sí y contra los Marines. Harto, el Imperio decide retomar el control enviando fueras de la Guardia Imperial de Cadia al planeta Typhon Primaris, un mundo dominado por la jungla, donde cada paso puede ser el último.

Escuadrones de la muerte

«Retribution», como era de esperar, no va a ser la revolución de la serie, pero sí la más completa de todas las entregas de «Dawn of War II». La esencia de la jugabilidad, así, se mantiene, aunque ciertos detalles novedosos también aparecerán en la próxima –y última– expansión de «Dawn of War II». Por ejemplo, las unidades superpesadas exclusivas de cada raza, amén de las habilidades y arsenal más habituales que se irán desbloqueando a medida que avances en las campañas.

Por supuesto, también debes esperar la opción de jugar la campaña en modo cooperativo, como ya es habitual en la saga, así como la inclusión del editor de pintura de unidades para todas las razas, para que puedas personalizar a tu gusto tus ejércitos. Así que no podías esperar mejor despedida para una de las series más carismáticas de Estrategia para PC que ésta. «Retribution» está al caer. Ve puliendo tu armadura. F.D.L.

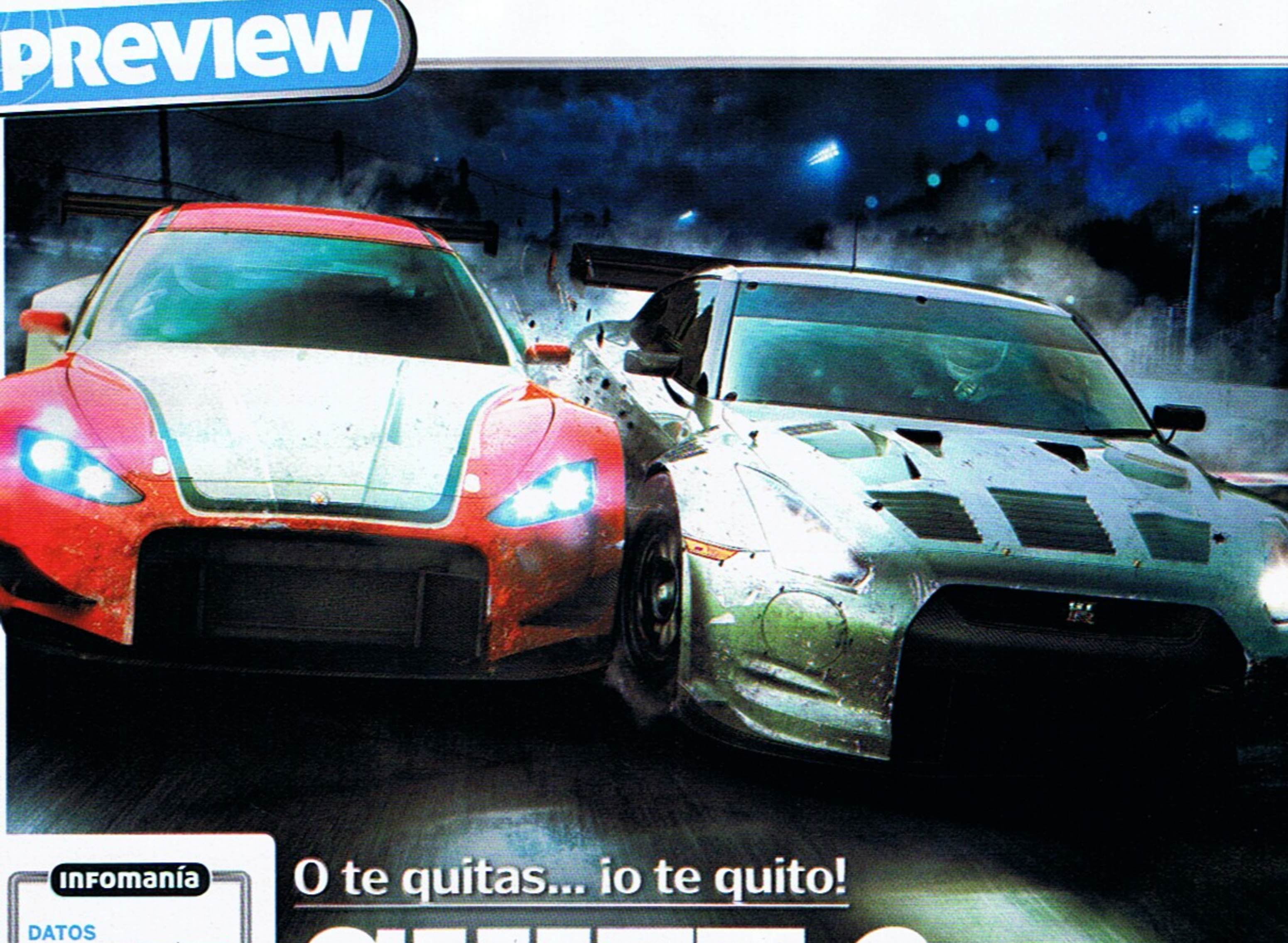
se parece a...



STARCRAFT II El actual rey de la Estrategia en tiempo real, tiene también su ambientación futurista pero se centra en una única raza.



CHAOS RISING La anterior expansión de «Dawn of War II» trajo a los Marines del Caos y novedades en la jugabilidad, aunque manteniendo toda la esencia de la serie.



O te quitas... ¡o te quito!

SHIFT 2 Unleashed

Para los que gustan más de la competición que de huir de la poli; para los que les gusta conducir de verdad, llega «SHIFT 2».

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Simulación**
- Estudios/Compañía: **Slightly Mad Studios/EA**
- Distribuidor: **E.A.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha: **Marzo 2011**

www.needforspeed.com/es_ES/shift2unleashed

LAS CLAVES

- Será un **juego de velocidad y simulación** que seguirá la línea inaugurada con «Need for speed SHIFT», en 2009.
- Podrás pilotar **más de 145 superdeportivos** reales diferentes, de 36 constructores distintos.
- Tendrás a tu disposición hasta **35 circuitos distintos** para competir.
- Podrás participar en **carreras nocturnas** inéditas en «SHIFT».
- Tu perfil de jugador y **las opciones online se basarán en Autolog** como en «Hot Pursuit».

Primera Impresión

Toda el realismo y espectáculo de la competición más real al volante vuelven con el aliciente de las carreras nocturnas y Autolog. Si te gusta conducir, síguelo.

Cuando en 2009 Electronic Arts decidió que ya valía de tanto "tuning" y tanta historia de delincuentes al volante para hace de la velocidad un asunto más serio –tómese este apelativo con el mayor cariño del mundo y sin ningún sentido peyorativo–, le encargó a Slightly Mad Studios algo que rompiera la línea de los años anteriores en la serie. Algo que hiciera de «Need for Speed» un nombre también a tomar en cuenta por la numerosa legión de aficionados a la simulación que puebla Internet. Y a fe que lo consiguieron. Con el lanzamiento de «SHIFT», la competición pura, la simulación apta para todos los públicos y el realismo extremo –¡más que extremo, por momentos!–, volvieron a reconciliar a EA con esos usuarios que se sentían desplazados por el espíritu arcade y urbano de la serie. Y ahora, apenas año y medio después, los responsables de aquel cambio de rumbo vuelven con la que promete ser nueva joya de la simulación sobre cuatro ruedas, y que ya huele a goma quemada y a gasolina.

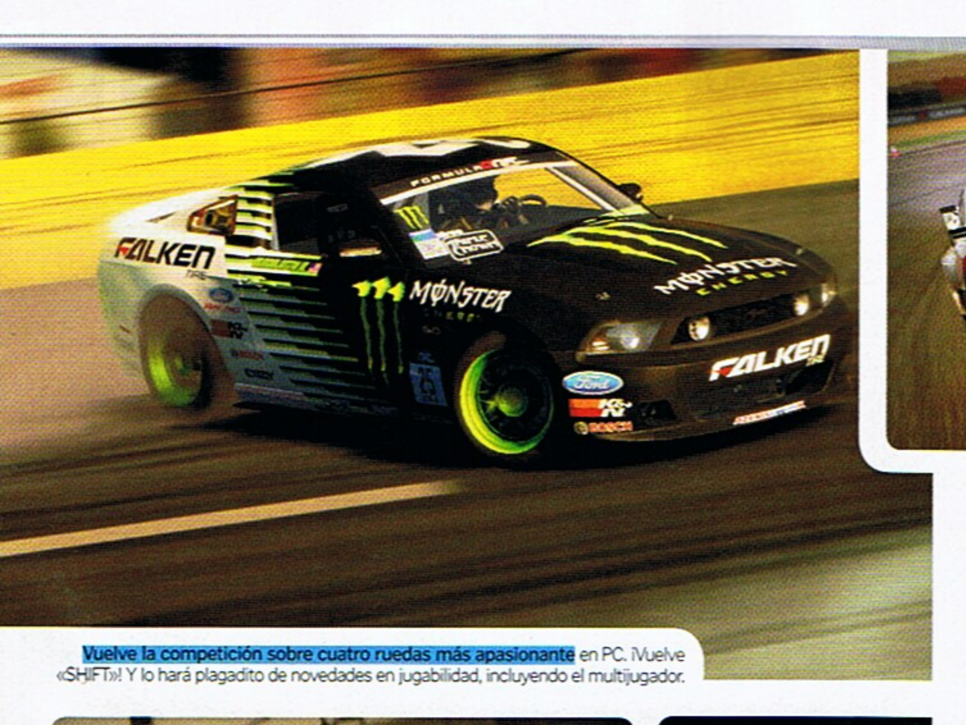
Ponte el casco... ¡otra vez!

Pero... ¿puede ser, de verdad, nuevo un juego de coches con tan poco tiempo desde el anterior? Pues, amigo, si te preguntas algo así, no vamos a darle más vueltas: sí.

Sí es cierto que las novedades no llegarán por la cantidad –excepto si hablamos de los coches disponibles, marcas, circuitos, etc.– en «SHIFT 2», sino por el peso específico de aquello que afecta a la jugabilidad, en distintos apartados.

Pero, ya que las hemos mencionado, vamos a revisar antes las cifras que tendrá «SHIFT 2», porque ahí también están echando el resto los chicos de Slightly Mad Studios, y es que lo cortés no quita lo valiente, ni las innovaciones pueden ensombrecer la importancia de los números. Y hay para dar y tomar.

En «SHIFT 2» te vas a topar con casi 150 cochazos megadeportivos de compatición –de hecho son 145, aunque si te reservas una edición limitada del juego, tendrás acceso a tres coches más en exclusiva (Nissan Silvia SpecR Aero, Alfa Romeo Giulietta QV y Lamborghini Murcielago LP 640) y cuarente eventos de carrera extra. ¡Casi nada!–.

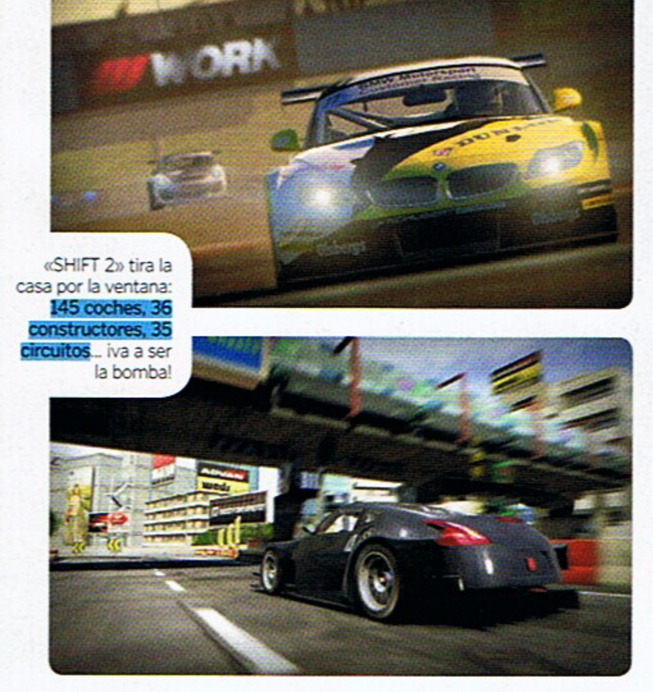


Vuelve la competición sobre cuatro ruedas más apasionante en PC. ¡Vuelve «SHIFT»! Y lo hará plagadito de novedades en jugabilidad, incluyendo el multijugador.

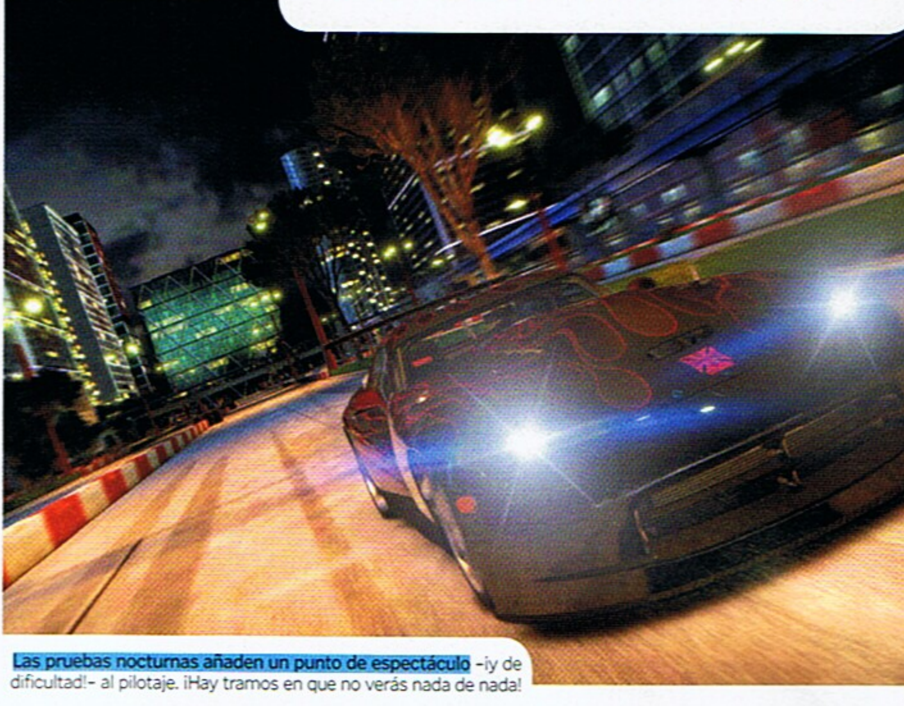


La competición se vuelve aun más espectacular

Aunque se dice que la competición y la simulación no tiene tanto tirón como la velocidad arcade, «SHIFT» rompió todos los moldes en su estilo y consiguió también romper récords de ventas. Ahora, las novedades de «SHIFT 2 Unleashed», con su combinación de espectáculo y realismo, volverán la competición todavía más explosiva.



«SHIFT 2» tira la casa por la ventana: 145 coches, 36 constructores, 35 circuitos... ¡va a ser la bomba!



Las pruebas nocturnas añaden un punto de espectáculo –¡y de dificultad!– al pilotaje. ¡Hay tramos en que no verás nada de nada!

Esto ya es significativo, pero es que en cuanto a circuitos –reales, por supuesto– y constructores, la cosa no se quedará atrás: 35 y –uno más– 36, respectivamente. Y, ahora sí, vamos con lo nuevo.

VELOCIDAD EXTREMA, SIMULACIÓN Y COMPETICIÓN AL LÍMITE VUELVEN AL PC... CON CARRERAS NOCTURNAS

De noche también se corre

Si la excelente simulación y realismo del «SHIFT» original te sorprendieron por sus recursos –perspectiva desde el interior del casco de piloto, cabeceo del personaje con los frenazos y la aceleración, visión borrosa y confusión en los choques...– para hacer la experiencia casi auténtica, la incorporación más llamativa, las carreras nocturnas (manteniendo tooodo lo que ya hemos visto antes), te van a dejar pegado al asiento con más fuerza –G, claro– que nunca.

Las carreras nocturnas, ya sean en circuito urbano o de competición, serán algo como nunca has visto. O, casi mejor, deberíamos decir "no visto", porque en algunos casos tu habilidad, concentración y la efectividad de los faros de tu vehículo –si no los has destrozado en un choque– serán lo único que tengas a tu favor. ¡La visibilidad será prácticamente nula en algunos tramos de los circuitos! Pero, entonces, te preguntarás si esto no hará casi injugable a «SHIFT 2». Pues nada de eso.

El nivel de simulación será adaptable a tu exigencia y ganas de disfrutar del realismo máximo o más asequible. Y también afectará a este apartado, como es de suponer. Pero si quieres gozarla al volante "sufriendo", podrás hacerlo.

Y luego llegamos a un apartado ya conocido por «Need for Speed Hot Pursuit» –sí, el último– pero no por ello menos importante: Autolog.

Sí, Autolog. El mismo invento que Criterion ha presentado como novedad en su juego, y usado con los mismos fines: perfil de jugador, registro de récords, logros, desafíos, noticias online... Vamos, que lo de que EA tenía pensado hacer su propia red social para «Need for Speed» parece que ya no es una sospecha, sino toda una realidad.

Así que, ya sabes, ve calentando motores, poniendo a punto los frenos y prepárate para la carrera de tu vida. F.D.L.

se parece a...



NEED FOR SPEED SHIFT Mismos responsables, mismo estilo de competición, simulación y jugabilidad. Para los pilotos más exigentes.



RACE ON En el apartado de simulación automovilística uno de los mejores, aunque más limitado que «SHIFT» por el tema de las licencias y los eventos disponibles.

The King is



¡Así era Duke Nukem 3D!

¡Armas para Duke! ¡Muchas armas!

¿Qué hacía de «Duke Nukem Forever» un juego de Acción distinto a los de su época -¡1997, colega!-? ¿Sus enemigos? ¿Su política de disparar primero y burlarse después? Pues sí, todo eso y mucho más, pero también, sí, las armas. ¡Muchas armas! ¡Armas por doquier! ¿Hay mejor manera de acabar con una invasión extraterrestre? ¿Eh? Come get some!

Chicas, chicas... Shake it , baby!

Así que no te explicas cómo podía ser que tu viejo dijera que un montón de píxeles podía parecerle sexy, ¿eh? El caso es que, pixelada o no, nunca antes se había visto una escena así en un juego de PC. ¡Ay, este Duke, que juerguista que era!

¡Monstruos! ¡Grandes, feos y malos!

Esto, sí, esto era el maldito enemigo final de «Duke Nukem 3D». Y no creas que sus amiguitos eran menos feos. Pero con Duke encontraron la horma de su zapato...

back!

Hail to the King! Shake it, baby! I hate mimes!... En una época en que ser políticamente incorrecto, machista y... ¡fumador! –¡oh, cielos!– no era casi un delito, Duke era el p... amo de la Acción en PC.

¡Así será Duke Nukem Forever!



¡Armas para Duke! ¡Muchas armas!
Sigue fumando, sigue haciendo pesas, sigue siendo un tipo socarrón, macarra y, sí, le siguen gustando las armas y lo políticamente incorrecto. Y si la invasión alienígena se repite... ¡qué puede hacer él! Pues lo que sabe, coger sus armas, ponerlas a punto y cargar con toda la munición que pueda. ¡Oh!, y quitarse de en medio a todos los mimos que se crucen en su camino. ¡Este es nuestro Duke!

Chicas, chicas... Shake it, baby!
¡Oh, sí! Está claro que Duke no ha cambiado de gustos, así que si esperabas que se hubiera vuelto más correcto... ¡vas dado!

¡Monstruos! ¡Grandes, feos y malos!
Hmm... Somos nosotros... ¿o a este bicho lo acabamos de ver en «Duke Nukem 3D»? ¿Será que la historia se repite? Hombre, es cierto que ahora tiene un aspecto más... ¿desagradable? Sea como fuere, ¡Duke le va a dar lo suyo!

La lis
Duk

¿Conoces l
Lista Duke
Entra en:
duke.a-13
¡y alucina!
son ejemp
de lo que h
pasado en
¡13 años! d
el anuncio
«Duke Nul
Forever»...

›¿Por qué s
el 6 de May

El 6 de Mayo de
Realms cerró sus
oficialmente, y «
Nukem Forever»
por cancelado. P
que la elección d
de salida no es c
¿Homenaje encu

›¡Juegos, ju

Desde el anuncio
«Duke Nukem Fo
han salido a la ve
series completas
«Final Fantasy»,
Sims», «The Lege
Zelda», «GTA», «
War»... ¡Más de 2
en cada serie, de

›¿Internet?
qué es lo q

En 1997, cuando
anunció el juego,
conexión a Intern
veloz era un mód
33.6 kbps -ahora
media 1000 vece
y la CPU más pot
Pentium a 233 M

›Caída y au
de la cultur

En estos 13 años
desarrollado la ca
de Britney Spears
incluida-, todo «H
Potter», Stephen
escrito 16 novelas
se hizo popular y
concepto "tiempo

›Cosas que
tardado me

La construcción
Empire State y el
Canal de la Manc
dos Guerras Mun
el Proyecto Manh
La conquista de P
por Alejandro Ma
Windows XP. Vis



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
¡te vas a enterar!
ACTUALIDAD
es que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos
de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales,
AVANCES, REVIEWS
Los FOROS
más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Francisco Delgado
Director de Micromanía
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas
Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas
José Luis Sanz
Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz
Directora de Playmanía
Oscar Díaz
Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía
ADEMÁS: HOBBYTRUCOS.ES Y CONECTAJUEGOS.COM



Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.







INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

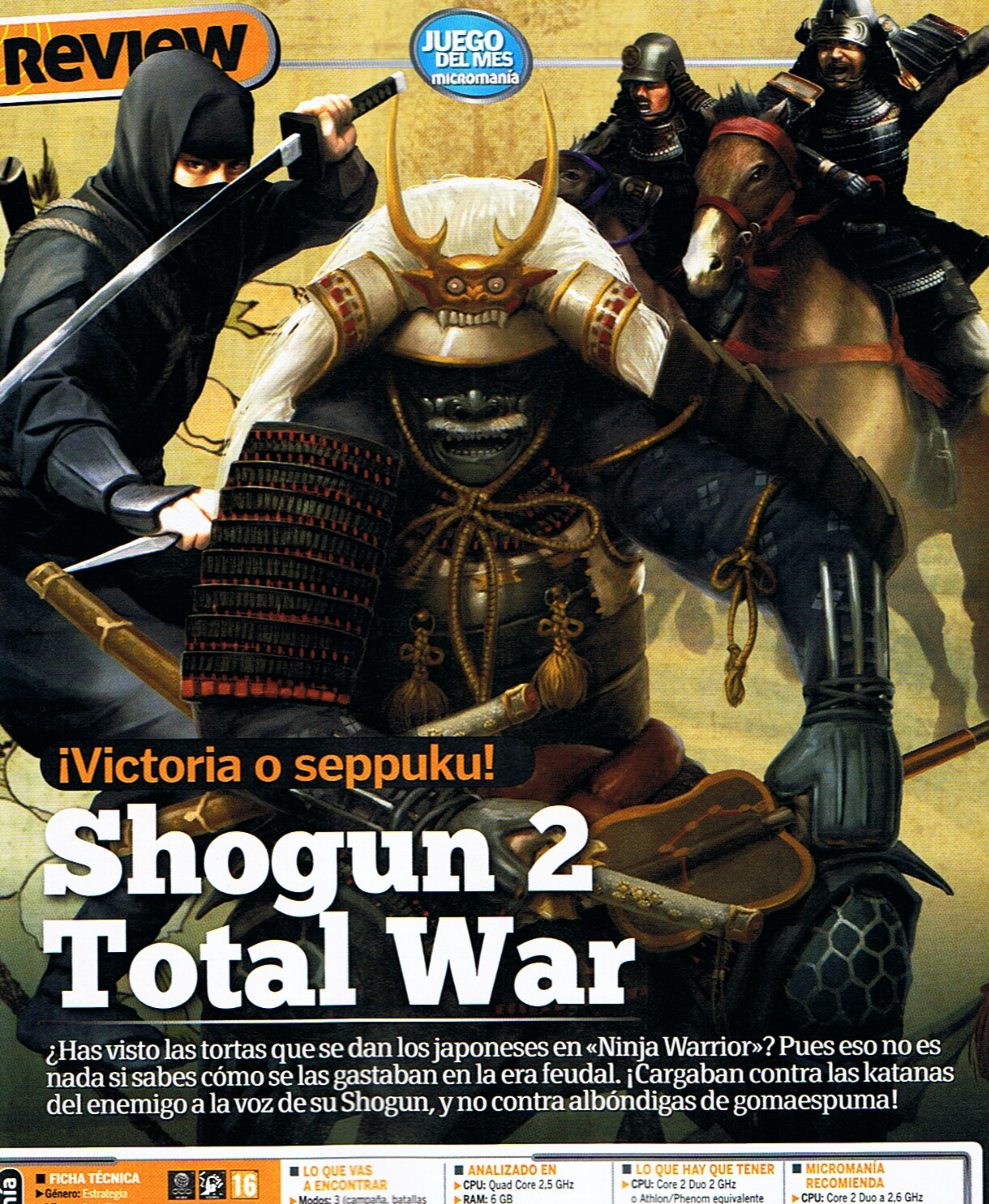


JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E) · F · G · H · I · J · K · L · M

A. Más de 3 años · B. Más de 7 años · C. Más de 12 años · D. Más de 16 años · E. Más de 18 años · F. Discriminación · G. Drogas · H. Palabrotas · I. Sexo-desnudos · J. Terror · K. Violencia · L. Juegos de azar · M. PEGI Online



¡Victoria o seppuku!

Shogun 2 Total War

¿Has visto las tortas que se dan los japoneses en «Ninja Warrior»? Pues eso no es nada si sabes cómo se las gastaban en la era feudal. ¡Cargaban contra las katanas del enemigo a la voz de su Shogun, y no contra albóndigas de gomaespuma!

infomanía

FICHA TÉCNICA

16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: The Creative Assembly
- Distribuidor: SEGA
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: 15/3/2011
- PVP Rec.: 59,99 € (Limitada Lanzamiento)
- Web: : www.totalwar.com/shogun2 En Castellano, con vídeos, comunidad y foros

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos: 3 (campaña, batallas históricas y personalizadas)
- Campañas/clanes: 9/9 (10/10 Ed. Limitada y de Coleccionista)
- Unidades/Agentes: +100/6
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Dificultad/regiones: 5 niveles/64

ANALIZADO EN

- CPU: Quad Core 2,5 GHz
- RAM: 6 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD5770 1GB
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 Duo 2 GHz o Athlon/Phenom equivalente
- RAM: 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista, Windows 7)
- Espacio en disco: 20 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB compatible con DirectX 9.0c
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 Duo a 2,6 GHz o Athlon X2/Phenom X2
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 20 GB
- Tarjeta 3D: Radeon serie HD6000 GeForce GTX200
- Conexión: ADSL 4 GB



Aunque el general invierno puede afectar a las batallas. No habrá paz hasta que un daimyo derrote a los demás y se proclame Shogun.



La saga «Total War» regresa a sus orígenes brindándonos la segunda parte del legendario «Shogun». Conquista el Japón de la Edad Media con la mejor combinación de Estrategia por turnos y en tiempo real.



Hay seis tipos de agentes, de los cuales la mayoría son unidades expertas en hacer el trabajo sucio, como sobornar, espiar y asesinar.



Las opciones diplomáticas son muy amplias. Puedes forjar alianzas y hasta convertirte al cristianismo a cambio de mejores armas de fuego.



Las unidades de proyectiles, como los arqueros o las catapultas, han ganado la habilidad de atacar desde diferentes distancias, algo muy útil ahora que existe un límite de unidades ocupando una misma zona.

LIDERA UN CLAN EN EL JAPÓN FEUDAL Y CONQUISTA TODAS LAS REGIONES PARA ALZARTE COMO SHOGUN

En el lejano Oriente la tradición dicta que el honor ha de ser una distinción que se transmita a través de las líneas de sangre. Los descendientes de cada familia tienen el deber de honrar a sus antepasados con nobles acciones. En este sentido, es justo decir que «Shogun 2: Total War» honra con creces a sus ancestros en la familia «Total War» y especialmente al primer «Shogun», progenitor de esta honorable saga. Sí, amigo, estamos ante un juego sensacional que atesora todas las virtudes que ha demostrado la saga «Total War» desde su nacimiento, hace ya una década. ¿Acaso esperabas otra cosa?

¡Conquista total!

Situémonos en los lejanos tiempos y territorios en los que se desarrolla este «Shogun 2». Hacia finales de la Edad Media Japón era una isla dividida en varias regiones ocasionalmente enfrentadas con el resto. Cada región estaba controlada por un clan. Y cada clan era liderado por un daimyo –o señor de la guerra– que aspiraba a convertirse en el Shogun, el señor supremo. El desafío que propone la campaña de «Shogun 2» es que tomes el mando de uno de esos clanes para que lo conduzcas a la gloria y, finalmente, te proclames Shogun. Hay una campaña por clan, es decir, un total de nueve, o diez en el caso de que adquieras una de las ediciones especiales.

En lo básico, nada ha cambiado con respecto a los «Total War» anteriores. Por si no estás familiarizado con la se-

La referencia

Napoleon. Total War

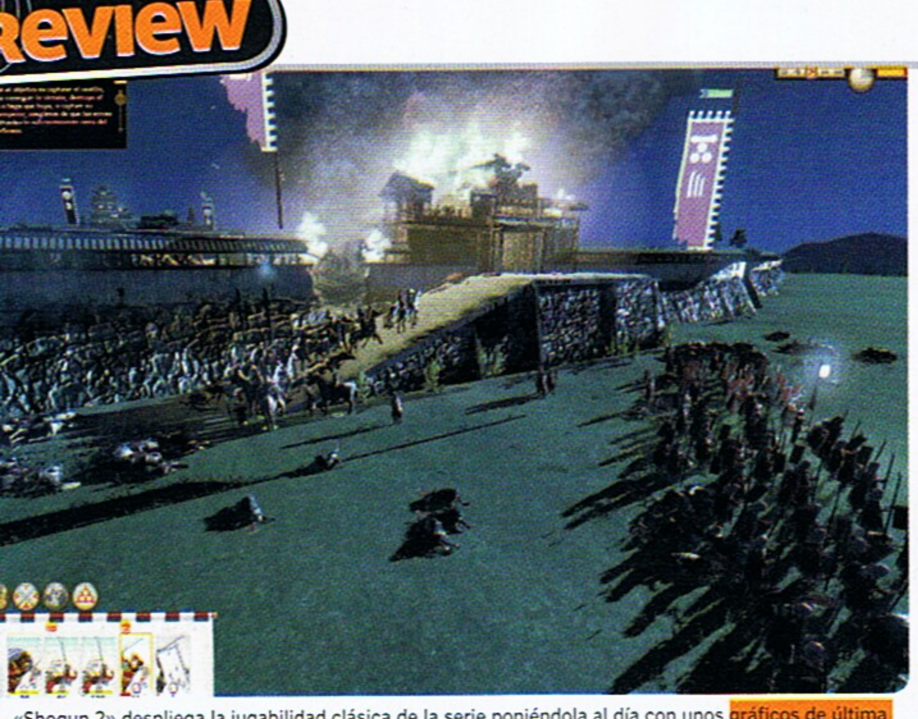
- «Napoleón» ya tenía batallas navales pero «Shogun 2» introduce los asedios costeros.
- La jugabilidad, opciones tácticas y tecnología de ambos son muy similares.
- La campaña de «Napoleón» sigue un corto pero fiel recorrido histórico, con turnos de dos semanas. Los de «Shogun 2» avanzan una estación y no siguen hechos históricos.





Una década de «Total War»

Hace diez años, The Creative Assembly sorprendió al mundo con «Shogun: Total War». Era el primero título de la serie y conseguía combinar una profunda campaña de Estrategia por turnos con espectaculares y realistas batallas en tiempo real. La serie ha evolucionado a lo largo de siete entregas y cinco expansiones pero este «Shogun 2» mantiene su misma esencia inalterada y esperamos muchos más títulos de «Total War» por llegar.







«Shogun 2» despliega la jugabilidad clásica de la serie poniéndola al día con unos gráficos de última generación que te harán vibrar. Los asedios nocturnos, como éste, son especialmente espectaculares.

El multijugador permite partidas de hasta ocho generales. Transcurre sobre un mapa muy similar al de las campañas.

Dos ediciones especiales

El lanzamiento de «Shogun 2» debía ser especial, tras diez años de «Total War» y para ello SEGA ha previsto dos ediciones distintas, ambas con extras.

De hecho, SEGA no lanzará en España lo que podríamos llamar una edición estándar del juego. Las dos ediciones que te vas a encontrar en las tiendas incluirán contenido extra.

La llamada Edición Limitada es la más básica y sale por 60,99 € e incluye el clan Hattori, un escenario histórico extra y un par de extras más dentro del juego.

Para los más fanáticos de la serie, está la Edición de Coleccionista, que estará disponible por 81,99 € y trae todo lo de la Edición Limitada y además una caja especial que imita el bambú, un libro de arte y la figura del Daimyo Takeda que ves aquí a la derecha.



Hay tantas campañas como clanes, es decir, nueve o diez dependiendo de la edición del juego. El mapa te ofrece una visión general desde la que gestionas la diplomacia, la economía y tus ejércitos.

LA COMBINACIÓN DE UNA CAMPAÑA POR TURNOS Y BATALLAS EN TIEMPO REAL SIGUE RESULTANDO GENIAL

rie basta con que sepas que la campaña transcurre alternando entre sus dos vertientes principales. Una es la estratégica, que juegas desde un mapa en el que se muestran todos los territorios en disputa y en la que tus acciones de campaña, –de alcance político, militar, diplomático, etc.– tienen un desarrollo por turnos. La otra es la vertiente táctica y se desarrolla en campos de batalla, donde tomas el control directo sobre tu ejército.

Desde el mapa estratégico puedes poner en marcha la construcción de edificios y la creación de las tropas que engrosarán tu ejército. A medida que construyes se abren opciones con nuevas unidades de tropa disponibles. También puedes reclutar agentes especiales –como ninjas y geishas– que te permiten dar golpes de mano, como asesinatos de gerifaltes rivales o sabotajes. Incluso puedes intentar sobornar a un ejército enemigo para evitar una batalla, tal como aconsejaría el mismísimo Sun Tzu.

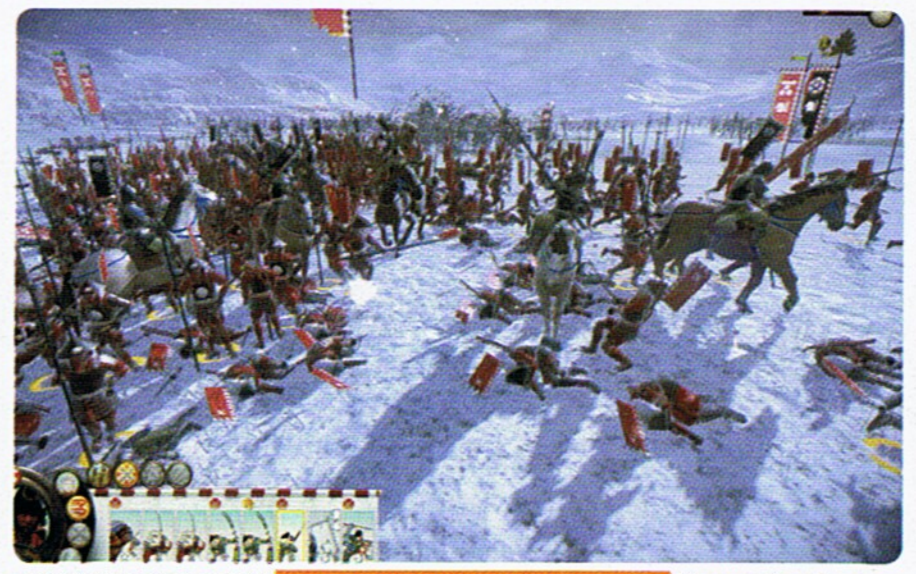
¡Menos vuelve a ser más!

Si ya eras fan de «Total War», enseguida ves que es en las batallas donde «Shogun 2» presenta sus rasgos más distintivos. Por supuesto, respecto al «Shogun» original se han introducido muchas cosas, como las batallas navales, pero respecto a los «Total War» más recientes, como «Napoleón» y «Empire», destaca la casi total desaparición de las unidades de pólvora. La única forma de disponer de armas de fuego es recibirlas de una nación occidental a cambio de convertirse al cristianismo. Esto afecta radicalmente al planteamiento de los combates, pues la mayor parte de los enfrentamientos ya no son a distancia, sino que vuelven a ser cuerpo a cuerpo como en «Medieval», «Rome» y el propio «Shogun».

Y es lógico, en lo referente a jugabilidad «Shogun 2» intenta reunir lo mejor de todos los «Total War», mientras que en calidad técnica los supera a todos sin discusión. Se ha reducido el número de soldados en liza con el propósito de destinar los recursos gráficos a un mayor realismo. Y el sacrificio ha merecido la pena, porque las batallas son espectaculares. De día o de noche, con nieve o bajo un sol abrasador, sentirás que estás den-

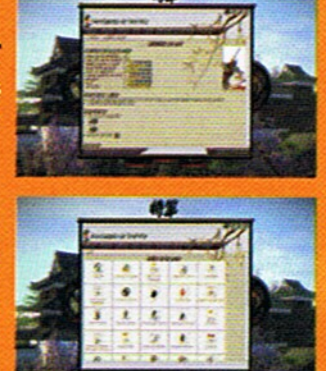


Las batallas navales están presentes en la serie desde «Empire». Pero las de «Shogun 2» son diferentes. Los barcos del japón feudal eran fortalezas con las que puedes realizar asedios y asaltos costeros.



Los combates son muy realistas. Aquí no gana el que pulse más veces por minuto. Para ganar has de tener en cuenta factores como la veteranía de los soldados, la moral, el cansancio o las condiciones meteorológicas.

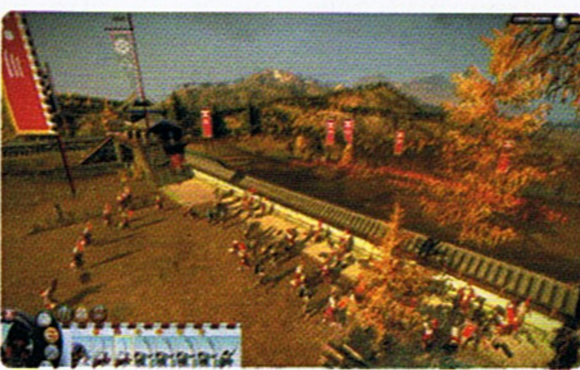
La guerra bajo la disciplina del Bushido



›**Conoce las decenas de unidades diferentes en la enciclopedia del juego.** Es fundamental, pues como decía Sun Tzu: si no conoces a tus enemigos ni a tus propias fuerzas corres peligro en cada batalla.

›**La enciclopedia también explica las decenas de edificios que puedes construir** y las 43 artes que puedes desarrollar. Son el equivalente a las tecnologías en la mayoría de los juegos de Estrategia.





tro de la refriega. De paso, esta disminución de la cantidad de tropas también mejora la jugabilidad, pues al ser los ejércitos más reducidos es más fácil controlarlos.

Daimyos online

La campaña puedes jugarla en solitario o bien con un amigo, ya sea cooperativamente o enfrentados. Incluso existe la opción de que juegues tú solo contra la IA y, en el momento de las batallas, el servidor de Steam te busque automáticamente un jugador humano que tome el papel de general enemigo.

Los otros dos modos de juego consisten en batallas históricas y personalizadas que puedes jugar solo o hasta con siete participantes más. El modo multijugador no estaba operativo a tiempo para esta review, pero las expectativas están en lo más alto.

Por lo demás, y concluyendo, si amas la Estrategia, éste «Shogun 2» es un título imprescindible para ti. Sin temor a equivocarnos, se trata del mejor «Total War» hasta la fecha y uno de los grandes juegos que verá este 2011. No vas a esperar otros diez añitos hasta que salga «Shogun 3», ¿no? M.C.L.

Alternativas

›**Empire. Total War**
El planteamiento clásico de la serie «Total War», ambientado en la convulsa Europa de los ss. XVI y XVII.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 96

›**Civilization V**
No tiene batallas en tiempo real, pero su gestión por turnos de un imperio es la más profunda y detallada.
▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 96

Nuestra opinión

PODERÍO CON HISTORIA. «Total War» regresa a sus orígenes con la combinación más perfecta que se ha visto hasta la fecha de Estrategia por turnos y en tiempo real.

Valoración por apartados
›Gráficos
›Sonido
›Jugabilidad
›Dificultad
›Calidad/precio

Lo que nos gusta
- La opción de campaña multijugador en modo cooperativo o competitivo.
- Reúne con acierto lo mejor de todos los «Total War» en realismo y táctica.
- La ambientación es perfecta, desde los gráficos hasta la banda sonora.

Lo que no nos gusta
- No existe una edición estándar en caja física, que sea más asequible.
- Requiere un ordenador potente.
- Algunos tiempos de carga son demasiado largos.

Modo individual
Intenso y realista duradero. Es apasionante y puedes jugarlo de mil maneras.
97

Modo multijugador
No disponible. Al realizar este análisis los servidores online no estaban todavía activos.



No te pierdas la videoguía del juego en HOBBYNEWS.es

JUEGO RECOMENDADO micromanía

El terror se instala en tu PC...

Dead Space 2

Si creías que la conquista del espacio y la colonización de planetas iba a ser algo maravilloso... tenías razón. Bueno, siempre que religión, gore y extraterrestres no se crucen en tu camino. Eso sí, ¡la diversión es gloriosa!



■ **FICHA TÉCNICA**





- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Visceral Games/EA
- **Distribuidor:** EA ▸ **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▸ **PVP Rec.:** 50,95 €
- **Web:** www.ea.com/es/dead-space-2 Pantallas, vídeos, blog... Información muy justita. Pasable.

■ **LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Capítulos:** 15
- **Tipos de armas:** 10
- **Armaduras:** 4 (más variantes)
- **Multijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** 4 vs. 4 (máximo)

■ **ANALIZADO EN**

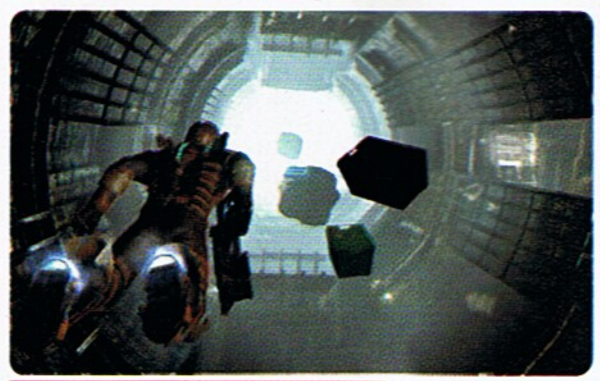
- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

■ **LO QUE HAY QUE TENER**

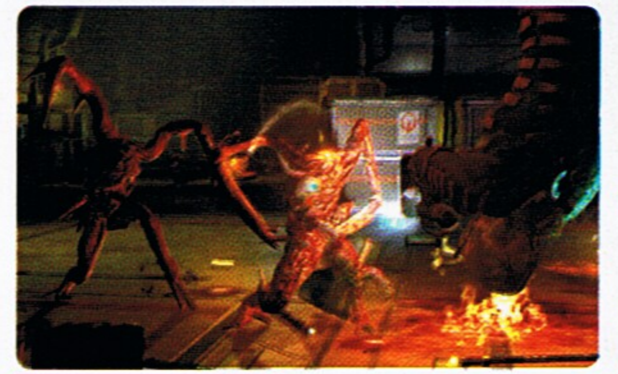
- **CPU:** 2,8 GHz o superior
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista/7)
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible Shader Model 3.0
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación online)

■ **MICROMANÍA RECOMIENDA**

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



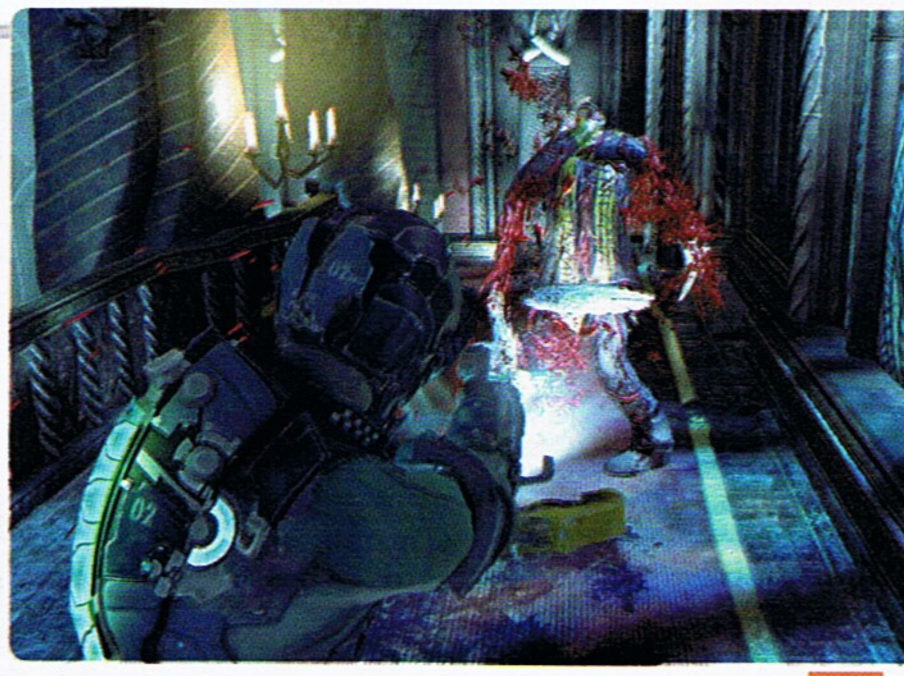
Las secuencias de acción en gravedad cero han sido mejoradas y ahora es mucho más fácil desplazarse... ¡y pelear en el vacío!



¿Cabeza abajo? ¡Cabeza abajo! Así se las hacen pasar a Isaac los necromorfos. Y cuando estén hechos trizas... ¡verás lo que viene!



Parecen inocentes criaturas, ¿no? Pues los malditos Puck te van a poner de los nervios, pero de verdad. ¡Son tremendos y odiosos!



Isaac Clarke está de vuelta en la continuación de una epopeya brutal de terror y ciencia ficción. Disfruta de la acción y el gore por los pasillos de la colonia de Titán, masacrando necromorfos. ¡Es genial!



¡La leche! Si este pedazo de bicho te parece grande, cuando te digamos que "solo" es el primero de los grandes enemigos de Isaac, vas a alucinar. ¡Los siguientes son mucho más grandes y terribles!

VIVE LA ACCIÓN Y EL TERROR EN UN JUEGO ES-PEC-TA-CU-LAR... Y NO APTO PARA ESTÓMAGOS SENSIBLES

Una continuación de cualquier juego de éxito exige, por definición, dar más de lo mismo. Si una fórmula funciona no la vas a cambiar, ¿verdad? Ahora bien, un juego con tanta personalidad como era «Dead Space», mezcla de acción, terror y con una ambientación y producción que ya quisieran para sí muchas películas de gran presupuesto, ¿qué posibilidades tiene de hacerlo sin copiarse a sí mismo en cada pequeño detalle? A juzgar por los resultados de esta segunda entrega... ¡todas! Porque «Dead Space 2» solventa con maestría en TODOS y cada uno de sus apartados el desafío: es fiel a sí mismo pero a la vez ha sido capaz de innovar en TODO. Tiene una nueva historia desarrollada con maestría. Tiene nuevas armas, nuevos enemigos y nuevos escenarios, que mejoran al original. Tiene el mismo diseño de acción, pero la jugabilidad... ¡ha sido mejorada! Todavía nos preguntamos cómo han sido capaces de hacerlo apenas un par de años después de «Dead Space», pero la realidad es la que es: «Dead Space 2» es una obra maestra del terror y de la Acción. Un auténtico clásico, desde ya.

¿Qué está pasando, Isaac?

Isaac Clarke creyó morir tras su terrible experiencia en la USG Ishimura, donde un culto religioso desembocó en un infierno en vida, mezclando un extraño objeto extraterrestre, la Efigie, con lo que parecía una invasión extraterrestre. Tras aquello, Isaac despierta en me-

La referencia

Dead Space

- Son partes de la misma historia, con el mismo protagonista, pero distinta trama.
- En los apartados gráfico y sonoro, «Dead Space 2» incluso mejora a «Dead Space».
- Aunque la jugabilidad es, en esencia, similar, el diseño de acción de «Dead Space 2» da lugar a múltiples y notables innovaciones. Y tiene multijugador.





Grandes, feos y muy malos

¿Qué te puedes esperar cuando tus enemigos son humanos masacrados vueltos a la vida en criaturas semiamorfas y de ferocidad extrema, con un apetito desmesurado por el descuartizamiento? Nada bueno, claro, ni bonito... Los Necromorfos de «Dead Space 2» son de todos los tamaños y con muy repulsivas habilidades. Algunos repiten del juego original, pero hay muchos, nuevos, grandes y terribles.





No, no es un abrazo cariñoso. Si dejas acercarse demasiado a un necromorfo, se te echa al cuello para destrozarte. Pero existe una última oportunidad para quitártelos de encima, pulsando una tecla a toda pastilla... ¡dale, dale!



Pero... ¿esto está pasando de verdad?

Siendo una continuación, y manteniendo la esencia de jugabilidad y diseño, es fácil pensar que «Dead Space 2» es más de lo mismo, pero la realidad es que está plagado de innovaciones y uno de los pilares sobre los que se asienta es una trama nueva, pero que conecta a la perfección con la del original, imbricándose con ésta de forma sensacional gracias a detalles como las alucinaciones de Isaac. A veces, no dejas de pensar si todo lo que ves es real o no...



Los escasos momentos de respiro que te deja la acción del juego te permitirán disfrutar de la belleza que Titán ofrece en su colonia. Pero es un espejismo...



Oscuridad, claustrofobia, opresión, angustia, gore... la esencia de «Dead Space» se mantiene, pero las novedades en diseño, jugabilidad y tecnología son notables.

dio de lo que parece la misma pesadilla en un nuevo escenario. De nuevo los necromorfos atacan, pero además Isaac tiene alucinaciones...

Más, mejor y con "multi"

Acción, terror, una trama más desarrollada, Isaac contando su historia con múltiples diálogos, secuencias cinemáticas con un estilo de cine increíble, jugabilidad absoluta, una tecnología gráfica maravillosa, un sonido envolvente asombroso, gore, dirección artística de ensueño... ¡una auténtica obra maestra!

Sí, «Dead Space 2» no es un juego para todos. Sí, es brutal, violento y salvaje. Sí, puede resultar sumamente desagradable por momentos. Pero es magistral. Su diseño es brillante. Su producción, impecable.

Como gran novedad, amén de mejoras en todos los apartados técnicos y de diseño, posee un multijugador inédito, en que dos equipos, humanos y necromorfos, se enfrentan con el objetivo de sobrevivir. Pero, aun sin él, «Dead Space 2» seguiría siendo una obra maestra. Una terrorífica, y maravillosa, obra maestra. F.D.L.

Alternativas

›Mass Effect 2
Ciencia ficción y aventuras espaciales, pero en un estilo muy diferente, mezcla de Rol y Acción.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

›F.E.A.R. 2: P. Origin
Otro juego que te pone los pelos de punta, y donde el terror sobrenatural se mezcla con el gore.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 94

Nuestra opinión

TERROR Y ACCIÓN... ¡IMPRESCINDIBLES!
Vuelve a encarnar a Isaac Clarke en un juego de terror futurista que continúa la epopeya de «Dead Space» de manera magistral.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- La ambientación recoge el testigo del juego original y en un contexto distinto lo imita, iguala y supera en todo.
- Gráficos y sonido envolvente son increíbles. ¡Y el doblaje es excelente!
- Mantiene la esencia de «Dead Space» en la jugabilidad, pero está lleno de detalles innovadores que lo mejora.
- Es muy, muy exagerado. ¡El gore mola!

Lo que no nos gusta

- Algún punto muerto de cámara, de forma excepcional... Y el precio.

Modo individual
¡Obra maestra!
Innovador y con un diseño, tecnología y jugabilidad magistrales. ¡Brutal!
98

Modo multijugador
¡Necromorfos al poder! Aunque no es muy original, ser Necromorfo y matar humanos... ¡mola!
92


PREPARADO
PARA
LA
LUCHA,
TU
LUCHA
CHALLENGE
IS THE GAM
shock
GAMING HEADSET ONE
5.1 SONIDO SURROUND
CONTROL REMOTO
DISEÑO PLEGABLE PERFECTO PARA TRANSPORTAR
FUNDA ESPECIAL PROTECTORA
MICRÓFONO FLEXIBLE QUE PUEDE
AJUSTARSE PARA UNA ÓPTIMA RECEPCIÓN DE VOZ
CONECTOR USB GOLD PLATED
PARA UNA MEJOR CONEXIÓN
Tt ESPORT
By Thermalta
WWW.TTESPORTS.ES

El regreso de los matadragones

Divinity II The Dragon Knight Saga

Ha pasado poco más de un año y Rivellón sigue a merced de dragones, hechiceros y malvados. Bueno, a decir verdad, no es así... ¡ahora hay más!

La referencia



The Elder Scrolls IV Oblivion

- Por jugabilidad, solidez y accesibilidad a todo tipo de jugadores, «Oblivion» sigue siendo el número uno.
- La evolución del personaje es diferente en ambos; más marcada en «Divinity II».
- Ofrecen mundos enormes. Quizá «Oblivion» es mayor.

Un año –largo– tras el lanzamiento de «Ego Draconis» ha bastado para que Larian Studios se saque de la manga «The Dragonknight Saga», una más que atípica continuación de «Divinity II» que, en la práctica, es un pack, una reedición, una remasterización y una expansión. Todo en uno. ¿Que si has leído bien? Sí, perfectamente, y es que ya que el Rol está más de moda que nunca y es el rey del cotarro en PC, hasta en estas cosas parece que se puede sorprender.

Más y más

Si no pudiste echar mano a «Divinity II Ego Draconis» cuando apareció a finales de 2009, no te preocupes, porque «The Dragonknight Saga» viene para remediarlo, y es que antes de meterse en harina sobre tramas, argumentos y jugabilidad, no podemos menos que mencionar la curiosa naturaleza de este juego que es todo lo que hemos mencionado al principio. Es un pack, ya que incluye en un único DVD el juego original «Ego Draconis» más la ampliación –no es del todo correcto llamarlo expansión– «Flames of Vengeance». Es una reedición y una remasterización porque puedes jugar las dos aventuras de forma independiente y «Ego Draconis» llega con numerosas y notables mejoras a nivel gráfico, de IA y con "bugs" pulidos y corregidos. Y, encima, a un precio estupendo. Y, ahora sí, nos vamos a Rivellon.

Rivellon mejorado

«The Dragonknight Saga» te lleva al mundo de Rivellon, donde un Mal ence-

COMBINA ROL Y ACCIÓN, CON DOS JUEGOS EN UNO, EN UN UNIVERSO DE FANTASÍA LLENO DE DESAFÍOS

Infomanía

Ficha técnica 12

- Género: Rol/Acción
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Larian Studios/Focus
- Distribuidor: Koch Media ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.divinity2-saga.com Bastante completa y fácil de navegar, aunque algo recargada. En inglés.

Lo que vas a encontrar

- Aventuras: 2 (Divinity II Ego Draconis y Divinity II Flames of Vengeance)
- Misiones: más de 180 (entre ambas aventuras)
- Horas de juego: Más de 100
- Multijugador: No

Analizado en

- CPU: Core 2 E6850, Core 2 X6800
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- Conexión: ADSL

Lo que hay que tener

- CPU: Core 2 Duo 1,8 GHz
- RAM: 1 GB (XP), 2 GB (Vista/7)
- Espacio en disco: 13 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, Radeon 1600, GeForce 7600 o superior
- Conexión: ADSL (Requiere activación online)

Micromanía recomienda

- CPU: Core 2 E6850 o superior
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 15 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, GeForce 8800 GTS o superior
- Conexión: ADSL



Regresa a algunas de las localizaciones más conocidas de «Ego Draconis» también en la nueva aventura, «Flames of Vengeance».



Las conversaciones con multitud de PNJ siguen siendo vitales para avanzar en la aventura. Bueno, en las dos aventuras...



Si te gustó el diseño artístico de «Ego Draconis», las mejoras gráficas de esta nueva entrega te van a dejar pasmado...



La combinación más espectacular de Rol y Acción en un mundo de fantasía que disfrutaste en «Ego Draconis» vuelve, ampliada y mejorada en gráficos y jugabilidad, con el pack «The Dragonknight Saga».



rrado por siglos está a punto de desencadenar una catástrofe que sólo tú, claro, puedes evitar, luchando como guerrero en un mundo de fantasía donde los dragones forman parte de una leyenda que está a punto de hacerse realidad...¡en tus propias carnes! Y es que en Rivellon se combinan Acción, Rol, magia y la habilidad de transformarse en dragón, con una libertad de acción y desarrollo de tu personaje más que notables.

El particular estilo de juego de «The Dragonknight Saga» ronda el perfil de "juego tipo «Diablo»" de forma casi continua –en el mejor de los sentidos–, pero con personalidad propia en el diseño de acción, dirección artística y configuración de las habilidades del personaje –casi exagerada una vez superadas las primeras horas de juego–. Todo, en una mecánica muy clásica de superar misiones y más misiones –variadas y divertidas– durante más de 100 horas.

Eso, sumado a la más que atractiva oferta de un pack a un precio envidiable, con una jugabilidad excelente y diversión para semanas, hace que las escasas debilidades de «The Dragonknight Saga» pasen aún más desapercibidas... pese a su (no) doblaje. F.D.L.

Alternativas

› Dragon Age Origins
Quizá el número uno del Rol de fantasía en PC. Un mundo donde las fronteras del Bien y el Mal se diluyen.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 99

› Two Worlds II
Enorme, y con una libertad de opciones como no hay otro en el género, pero no apto para novatos.
▶ Más inf. MM 192 ▶ Nota: 89

Nuestra opinión

RIVELLÓN SE HACE MÁS GRANDE. Todo el universo de «Divinity II Ego Draconis» remasterizado y ampliado con una nueva aventura. Rol y Acción para meses de juego.

Valoración por apartados
- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- La remasterización gráfica de «Ego Draconis» mejora lo que ya era un diseño artístico estupendo.
- El precio es excelente para la oferta de dos juegos –en la práctica– en un DVD.
- La jugabilidad sigue siendo estupenda.

Lo que no nos gusta
- Que no tenga las voces en español. Y eso que «Ego Draconis» sí estaba doblado.
- La obligatoria activación online. Al menos, una vez activado no necesitas tener el DVD en el lector.

Modo individual
Un juego de Rol fantástico en todos los sentidos.
Toda la esencia de la jugabilidad y diversión de «Ego Draconis» se amplía y mejora de forma espectacular. Un juego de Rol más que recomendable para los aficionados al género y a un precio muy ajustado.

94

¡La que se ha liado en la Red!

Tron Evolution

Tú querías hacer de tu PC un modelo de "modding" y llenarlo de neones de colores, y resulta que lo que tiene dentro tu CPU es aún más espectacular...

La referencia



Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

- El combate y las plataformas, en una línea muy similar, es la base del diseño de acción en ambos.
- La ambientación en uno y otro son muy distintas. En «Tron Evolution», además, manejas vehículos de diseño futurista y "ciber".

Hace casi 30 años –¡Dios, cómo pasa el tiempo!– «Tron» cambió por completo el mundo del cine de animación y convirtió la tecnología informática –algo oscuro y misterioso para el gran público– en el pan nuestro de cada día de Hollywood. De hecho, a ver quién es el guapo que se atreve ahora a incluir en una película efectos especiales sin usar el ordenador. A finales de 2010 Disney decidió volver sobre el mundo virtual creado por Flynn con «Tron Legacy» y, como paso anterior a la historia narrada en la pantalla grande, aparece este «Tron Evolution» como complemento a aquella, que se ha convertido además, sin que estuviera previsto, en el canto del cisne de Progaganda Games, responsables también de juegos como «Turok».

«Tron Evolution» está planteado como un juego que combina acción, combate y plataformas ambientado en el universo «Tron» y claramente dirigido a fans de la película de Disney y que cumple a la perfección con su objetivo. Y si bien se le podría haber pedido algo más de variedad en algún momento o haber explotado la historia de la peli con algún punto de conexión más profundo, la verdad es que en cuanto a ambientación, dirección artística y "experiencia «Tron»", considerada globalmente, lo clava.

¡Los algoritmos en peligro!

«Tron Evolution» es todo aquello que uno se puede esperar de una adaptación del universo de «Tron Legacy», aunque quizá menos pulido de lo que debería. ¿Qué pasa? ¿Que es flojo? Ni por asomo, no te

SALVA EL MUNDO ELECTRÓNICO DE «TRON» EN ESTA HISTORIA LLENA DE ACCIÓN, PREVIA A LA PELÍCULA

Infomanía



FICHA TÉCNICA 12

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Propaganda Games/Disney
- Distribuidor: Sony CEE ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▸ PVP Rec.: 30 €
- Web: www.disney.es/tron Mezcla información de la película y del juego. Es difícil de encontrar del último.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes: 1 (Anon)
- Vehículos: 2 (moto de luz, tanque)
- Multijugador: Sí (10 jugadores)
- Modos multijugador: 3

ANALIZADO EN

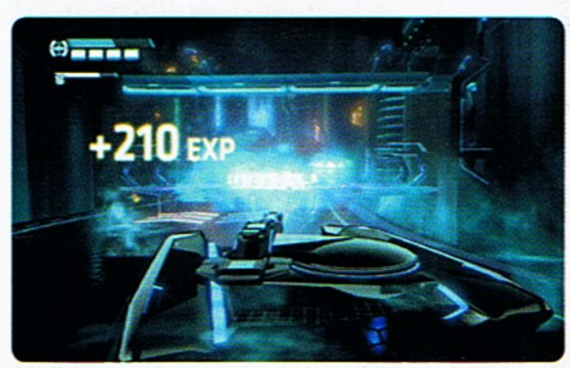
- CPU: Core 2 E6850, Core 2 X6800
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800GTS, GeForce GTX 260
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium D a 3.0 GHz o Athlon 64 X2 3800+
- RAM: 1 GB (XP), 1.5 GB (V/7)
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GT, Radeon HD 3870
- Conexión: ADSL (Activación Online y Games for Windows Live)

MICROMANÍA RECOMIENDA

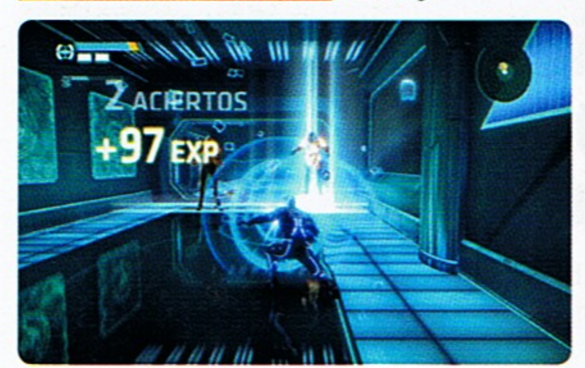
- CPU: Core 2 E6850 o superior
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800GTS
- Conexión: ADSL



Aunque los tanques no molan, ni de lejos, tanto como las motos de luz, también puedes manejar unos cuantos en el juego.



Estás dentro de un ordenador, ¿no? Pues lo suyo es que tengas la posibilidad de instalar actualizaciones... ¡Es lo lógico!



La acción, sobre todo el combate con tu disco, contra todo tipo de enemigos, y las plataformas, dominan el diseño del juego.



La cuadrícula te da la bienvenida, programa. Entra en el alucinante mundo de la película de «Tron Legacy» en una historia previa a la del cine, y ayuda a Quorra, Flynn y los algoritmos a combatir a CLU y Abraxas.



confundas, pero da la sensación de que se queda corto, teniendo una marca de tanto peso en la que apoyarse.

Lo reiterativo de muchos combates, donde entre la potencia que vas mejorando de ataque y defensa de tu disco y sus "actualizaciones", y que acabas usando al final un par de ataques eficaces y poco más, quizá es su punto más flojo. Eso sí, la aportación de las motos de luz, los tanques y las plataformas –unido a la posibilidad de un multijugador que también puede entrar y salir del modo Historia para aumentar la habilidad y experiencia del personaje– le da un punto muy especial. Y, por supuesto, que la dirección artística es brillante.

¿Un virus? ¿Un bug?

Donde, sin embargo, habría que haber pulido mucho más «Tron Evolution» es en el apartado de los controles y algunos movimientos en las plataformas. A veces, los realizas sin problemas. Otros, parece que o te apoyas en el punto exacto o "te reinicias" sin remedio. Eso, y las cámaras –que a veces te la lían parda– y los mal colocados puntos de control lastran un juego, sin embargo, más que divertido y, por momentos, genial. F.D.L.

Nuestra opinión

ANTES DE LA PELÍCULA LA ACCIÓN PASA EN TU PC. La historia previa a la película, con el mismo espectacular diseño y plagada de acción y plataformas. Para fans de «Tron».

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- La dirección artística y la ambientación. Iguales o mejores incluso que los de la película.
- Aunque limitada en su diseño, la posibilidad de conducir motos de luz.
- La banda sonora de Daft Punk.

Lo que no nos gusta

- Las cámaras. Las cá-ma-ras.
- La dificultad se dispara en algunos momentos en los combates.
- Los controles a veces te vuelven un poco loco, sobre todo con teclado y ratón.

Modo individual

Para los fans. Para incondicionales de «Tron Legacy», y amantes de la acción más "ciber". **85**

Modo multijugador

Contra amigos y programas. La cuadrícula tiene más miga luchando contra humanos. **80**

Alternativas

› Batman A. Asylum
Acción de la mejor en un juego que bebe del cómic y del cine a partes iguales, con el héroe enmascarado.
▶ Más información en MM 178 ▶ Nota: 97

› Spider-Man Shattered Dimensions
Más influencia del cómic, con acción y plataformas yendo de la mano.
▶ No comentado en Micromanía

No te pierdas la review del juego en HOBBYNEWS.es

¿Imaginas un cómic sobre tus propias hazañas?

DC Universe Online

¿Batman no es nadie sin sus cacharros, Superman es un buenazo, El Joker es un nota? ¡Demuestra al mundo cómo debe ser un héroe o un villano en DC!

La referencia



City of Heroes/ Villains

- Ambos te ponen en la piel de un superhéroe, pero en «DC Universe Online» la trama está más trabajada.
- El sistema de combate y la progresión de las habilidades y poderes de tu personaje es más intuitivo en «DC Universe Online».

Si te preocupaba cómo resultaría la adaptación a un mundo online de tu universo de superhéroes favoritos, puedes respirar tranquilo. Sony Online Entertainment ha realizado un espléndido juego, impregnado del espíritu del cómic de DC. «DC Universe» se aparta de los modelos clásicos del Rol online para ofrecerte, a cambio, elevadas dosis de acción. La apuesta puede parecer poco ambiciosa, pero se trata de la opción más coherente en realidad. Y es que si tu objetivo es salvar la Tierra y a sus superhéroes no tiene mucho sentido que pierdas el tiempo aprendiendo forjar armaduras o buscando oro. Aquí se trata de ser más listo, más ágil y más poderoso.

La esencia de «DC Universe Online» es su rompedor sistema de combate. Frenético, divertidísimo y muy intuitivo, está lleno de opciones y de combos a los que accedes según vas completando las misiones que te permiten subir de nivel y mejorar tus poderes.

¡Dispára, agáchate y vuela!

Aquí no vale plantarse frente a un monstruo y liarse a lanzar hechizos con tal o cual tecla. En «DC Universe» disparas mientras saltas por los tejados y no tus enemigos nunca están sólos. Eso sí, en las arenas –las instancias más peligrosas– puede acompañarte alguno de tus héroes o villanos favoritos.

En cualquier caso no imagines un soltar tortas sin control, las decisiones que tomes sobre la evolución de tu personaje, casi sin restricciones, en sus cinco atributos esenciales –moralidad, perso-

ELIGE BIEN TUS PODERES Y AYUDA A TUS HÉROES Y VILLANOS FAVORITOS A SALVAR LA TIERRA

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16
- **Género:** Rol Online
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** SOE/ Warner Bros.
- **Distribuidor:** SOE **Nº de DVDs:** 3
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Cuota mensual:** 12,99 € **Web:** dcuniverseonline.com Información, soporte, comunidad y gestión de cuenta

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Bandos:** 2 (Héroes y Villanos)
- **Orígenes:** 3
- **Tipos de movimiento:** 3 (Vuelo, acrobacias o Supervelocidad)
- **Tipos de Poder:** De control, Defensivos, Curativos
- **Multijugador:** Sí (2-16)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 430-M
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT420M
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 3,0 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 1 GB (Windows XP)
- **Espacio en disco:** 30 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 GT o Radeon X1950 HD
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** 3.0 GHZ CPU Dual Core
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 30 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX o Radeon HD 3800
- **Conexión:** ADSL 4 MB
- **Periféricos:** Gamepad analógico



Como amigos o como rivales, en tus investigaciones te cruzarás con los héroes más emblemáticos de DC como Flecha Verde o Superman



Recorre las míticas calles de Gotham y Metrópolis, cuidadísimas en todos sus detalles, y hazlo, como todo buen superhéroe que se precie, volando, saltando acrobáticamente de tejado en tejado o a toda velocidad.



Los combates son frenéticos y divertidísimos. Doble click izquierdo, mantén derecho y dispara en todas direcciones mientras saltas.



El potente editor de personajes te permitirá diseñar tu aspecto y completarlo con toda clase de accesorios, máscaras y emblemas.



nalidad, superpoder, movimiento y armas– y un guión bien construido, consiguen que tu lucha contra Brainiac sea una aventura repleta de alicientes.

Dos escenarios de lujo

La historia que se completa con una ambientación soberbia de las míticas Metrópolis y Gotham. Podrás reconocer los lugares más emblemáticos de los cómic DC. Además, el potente editor de personajes te permite configurar cada detalle del tuyo hasta convertirlo en el héroe o villano de tus sueños, o usar directamente una plantilla suya como inspiración. En unos minutos estás preparado para enfrentarte a todos los retos que te plantea el juego y, si te descuidas, puedes jugar en solitario los 30 niveles que ofrece. Decimos si te descuidas porque te estarías perdiendo la posibilidad de unirte a otros jugadores en Legiones (villanos) y Ligas (héroes). Con ellos, además de superar las "mazmorras" más desafiantes del juego, puedes participar en apasionantes combates entre jugadores. En definitiva, cuando tienes al lado a Linterna Verde, Batman, Superman, El Joker o el mismísimo Lex Luthor resulta imposible aburrirse. I.R.L.

alternativas

› Champions Online
Buenas dosis de acción en un universo de superhéroes que acaba de iniciar su andadura como juego gratuito.
▶ Más inf. MM 193 ▶ Free2play

› WoW: Cataclysm
El gran clásico del rol online, para los que, además de combatir, quieren diversificar su tiempo de ocio online.
▶ Más inf. MM 193 ▶ Nota: 97

nuestra opinión

VIÑETAS VIVAS Y LLENAS DE ACCIÓN.
Combate como nunca lo has hecho en un MMO en cada rincón de Gotham y Metrópolis como un auténtico superhéroe de DC.

Valoración por apartados

- › Gráficos ●●●●●○
- › Sonido ●●●●○○
- › Jugabilidad ●●●●●○
- › Dificultad ●●○○○○
- › Calidad/precio ●●●○○○

Lo que nos gusta

- ↑ Su sistema de combate. Dinámico, eficaz y divertidísimo.
- ↑ La ambientación de los escenarios y la recreación de los personajes.
- ↑ ¡Las misiones te llegan con mensajes de voz doblados al Castellano!

Lo que no nos gusta

- ↓ El chat está completamente apartado del juego y resulta poco útil.
- ↓ Pronto alcanzas el nivel máximo y se terminan las posibilidades de mejorar. Esto no encaja con el pago de cuotas, por ahora.

Modo multijugador

Una adaptación fenomenal. La recreación de los superhéroes, la ambientación de los escenarios y la complejidad de la historia que guía el juego te llevan a vivir en primera persona cualquier aventura de Batman o Superman, con tu propio héroe. ¡Fantástico!

88

PRÓXIMAMENTE



Splinter Cell Conviction

El rey del sigilo, el veterano agente Sam Fisher, vuelve a la palestra con un nuevo precio que entra con la fuerza de un elefante en una cacharrería: toda la espectacular acción de su última aventura a tu alcance por 20,95 €.



Conflict Denied Storm

Una recreación de la guerra del Golfo llena de fidelidad gracias al asesoramiento de auténticos mandos militares y con una carga de acción cooperativa variada que unida al precio refuerza su atractivo pese a ser un título ya entrado en años: 4,99 €.



Avatar

El increíble espectáculo que es el film 3D de James Cameron se transforma en un logrado título de Acción que recrea Pandora hasta el mínimo detalle, enriquece la película y te ofrece jugar en las filas de la RDA o con los Na'vi. Pruébalo ahora por 30,95 euros



Tomb Raider Legend

La infatigable Lara Croft siempre es una apuesta segura cuando buscas una aventura llena de saltos, acrobacias, algún que otro disparo y un puñado de puzzles. Todo eso y más lo encontrarás en «Tomb Raider Legend» a un precio a la altura de la protagonista: 4,99 €€



Así es la nueva guerra

R.U.S.E.

Las batallas más refrescantes de los últimos tiempos del género vienen para descubrirte una guerra diferente.

Antes decíamos

Lánzate a una guerra apasionante en la que la inteligencia cuenta tanto como la fuerza y nada es lo que parece. «R.U.S.E.» es un juego de Estrategia en tiempo real cuya jugabilidad va más allá gracias a el interfaz de control -cuyo zoom te lleva de la vista aérea al detalle extremo en un segundo- y el sistema de estratagemas, ventajas temporales que cada bando va obteniendo y que agilizan las partidas y las vuelven mucho más dinámicas, sin que por ello pierdan profundidad táctica alguna. «R.U.S.E.» es, además, técnicamente brillante y con una ambientación increíblemente detallada.

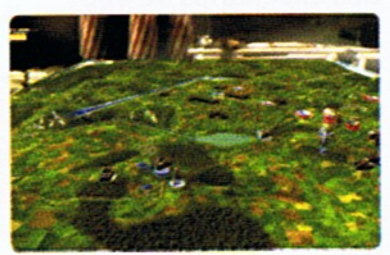


Ahora decimos

La Estrategia es, quizás, el género más nutrido para nuestros ordenadores, y hay títulos de todos los pelajes y de muchísima calidad. Con todo, «R.U.S.E.» sabe mantener algunos de los cánones del género e innovar en otros, componiendo una estrategia original y al tiempo clásica, con profundidad táctica y a la vez muy dinámica e imprevisible... una experiencia muy refrescante, llena de buen hacer y contenido que ha sido últimamente reforzado por un pack con tres mapas multijugador nuevos y otros tantos retos individuales. Si le das una oportunidad, casi seguro que te sorprenderá y te enganchará.







infomanía

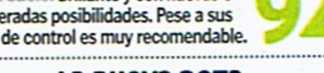
FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 20,95 €
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Comentado: MM 189 (Oct. 2010)
- Estudio/Cía: Eugen Systems/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.rusegame.com



La antigua nota 92

Juega sucio. Brillante y con nuevas e inesperadas posibilidades. Pese a sus fallos de control es muy recomendable.



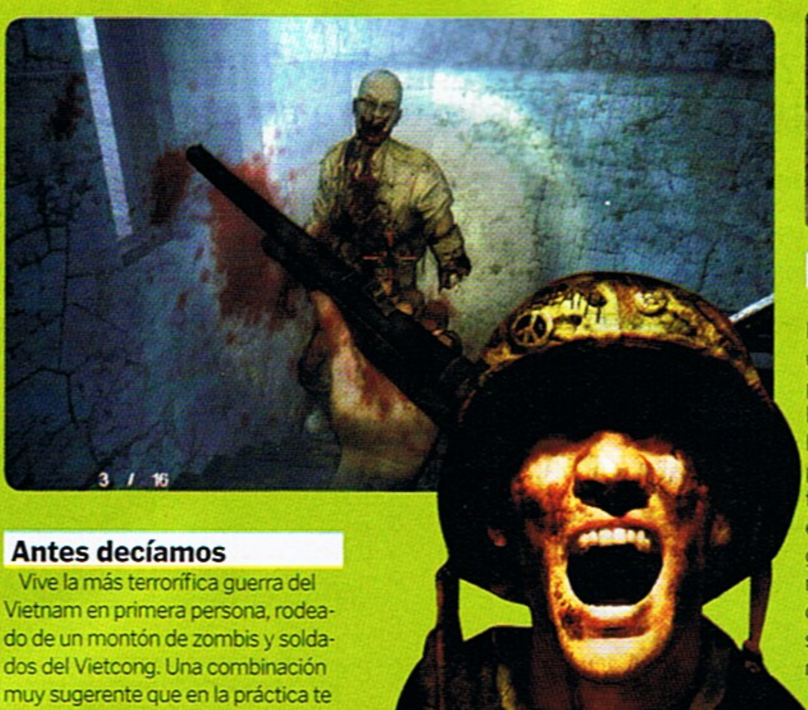
La nueva nota 95

Atractivo, por distinto. Su refrescante jugabilidad y una calidad muy notable merecen que al menos lo pruebes.

Acción y fantasía bañada en sangre

Shellshock 2 Blood Trails

La Acción bélica no siempre se limita a combatir contra soldados vivos...





Antes decíamos

Vive la más terrorífica guerra del Vietnam en primera persona, rodeado de un montón de zombis y soldados del Vietcong. Una combinación muy sugerente que en la práctica te pone a explorar junglas, ríos, trincheras, templos budistas, etc, disparando a todo lo que se mueve y disfrutando de muchos sobresaltos. Pese al toque de fantasía, el realismo es sobrecogedor y la sangre salta por litros, de modo que si no eres de los que se amilanan ante una buena y escalofriante amenaza... ¡Duro con esos muertos vivientes, soldado!

Ahora decimos

Entre tanto «Call of Duty» y «Battlefield» tal vez te apetezca hacer una pausa y, sin llegar a firmar la paz, cambiar de guerra. No es que la jugabilidad sea muy diferente de lo que habitúas a ver en el género, pero su lograda ambientación, el tono cinematográfico, una historia estupenda y muchos sustos y sangre te harán vivir la guerra de otro modo. Por si fuera poco, la notable calidad visual que despliega «Shellshock 2 Blood Trails» es mucho más asequible en requisitos técnicos que la de sus rivales y... por si fuera poco, el precio también.

infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 172 (Mayo 2009)
- Estudio/Cía.: Rebellion/Eidos
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.kochmedia.es

La antigua nota 87

Así es la guerra... o casi. Equilibra con acierto la acción y el terror, aunque se te hará corto y no tiene multijugador.

La nueva nota 89

Vivos y muertos. Variado, jugable, diferente y a la vez clásico. Una oferta única, asequible y satisfactoria.

Fútbol de pizarra

Championship Manager 2010

La Estrategia deportiva más exigente para los más entendidos

Antes decíamos

Gestiona a tu club de fútbol favorito, diseña sus tácticas y entrenamientos y llévalo a lo más alto con tu estrategia. Gracias al esfuerzo realizado, empezar a jugar es medianamente fácil pese a la apabullante cantidad de datos, menús, estadísticas... si jugar al fútbol empezaba a saberte a poco, da el siguiente paso: el control total de un equipo.





Ahora decimos

Como cualquier mánager deportivo, el jugador debe invertir un mínimo esfuerzo y tiempo antes de jugar: «Championship Manager 2010» no es una excepción, aunque el empeño en hacerlo accesible da sus frutos y pronto disfrutarás a tope de su oferta, tal vez la mejor y más completa del mercado.



infomanía

FICHA TÉCNICA 3

- Género: Estrategia deportiva
- PVP Rec.: 4,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 178 (Nov. 2009)
- Estudio/Cía.: Beaut. Game St./Eidos
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.championshipmanager.co.uk

La antigua nota 90

Estrategia para rato. Con mil opciones y posibilidades tácticas, si te sumerges en su fútbol te quedarás toda la temporada.

La nueva nota 92

Esfuerzo recompensado. Entrénate antes de entrenar y obtén tu premio: un mánager completísimo y adictivo.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39
Lego Indiana Jones II	19
Prototype	19
Wolfenstein	24
X-Men Orígenes Lobezno	19
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19
Pro Cycling Manager 2009	19
PC Fútbol Liga Trivia	9
Runaway Trilogy	34
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19
Crysis	9
Crysis Warhead	9
Dead Space	9
Dragon Age: Origins	19
FIFA 2010	19
FIFA Manager 09	9
Half-Life 2 The Orange Box	9
Left 4 Dead	19
Left 4 Dead 2	19
Mass Effect	9
Mass Effect 2	19
Need for Speed Undercover	9
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44
The Abbey	19
FX INTERACTIVE	
Drakensang	9,
Imperivm Online	9,
Las Cruzadas	9,
Sparta II	9,
Trackmania United Forever	9,
KOCH MEDIA	
Battlestations Pacific	9,
Conflict Desert Storm 2	4,
Deus Ex 2	4,
Just Cause	4,
Shellshock 2 Blood Trails	4,
SBK 09	19,
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,
MICROSOFT	
Halo 2	19,
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRIC	
Fallout 3 GOTY	49,
Gothic Universe	19,
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,
Sam & Max Primera Temporada	19,
Speedball 2 Tournament	9,
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTI	
Clive Barker's Jericho	9,
Colin McRae Dirt	9,
Overlord	9,
SEGA	
Football Manager 2010	19,
Medieval II Total War	9,
Rome Total War	9,
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,
Virtua Tennis 2009	19,
TAKE 2	
Bioshock 2	24,
NBA 2K10	19,
Stronghold Collection	29,
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,
Supreme Commander Gold	39,
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,
UBI SOFT	
James Cameron's Avatar	30,
R.U.S.E.	20,
Splinter Cell's Conviction	20,
Tom Clancy's End War	19,
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,
Warcraft III	14,
World of Warcraft Battlechest	29,
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2 Project Origin	19,
LEGO Batman	19,
Wanted. Weapons of Fate	19,

Si te falta algún truco búscalo en HOBBYTRUCOS.es

¡Esto tiene truco!

¿Que no consigues superar esa fase? ¿Acabar con ese enemigo? Pues si te gustan las soluciones alternativas (¡ejem!), echa un vistazo a estas páginas...



Aliens vs Predator

Nuevos logros Steam

Volvemos a la carga con diez logros más disponibles en Steam para el juego que se suman a la veintena ya publicada.



- **Aliens vs Predator:** Crea una nueva especie.
- **¡Al helicóptero!:** Recupera la memoria de datos de Weyland.
- **Disco mortal:** Mata a 2 enemigos lanzando el disco de batalla una vez.
- **Pistolero:** Mata a 30 enemigos con la pistola.
- **¡Se acabó la partida!:** Completa todas las campañas.
- **¡Esto es la guerra!:** Juega y termina tu primera Partida igualada en el modo Partida a muerte.
- **Francotirador de élite:** Mata a 10 enemigos de tiros en la cabeza usando el rifle con mira.
- **Matanza instantánea:** Como equipo, mata 20 enemigos en menos de 60 segundos en modo Superviviente.
- **Instinto asesino:** Gana tu primera Partida igualada en el modo Partida a muerte.
- **Manía persecutoria:** Consigue el estado de Perseguidor más de una vez en una Partida igualada.



Battlefield: Bad Company 2 Vietnam

Armas y chapas

Vamos a indicarte cómo desbloquear unas armas con las que enriquecer tu acción multijugador. Para ello, ve a la opción de Desbloqueables del menú Multijugador e introduce estos códigos:



- **try4ndrunf0rcov3r:** Ametralladora M60.
- **your3mynextt4rget:** Sniper Rifle francotirador QBU-88.
- **cov3r1ngthecorn3r:** Uzi.

Y si lo tuyo es coleccionar otro tipo de cosas te diremos cómo hacerte con las chapas de identificación de bronce, plata y oro:

- **Bronce:** Mata a cuchillo a un jugador en rango entre 1 y 21.
- **Plata:** Mata a cuchillo a un jugador en rango entre 22 y 45.
- **Oro:** Mata a cuchillo a un jugador en rango entre 46 y 50.

Bejeweled 3

Insignias de bronce



Calculando la cantidad de horas que le vas a echar a este juego tan adictivo, sus creadores han ideado decenas de recompensas para conseguir. Vamos con las primeras, una serie de insignias de bronce:

- **Ante Up:** 100.000 puntos en Poker.
- **Bejeweler:** Finaliza una partida en modo Clásico con más de 50.000 puntos.
- **Blaster:** Destruye 30 Gemas de un movimiento.
- **Butterfly Bonanza:** 4 Mariposas en un movimiento.
- **Butterfly Monarch:** 100.000 puntos en Mariposas.
- **Chromatic:** Resuelve 25 Hipercubos.
- **Diamond Mine:** 100.000 puntos in Diamond Mine.
- **Final Frenzy:** 20.000 puntos en Modo Relámpago.
- **Glacial Explore:** 100.000 puntos en Tormenta de Hielo.
- **High Voltage:** 100.000 puntos en Modo Relámpago.
- **Ice Breaker:** Combo Columnas x5 en Tormenta de Hielo.
- **Inferno:** Resuelve 50 Gemas de Fuego.
- **Relic Hunter:** 5 Artefactos en la Mina de Diamantes.
- **Stellar:** Resuelve 25 Gemas estelares.
- **The Gambler:** 10 Relampagueos en Poker.

TRUCO DEL MES



Dead Space 2

Trajes Elite

Seguro que eres de los que quieren exprimir a tope el juego. Hay mucho contenido por desbloquear, empezando por estos trajes, que luego encontrarás en la tienda del almacén.

- **Seguridad Ártico:** Termina el juego en Extremo.
- **Soldado:** Termina el juego en Imposible.
- **Elite Riot:** Termina el juego e inicia una partida Plus.
- **Elite Ingeniero:** Termina el juego, inicia una partida Plus y busca el diagrama cerca de la primera tienda.
- **Elite Vintage:** Termina el juego, inicia una partida Plus y busca el diagrama cerca del final de nivel del Capítulo 6.
- **Elite Seguridad:** Termina el juego, inicia una partida Plus y busca el diagrama tras abandonar el tren, al otro lado de la vía, en el Capítulo 6.
- **Elite Avanzado:** Termina el juego, inicia una partida Plus y busca el diagrama encima del ascensor amarillo, en el Capítulo 11.

Breach

Logros Steam

Una docena de logros esperan en Steam a los más hábiles, de esos que sirven para levantar tu orgullo y lucirte ante los amigos. A ver si puedes hacerte con los doce:



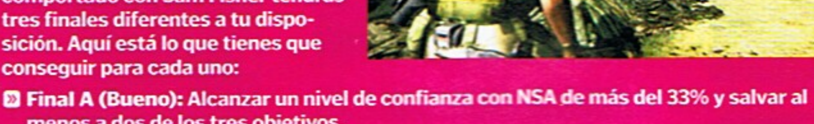
- **Agente:** Acumula 500 puntos de experiencia en misiones de combate.
- **Fusilero experto:** Obtén 100 bajas jugando en clase Fusilero.
- **Operativo:** Acumula 2500 puntos de experiencia en misiones de combate.
- **Francotirador experto:** Obtén 100 bajas jugando en clase Francotirador.
- **Especialista:** Acumula 7000 puntos de experiencia en misiones de combate.
- **Artillero experto:** Obtén 100 bajas jugando en clase Artillero.

EL JUEGO DEL MES

Splinter Cell Double Agent

Tres finales

En este juego, según cómo te hayas comportado con Sam Fisher tendrás tres finales diferentes a tu disposición. Aquí está lo que tienes que conseguir para cada uno:



- **Final A (Bueno):** Alcanzar un nivel de confianza con NSA de más del 33% y salvar al menos a dos de los tres objetivos.
- **Final B (Normal):** O bien alcanzar un nivel de confianza con NSA por debajo de 33% y salvar a los tres objetivos, o bien un nivel por encima de 33% y haber destruido 2 de los 3 objetivos.
- **Final C (Malo):** O bien destruir los tres objetivos, o bien alcanzar un nivel de confianza con NSA por debajo de 33% y haber destruido 2 de los 3 objetivos.

Además, los Fisher más habilidosos que hayan completado el modo Solo en cualquier nivel de dificultad desbloquearán el modo Elite. ¡Un desafío aún mayor!

- **Teniente:** Acumula 16000 puntos de experiencia en misiones de combate.
- **Apoyo experto:** Obtén 100 bajas jugando en clase Apoyo.
- **Reconocimiento experto:** Obtén 100 bajas jugando en clase Reconocimiento.
- **Comandante:** Acumula 32000 puntos de experiencia en misiones de combate.
- **Top Dog:** Acumula 48000 puntos de experiencia en misiones de combate.
- **King Crusher:** Aplasta a 30 enemigos.



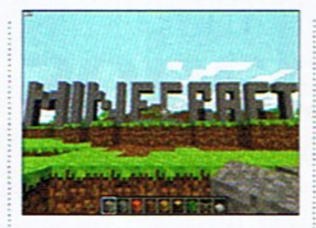
Magic the Gathering: Battlegrounds
Desbloquear niveles



La versión electrónica del popularísimo juego de cartas coleccionable tiene muchos niveles para desbloquear, pero no de forma gratuita sino siempre y cuando tú pongas algún logro de tu parte:

- **Nivel Akroma y Castillo Lucatos:** Completa el modo Arcade como Evalisa.
- **Nivel Arcanis y Colegio Mestidin:** Completa el modo Arcade como Zadel.
- **Nivel Entorin y Corazón del Bosque:** Completa el modo Arcade como Tanera.
- **Nivel Evalista y Valles Encantados:** Completa el modo Arcade como Alberon.
- **Nivel Ihsan's Shade y MoonDrift Hights:** Completa el modo Arcade como Midia.
- **Nivel Maraxus y Forja Volcánica:** Completa el modo Arcade como Volita.
- **Nivel Midia y Caverna Perdida:** Completa el modo Arcade como Keroc.
- **Nivel Multani y Everfall:** Completa el modo Arcade como Entorin.
- **Nivel Volita y Páramo Desolado:** Completa el modo Arcade como Kuldan.
- **Nivel Zadel y Drake Rookerie:** Completa el modo Arcade como Ildaver.

Minecraft
Agua sin límite



En este juego es muy importante tener siempre agua a mano para un montón de cosas, y no siempre puedes obtenerla rápidamente salvo que hagas lo siguiente: hazte con dos cubos de agua, cava una línea recta de tres agujeros seguidos. Pon un cubo de agua en cada uno de los agujeros de los extremos y cada vez que necesites agua, sácala del centro. Los extremos llenarán de nuevo el centro de agua y seguirás teniendo la misma.

Mount & Blade
Exterminar enemigos

Anteriormente te habíamos ofrecido unos códigos para obtener diversas ventajas en este juego, pero ha llegado el momento de repasarlas y mejorar sustancialmente la de eliminar enemigos en pantalla con una novedad que te dejará hacerlo con muchos de ellos a la vez. Activa primero en el menú de Configuración la opción para permitir los trucos y ahora aprovéchate de la lista completa:



- **[Ctrl] + [F4]:** Acabar con un enemigo en pantalla.
- **[Ctrl] + [Shift] + [F4]:** Acabar con casi todos los enemigos en pantalla.
- **[Ctrl] + [X] (en Pantalla Personaje):** 1000 puntos de experiencia más.
- **[Ctrl] + [H] (en Pantalla Batalla):** Salud al máximo.
- **[Ctrl] + [T] (en Pantalla Mapa):** Ver todo menos lo oculto.
- **[Ctrl] + [F9]:** Cámara lenta.
- **[Ctrl] + [W] (en Pantalla Personaje):** 10 puntos más de eficacia para el arma.
- **[Ctrl] + [F5] (en Pantalla Batalla):** La IA combate por ti.
- **[Ctrl] + [Clic izquierdo] (en Pantalla Mapa):** Teleportar al grupo a la posición del cursor.
- **[Ctrl] + [F3] (en Pantalla Batalla):** Herir a los aliados.



Nancy Drew: The Phantom of Venice
Extras ocultos



Hay dos huevos de Pascua escondidos en esta aventura detectivesca y no son muy difíciles de encontrar, especialmente si nosotros te revelamos su paradero. El primero está tras una puerta cercana a Colin, tienes que abrir la cerradura utilizando una horquilla. Para el segundo deberás comprar el helado rojo, verde y blanco en el puesto de helados.



StarCraft II
Canción oculta



Una pequeña sorpresa: introduce el código **"OverEngineeredCodPiece"** y escucharás la canción "Terran Up the Night", interpretada por una banda de empleados de Blizzard.



Transformers La Venganza de los Caídos
Invencibilidad

A estas alturas y si seguiste nuestras instrucciones en el número pasado ya tendrás todas las zonas y misiones del juego. Ahora llega el momento de facilitarte el poder completarlas. Selecciona en el menú principal la opción **Cheat Codes** e introduce estos códigos con un mando de Xbox 360. El botón derecho te lo hemos abreviado como **BD** y el izquierdo como **BI**.



- **BD, A, X, BI, X, X:** Invencibilidad.
- **B, BI, X, BD, A, Y:** Turbo infinito.
- **BI, X, A, BI, Y, BI:** Las armas no se sobrecalientan.
- **BI, B, BI, A, X, BD:** Modo Overdrive constante.
- **BD, X, BD, BD, X, A:** No te afectará de ningún modo el tiempo especial de reutilización.
- **Y, X, B, BD, A, Y:** Energon extra de los enemigos derrotados.
- **Y, Y, BD, A, BI, Y:** Aumentar el daño de tus armas en la forma de robot.
- **Y, B, BD, X, BD, BI:** Aumentar el daño de tus armas en la forma de vehículo.
- **BD, A, BI, B, BD, BI:** Ganar combates cuerpo a cuerpo automáticamente.
- **X, BI, BD, BI, BD, BD:** Enemigos con menos puntería.



El truco del lector

DC Universe Online
Mejora tus ataques



Te sentirás invencible en este juego gracias a todos tus superpoderes y asombrosas habilidades... hasta que te encuentres a alguien igual o más poderoso que tú. Déjanos que te demos un consejo para ese momento: cuando utilices un arma de Brawling para combatir, activa la habilidad de Vuelo y harás el triple de daño. ¡Esta combinación te sacará de más de un apuro!

Alvaro "Batboy" Angulo



Venetica
Abre los tesoros



Hay cinco tesoros en el juego con cerradura de combinación. ¿Quieres saberlas? Además, consigue dinero y salud infinitos.

- **Bosque Hut:** 2431.
- **Catacumbas:** 4132.
- **Chimenea:** 3241.
- **Taberna Windmill:** 1324.
- **Victors Secret:** 1431.

Además, puedes olvidarte del problema del dinero y de tu salud en este juego mediante un par de pasos muy sencillos. Edita el fichero **"keybinds.ini"** y añade estas dos líneas:

KC_K = player:set (_N("Money"),"20000")
KC_H = player:set (_N("Health"),"200")

Sálvalo y durante el juego, pulsa **[K]** para conseguir más dinero o **[H]** para restablecer tu salud.

Victoria 2
Todos los Gobiernos

¿Te faltan sistemas políticos disponibles en el mapa? Eso se arregla en un segundo... claro, con unos códigos. Pulsa **[Alt] + [Keypad 2] [Keypad 1]** para activar la consola de trucos e introduce cualquiera de estos códigos:



- **event 1000:** Gobierno socialista disponible.
- **event 1001:** Gobierno comunista disponible.
- **event 1002:** Gobierno anarco-liberal disponible.
- **event 1003:** Gobierno fascista disponible.

Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a **codigosecreto@micromania.es** o una carta a: **CÓDIGO SECRETO.** Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

Los más vendidos en:

1. Los Sims 3 (+12) — Estrategia · Electronic Arts
2. World of Warcraft Cataclysm (+12) — Rol Online · Activision Blizzard
3. Los Sims 3 Al Caer la Noche (+12) — Estrategia · Electronic Arts
4. Call of Duty Black Ops (+18) — Acción · Activision Blizzard
5. WoW Wrath of the Lich King (+12) — Rol Online · Activision Blizzard
6. Football Manager 2011 (+3) — Deportivo · SEGA
7. StarCraft II: Wings of Liberty (+16) — Estrategia · Activision Blizzard
8. Los Sims 3 Triunfadores (+12) — Estrategia · Electronic Arts
9. Los Sims 2 (+7) — Estrategia · Electronic Arts
10. World of Warcraft Battle Chest (+12) — Rol Online · Activision Blizzard

---

1. Call of Duty Black Ops (+18) — Acción · Activision Blizzard
2. Football Manager 2011 (+3) — Estrategia · SEGA
3. Dead Space 2 (+18) — Acción · Electronic Arts
4. The Sims 3 (+12) — Estrategia · Electronic Arts
5. The Sims 3 Outdoor Living Stuff (+12) — Estrategia · Electronic Arts
6. World of Warcraft Cataclysm (+12) — Rol Online · Activision Blizzard
7. The Sims 3 Late Night (+12) — Estrategia · Electronic Arts
8. The Sims 3 Ambitions (+12) — Estrategia · Electronic Arts
9. WoW Wrath of the Lich King (+12) — Rol Online · Activision Blizzard
10. Starcraft II: Wings of Liberty (+16) — Estrategia · Activision Blizzard

---

1. Call of Duty Black Ops — Acción · Activision
2. The Sims 3 Deluxe — Estrategia · Electronic Arts
3. DC Universe Online — Rol Online · Sony Online Entertainment
4. Flight Simulator X Gold Edition — Simulación · Microsoft
5. StarCraft II Wings of Liberty — Estrategia · Blizzard Entertainment
6. The Sims 3 Late Night — Estrategia · Electronic Arts
7. Everquest House of Thule — Rol Online · Sony Online Entertainment
8. World of Warcraft: Cataclysm — Rol Online · Blizzard Entertainment
9. The Sims 3 — Estrategia · Electronic Arts
10. Magicka — Aventura · Paradox Interactive

2 Dead Space 2



Acción · Visceral Games
Electronic Arts · 50,95 €



El retorno de Isaac Clarke viene acompañado por toneladas de enemigos desagradables, situaciones de enorme tensión y unos cuantos sustos. ¿Qué más podríamos pedirle?

Comentado en MM 194 · Puntuación: 98

3 Battlefield Bad Company 2 Vietnam



Acción · DICE
Electronic Arts · 12,95€



Una de las expansiones más emocionantes de los últimos tiempos, con una ambientación brutal y pocos mapas nuevos, pero geniales. Si tienes el juego original, no te la pierdas.

Comentado en MM 193 · Puntuación: 93

4 Drakensang II Phileasson's Secret



Rol · Radon Labs/DTP
FX Interactive · 9,95€



Añade nuevas aventuras a «The River of Time» y visita la capital perdida de los elfos, un viaje inolvidable y lleno de peligros que llevará más allá a quienes hayan acabado el juego original.

Comentado en MM 193 · Puntuación: 90

9 Need for Speed Hot Pursuit



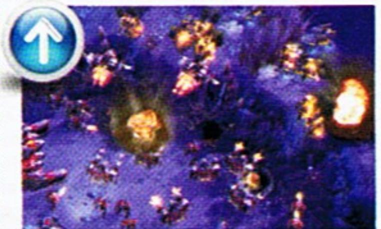
Velocidad · EA
Electronic Arts · 50,95€



Un lujazo que sólo puedes permitirte en un juego y una saga como ésta: velocidades vertiginosas, maniobras temerarias, los coches más exclusivos y caros del mundo...

Comentado en MM 192 · Puntuación: 95

10 StarCraft II Wings of Liberty



Estrategia · Blizzard
Activision Blizzard · 59,90€



Blizzard es Blizzard, y con cada nuevo juego lo dejan bien claro. Marcan su propio ritmo, hacen lo que les dá la gana y los resultados finales son juegos tan magistrales como éste.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

11 Mafia II



Acción · 2K Czech
Take 2 · 29,95€



Desde tus inicios como un simple matón hasta llegar a lo más alto de la Familia, el recorrido por este gran juego es una experiencia inmersiva, adictiva y única. No puedes perdértela.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 94

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia: StarCraft II



Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción: Call of Duty Black Ops



Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

Aventura: Fahrenheit

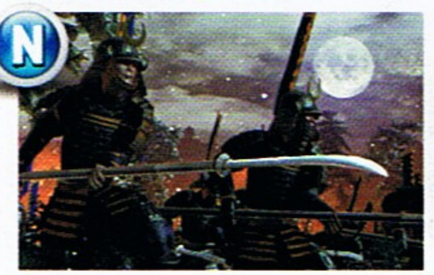


Quantic Dream · Atari · 39,90 €

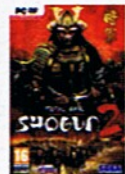
Sigue siendo la aventura más completa, variada y, sobre todo, revolucionaria de los últimos años

Comentado en MM 128 · Puntuación:

1 Shogun 2: Total War



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 59,90€



El espectáculo de la guerra te enganchará desde el primer minuto de juego y no te soltará hasta que no consigas dominar el campo de batalla primero y, con el tiempo, Japón al completo. Vive la Estrategia más épica del momentoy emociónate con este juegazo.

Comentado en MM 194 · Puntuación: 97



5 Call of Duty Black Ops



Acción · Treyarch/Activision
Activision Blizzard · 60,95€



La nueva entrega de la serie reina de la Acción bélica te sitúa en medio de la Guerra Fría, pero el cambio de escenario incluye la emoción y la espectacularidad de costumbre.

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

6 World of Warcraft Cataclysm



Rol online · Blizzard
Activision Blizzard · 34,95 €



Un cambio radical que ha puesto patas arriba el ya veterano mundo de «WoW», manteniendo la pasión por el juego tanto entre los nuevos como en los jugadores de siempre.

Comentado en MM 192 · Puntuación: 96

7 Fallout New Vegas





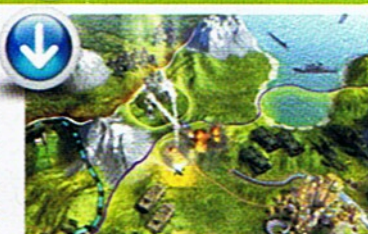
Estrategia · Obsidian/Bethesda
Namco Bandai · 29,95€



El mismo universo post-apocalíptico repite virtudes pero esta vez te sitúa en un escenario diferente, la ciudad de New Vegas. Como siempre, el viaje y la estancia merecen la pena.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 95

8 Sid Meier's Civilization V



Estrategia · Firaxis/2K Games
Take 2 · 50,50€



La histórica serie se renueva y pone al día al tiempo que mantiene la jugabilidad que la ha hecho legendaria. Si te instalas el juego, despídete del mundo porque no querrás otra cosa.

Comentado en MM 189 · Puntuación: 96

12 ArcaniA Gothic 4



Rol · Spellbound/JoWood
Fx Interactive · 49,95€

Los fans del universo «Gothic» y los roleros más clásicos estarán encantados de sumergirse en esta nueva aventura. Las visitas de unos y otros a la isla de Argaan serán inolvidables.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 92

13 Patrician IV El Imperio de los Mares



Estrategia · Kalypso
Fx Interactive · 19,95€



La Estrategia comercial sigue viva y desafiante para todos aquellos que acepten el reto de dominar los mercados de la vieja Europa. La recompensa te llegará en forma de diversión

Comentado en MM 191 · Puntuación: 92

14 NBA 2K11



Deportivo · 2K Games
Take 2 · 29,95€



Toda la magia y el espectáculo de la mejor liga de baloncesto del mundo con la experiencia de una serie que sabe mantener sus virtudes y a la vez renovarse con cada entrega

Comentado en MM 191 · Puntuación: 90

15 F1 2010



Velocidad · Codemasters
Warner Bros. · 40,95€



Realismo, emoción y espectáculo se dan la mano con todo lo que rodea al circo de la Fórmula 1: velocidad increíble, coches alucinantes, riesgo y lucha entre rivales... Imposible resistirse.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

ROL

Dragon Age Origins

BioWare · Electronic Arts · 19,95€

El rey del Rol desde el mismo instante de su lanzamiento, por jugabilidad, guión y calidad gráfica.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



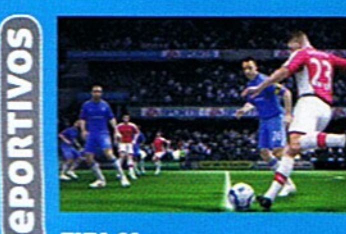
Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

ESTRATEGIA

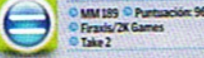
«Tropico 3» cede el tercer puesto a «Patrician IV», siendo el único cambio de una lista que sigue liderada por, como era de esperar, el incombustible «StarCraft II».



1 StarCraft II Wings of Liberty
36% de las votaciones
MM 188 · Puntuación: 98
Blizzard
Activision Blizzard



2 Sid Meier's Civilization V
22% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 96
Firaxis/2K Games
Take 2





3 Patrician IV
20% de las votaciones
MM 191 · Puntuación: 92
Ammo Minds/Kalypso
FX Interactive

4 Tropico 3 Absolute Power
11% de las votaciones
MM 191 · Puntuación: 91
Haemimont/Kalypso/FX
FX Interactive

5 Emergency 2012
11% de las votaciones
MM 192 · Puntuación: 88
Quadriga/Deep Silver
FX Interactive

ACCIÓN

Bajada general de todos los títulos a excepción de un «Lost Planet 2» que se aferra a su tercera posición. Se estrena nuevo líder, el esperado «Battlefield Bad Company 2 Vietnam».



1 Battlefield Bad Company 2 Vietnam
32% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 93
DICE
Electronic Arts



2 Call of Duty Black Ops
26% de las votaciones
MM 191 · Puntuación: 98
Treyarch/Activision
Activision



3 Lost Planet 2
17% de las votaciones
MM 191 · Puntuación: 88
Capcom/Koch Media
Koch Media

4 Mafia II
15% de las votaciones
MM 188 · Puntuación: 94
2K Czech/2K Games
Take 2

5 Darksiders
10% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 94
Vigil Games/THQ
THQ

AVENTURA

Sólo una nueva entrada, pero en un género como éste resulta toda una novedad, especialmente si es un título importante como «Gray Matter», lo último de Jane Jensen.



1 Gray Matter
35% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 88
Wizarbox/dtp Entertainment
Friendware



2 Runaway A Twist of Fate
21% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.



3 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
19% de las votaciones
MM 177 · Puntuación: 92
Frogwares/Focus-Home
FX Interactive

4 Lost Horizon
17% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 85
Animation Arts/Deep Silver
Koch Media

5 CSI La Conspiración
8% de las votaciones
No comentado
Ubisoft
Ubisoft

ROL

«Drakensang 2: Phileasson's Secret», la expansión de «The River of Time» ha enganchado a muchos roleros, pero no como para apear a «WoW: Cataclysm» del podio.



1 World of Warcraft Cataclysm
31% de las votaciones
MM 192 · Puntuación: 97
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard



2 Drakensang 2 Phileasson's Secret
29% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 92
Radon Labs/dtp Entertainment
FX Interactive



3 Fallout New Vegas
23% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 95
Obsidian/Bethesda
Namco Bandai

4 Dragon Age Origins
16% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 99
BioWare/Electronic Arts
Electronic Arts

5 Drakensang The River of Time
1% de las votaciones
MM 187 · Puntuación: 92
DTP/FX Interactive
FX Interactive

VELOCIDAD

La pole de «Need for Speed Hot Pursuit» se mantiene bajo la amenaza de un recién llegado, las carreras off-road de «Nail'd» que toman la línea de salida desde un segundo puesto.



1 Need For Speed Hot Pursuit
29% de las votaciones
MM 192 · Puntuación: 95
Criterion/DICE/EA
Electronic Arts



2 Nail'd
23% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 85
Techland/Deep Silver
Koch Media



3 F1 2010
20% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 94
Codemasters Birmingham
Warner Bros.

4 SBK X
15% de las votaciones
MM 187 · Puntuación: 86
Milestone/Black Bean
Black Bean

5 Colin McRae DiRT 2
13% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 94
Codemasters
Warner Bros.

EL ESPONTÁNEO

«Deus Ex: Human Revolution» entusiasmará a los fans de la ciencia-ficción por su gran nivel de interacción tecnológica.

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

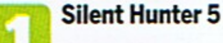
Jean Francois Dugas (Eidos)

SIMULACIÓN

Los emocionantes pero extremadamente realistas duelos aéreos de «Rise of Flight» entran volando con fuerza y refrescan la lista de un género habitualmente poco movido.



1 Silent Hunter 5



31% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Rise of Flight

24% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kalpioni



3 Los Sims 3 Al Caer la Noche

22% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts

4 Ship Simulator Extremes



13% de las votaciones
- No comentado
- Vstep/Paradox Interactive
- Friendware

5 X-Plane 9



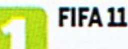
10% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

DEPORTIVOS

Cinco juegos deportivos -cuatro de ellos protagonizados por el fútbol- y los cinco siguen manteniendo su puesto. Como líder indiscutible, el popular «FIFA 11».



1 FIFA 11



32% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2011

28% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



3 FIFA Manager 11

19% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 87
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts

4 Football Manager 2011

17% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

5 NBA 2K11



4% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 90
- 2K Sports/2K
- Take 2

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. Warcraft III	2. StarCraft	3. A. of Empires III
46% de las votaciones	27% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 41	Comentado en MM 87
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Blizzard	Blizzard	Firaxis

ACCIÓN



1. Max Payne	2. Crysis	3. Half-Life
49% de las votaciones	34% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 156	Comentado en MM 61
Puntuación: 86	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Remedy Entertainment	Crytek	Valve

AVENTURA



1. Grim Fandango	2. Sam & Max	3. G. Knight III
43% de las votaciones	36% de las votaciones	21% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 70	Comentado en MM 60
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
LucasArts	LucasArts	Sierra

ROL



1. Baldur's Gate II	2. Diablo II	3. Oblivion
35% de las votaciones	33% de las votaciones	32% de las votaciones
Comentado en MM 50	Comentado en MM 67	Comentado en MM 135
Puntuación: 91	Puntuación: 85	Puntuación: 95
Bioware	Blizzard	Bethesda Softworks

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	2. Need for Speed	3. Grand Prix 4
50% de las votaciones	29% de las votaciones	21% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Eden Games	EA Games	Microprose

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	2. Silent Hunter II	3. IL-2 Sturmovik
47% de las votaciones	41% de las votaciones	12% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 84	Comentado en MM 83
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PES 2004
41% de las votaciones	37% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 119
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 94
SEGA	Sensible Software	Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

JUEGOS ONLINE

¡Renovación total con la nueva versión!

Aion The Tower of Eternity

avance



¡Así es el MMO más ambicioso de 2011!

«Rift: Planes of Telara» prepara su lanzamiento

novedades



¡Duelos de magia free2play en castellano!

¡«Bloodline Champions» trae el más genial PvP!

actualidad



¡Di adiós al uso mecánico de habilidade

Desvelamos más detalle de «Guild Wars 2»

avance

¡«Rift» abre las puertas de sus fascinantes mundos paralelos!

Rift: Planes of Telara

Actualidad · Rol Online · Trion Worlds · Lanzamiento · Marzo 2011

Llega uno de los más osados MMO que has visto, ¡un mundo conectado a otros mediante grietas del espacio-tiempo!

En uno de sus anuncios en Internet, Trion Worlds anunciaba «Rift: Planes of Telara» diciendo "We're not in Azeroth anymore", toda una declaración de intenciones con la que sentencia que el juego viene dispuesto a sorprendernos. En primer lugar, se presenta como un mundo de fantasía dinámico en el que grietas aleatorias (rifts) conectan Telara con otros mundos. Un día cualquiera puede convertirse en un infierno plagado de criaturas demoníacas. Puedes salir a completar una sencilla quest y encontrarte luchando contra una invasión alienígena en una misión cooperativa épica. Increíble, ¿no?

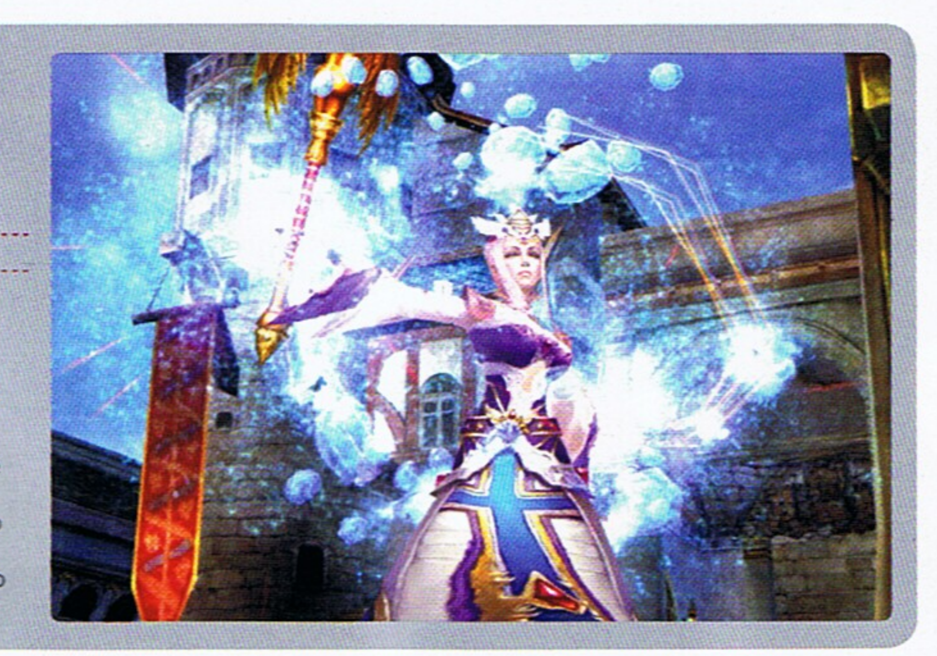
También es llamativo su sistema de clase híbridas, que parte de cuatro ramas clásicas con un árbol de siete especializaciones que puedes combinar libremente. Así promete ofrecer una gran diversidad de estilos de juego donde, además, los roles en combate pueden variar entre una batalla y la siguiente. Si a eso unes el enfrentamiento entre las dos facciones, Guardianes y Rebeldes, y un acabado gráfico espectacular, entenderás que estemos deseando lanzarnos a la acción. Si tú lo estás también, atento a la inminente beta abierta para la que te puedes registrar en la web que te indicamos. Luego, prepárate para aligerar el bolsillo, ya que la versión costará 49.99€ y su cuota mensual será de 12.99€. Tienes más detalles en **www.riftgame.com**

«Forsaken World» a punto de caramelo

El nuevo universo de Perfect World ultima su fase de beta abierta. ¡No lo dejes pasar!

Rol · Actualidad · Perfect World Entertainment · 23 Marzo 2011

Perfect World Entertainment, responsable de juegos como el propio «Perfect World», apuesta ahora por el lanzamiento de «Forsaken World» que ya está en fase de beta abierta y viene dispuesto a conquistar los corazones de los jugadores occidentales. Ambientado en un oscuro universo de fantasía dejado de la mano de los dioses, literalmente, serás tú quién tome el papel de un dios para decidir el destino del mundo de Eyrda. Partiendo de cinco razas y ocho clases diferenciadas, «Forsaken World» promete un amplísimo contenido en modo PvE. Además, introducirá un cuidado sistema de casas de gremios que propiciarán el comercio entre jugadores. El juego llegará como free2play. Su página es **fw.perfectworld.com**





Los jugadores irán cambiando el mundo de Telara. En cualquier momento y lugar puede haber sorpresas.

...nque parece que la esencia del juego estará ...su contenido PvE, el combate entre jugadores ...mbién promete emociones fuertes en «Rift».



...Guerreros, clérigos, exploradores y magos podrán combinar varias especializaciones ...racias al original sistema de almas. En cada batalla tendrás que hacer cosas diferentes.

¿Sabías que...



...Funcom contará con EA para la distribución mundial de su próximo MMO, «The Secret World»? Según ambas compañías el acuerdo supondrá la unión de los "líderes mundiales en el desarrollo de juegos masivos online" con "el editor de juegos líder en el mundo en la última década".

Las intenciones ocultas de «Star Trek Online»

Coincidiendo con su primer aniversario el juego introduce una nueva serie de episodios semanales.

» Rol Online » Actualidad » Cryptic Studios » 2011



Además de numerosos eventos en el juego y descuentos en las suscripciones vitalicias, el equipo de «Star Trek Online» ha querido celebrar su primer aniversario ofreciendo a todos los jugadores la posibilidad de participar en una aventura única mientras tratan de impedir que estalle una guerra civil dentro del Imperio Romulano. Así, con esta tercera serie, "Cloaked Intentions" (Intenciones Ocultas) formada por cinco episodios semanales y en cadena, la historia continúa más allá del año 2409 y se introduce un nuevo tipo de nave en el juego. ¡Dirígete al sector de contacto para tomar parte en las operaciones!

Última hora

¡Guerras Clon en Castellano!



Ha sido una grata sorpresa el anuncio de SOE y LucasArts incluir el Castellano entre los nuevos idiomas en los que ya se puede disfrutar su juego «Star Wars: Clone Wars Adventures».

NW y "Top Secret"



Así ha catalogado Cryptic Studios el nuevo proyecto en el que está centrada la compañía, que tiene entre manos, además, el desarrollo de un nuevo MMO basado en la saga «Neverwinter».

Fecha para BlizzCon



Blizzard ya ha hecho públicos sus planes para la próxima celebración de su feria para BlizzCon 2011. El masivo encuentro de su comunidad tendrá lugar el 21 de octubre en Anaheim, California.

¡Trato sin truco!



Los "vendedores de oro" de «World of Warcraft» –quienes lo cambian por dinero real– lo tendrán más difícil gracias al nuevo acuerdo firmado por Blizzard y PayPal para frenar esta práctica ilegal.

«Earthrise» puesto en órbita



Ya puedes hacerte con el esperado juego post-apocalíptico de estilo "sandbox" de Masthead Studios y lanzarte a la aventura por Enterra. Su precio final es de 49,99 € en **www.earthrise.com.**

¡Ya en Beta!

150 modelos en «World of Tanks»



● Beta abierta ● Free2play

Ya puedes darte el capricho de pilotar alguno de los más de 150 modelos de tanques de la Segunda Guerra Mundial porque ha comenzado la beta abierta de «World of Tanks», el esperado juego de Estrategia y Simulación de Wargaming.net. Sin abandonar el rigor histórico, promete llevar la Estrategia online a lo más alto en términos de espectacularidad.
● No lo dejes pasar: game.worldoftanks.eu/registration/

«Realm of the Titans», 100% PvP



● Beta cerrada ● Free2play

La compañía Aeria Games acaba de abrir el proceso de registro para su beta cerrada «Realm of the Titans». Se trata de un juego free2play orientado por completo hacia el combate en arenas PvP. Permitirá disputar batallas entre equipos de hasta cinco jugadores pondrán a prueba sus habilidades con el objetivo de hacerse con el control del mapa. ● Apúntate ya en: realmofthetitans.aeriagames.com

«APB» se reinventa como free2play



● Beta cerrada ● Free2play

Si te quedaste con ganas de probar «All Points Bulletin», o fuiste de los que se llevó un chasco este verano al ver el estado del juego apadrinado por David Jones, creador del primer «Grand Theft Auto», participa ahora en la beta cerrada de su nueva versión «APB: Reloaded», está vez como juego free2play.
● Puedes apuntarte en: www.gamersfirst.com/apb/



Las barras de tus aliados serán menos importantes que sus acciones. Tendrás que estar atento y realizar diferentes acciones según la situación.



Podrán formarse grupos sin tener que buscar "tanques" o "curanderos".

Lo que hagas dirá quién eres en «Guild Wars 2»

ArenaNet apuesta por eliminar el clásico "reparto de papeles" en los combates.

● Rol Online ● Actualidad ● ArenaNet ● Guild Wars 2 ● 2011

Los estudios de ArenaNet quieren evitar el habitual encasillamiento de las profesiones en los juegos de Rol online y su uso mecánico en las quest para «Guild War 2». Así planea hacer desaparecer los clásicos papeles de tanque, curandero, DPS... El sistema de combate de «Guild Wars 2» será más dinámico y variable, según dice Jon Peters en su blog. ¡Lo que hagas –y no una etiqueta– será lo que defina tu papel en el grupo! Para ello, todos los jugadores tendrán un espacio en su barra de habilidades reservada para una habilidad de curación y, desde el primer nivel, cada profesión podrá resucitar al resto de compañeros. La figura del "curandero" desaparecerá. No habrá habilidades específicas para proteger a los aliados, sino que tendrás que fijarte en cada momento qué están haciendo tus compañeros en combate para tratar de ayudarles. Así, las quest de «Guild Wars 2» abandonarán las pautas conocidas del género, cambiando los roles de cada personaje dentro de un grupo, según el estilo que ponga en práctica cada jugador con sus acciones. Conoce todos los detalles en **www.arena.net/blog/jon-peters-talks-combat**



¡Conéctate a «EQ II Mobile»!

Conecta con el mundo de Norrath desde cualquier parte y dispositivo para continuar las aventuras de tus héroes

● Rol ● Actualidad ● Sony Online Entertainment ● Aplicación ● 2011

Los usuarios de dispositivos como iPhone, Android o BlackBerry que juegan en «Everquest II» tienen mucho más fácil permanecer conectados gracias a la nueva aplicación para móviles que ha lanzado Sony Online Entertainment que, además de chatear entre ellos, les permite, por ejemplo, consultar el correo, las estadísticas de sus personajes o acceder al mapa. Búscalo en **www.everquest2.com**

ONLINE

- ↑ «AIKA ONLINE», que celebró con varios eventos dentro del juego la apertura, desde el pasado 17 de febrero, a los jugadores europeos.
- ↑ «DC UNIVERSE ONLINE», el exitoso título de SOE, que abre dos nuevos servidores para dar cabida a todos los que quieren enfrentarse a Brainiac.
- ↑ «BLACK PROPHECY», cuyos 107 personajes ya tienen voces tras grabarse 5000 líneas de diálogo por doce actores de doblaje profesionales.

OFFLINE

- ↓ «FANTASY EARTH ZERO», cuyo cierre anunciado por Square Enix para el próximo 21 de marzo ha pillado por sorpresa a toda su comunidad.
- ↓ ANDREAS WEIDENHAUPT, la cara más conocida de «Runes of Magic», que ha dimitido como miembro de la junta directiva de Frogster para afrontar nuevos retos profesionales.
- ↓ «DARKEDEN», uno de los pocos MMO ambientado en un mundo de horror-terror vampírico que tras tres años online ha cerrado sus servidores.

Novedades Free2Play

Tres juegos con originales temáticas abordan este mes los géneros de la Acción, la Estrategia y el Rol, ampliando la diversidad de los free2play. ¿Qué eliges tú?





¡Magia y tortas en arenas PvP!

Bloodline Champions

Llegan los batallas por equipos más sencillas y divertidas de la Red.

Infomanía
- Género: **Acción/Rol PvP**
- Estudios/Compañía: **Stunlock/Funcom**
- Distribuidor: **Funcom**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

bloodlinechampions.com

Sus creadores lo presentan como el juego de arenas PvP definitivo y ha diseñado deliveradamente simple y muy directo. En «Bloodline Champions» la idea es ofrecer una combinación de Acción y Rol que propicie el juego en equipo, el uso táctico de las habilidades y de los golpes críticos, de manera que las batallas sean rápidas e intensas. Debes elegir una de entre las veinte "líneas de sangre" que contempla el juego, cada de ellas con sus propias armas y habilidades únicas y ya estás listo para luchar... «Bloodline Champions» tiene pocos secretos, sí. Es muy fácil jugar, aunque te costará mucho llegar a dominarlo, dada la amplitud de opciones tácticas y la progresión de tu personaje. Puedes jugar tú sólo contra bots, pero carece de una campaña individual. Sus modos de juego están ideados para duelos y batallas entre jugadores.

›Interés ●●●●●●





La serie de TV se estrena en la Red

Battlestar Galactica

Combate espacial y ciencia ficción en tu navegador

La serie "Galáctica" mantuvo a miles de familias fascinadas frente al televisor en las sobremesas de los primeros 80. Dos décadas después, la volvió con un exitoso remake, que ahora inspira este juego. En "Galactica" una nave con lo que queda de la humanidad peregrina buscando un nuevo hogar, escapando de los temidos robots Cylones, siempre al acecho. Y es lo mismo en el juego de Bigpoint, solo que además de virlo en primera persona puedes elegir entre humano o cylon para combatir en espectaculares batallas espaciales. La acción se combina con gestión estratégica, personalizació a tope... ¡Y lo juegas desde tu navegador!

›Interés ●●●●●●



Infomanía
- Género: **Acción MMO**
- Estudios/Compañía: **NBC Universal**
- Distribuidor: **Bigpoint**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

battlestar-galactica.bigpoint.com

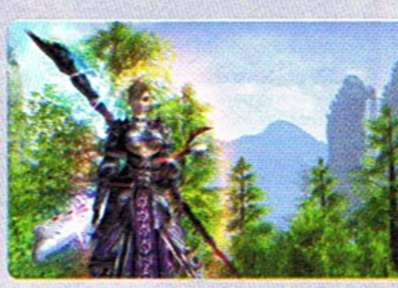
Rol fantástico de la Antigua China

Loong

Kung Fu y magia tras la huella de los dragones

El último título que Gamigo trae a España es un tradicional MMORPG de fantasía, ambientado en una mítica China ancestral, que ha sido creada por el poderoso dios Pangu. Aventurándote dentro de sus fronteras emprenderás la búsqueda de los Dragones Legendarios, al tiempo que descubres los misterios que rodean nueve ciudades. En lo más profundo de las mazmorras de tales ciudades se esconde lo que queda de los poderosos espíritus de los dragones. Innumerables quest, simpáticas mascotas, un desarrollo abierto para tu héroe y mucho kung fu en los combates PvP te aguardan en «Loong».

›Interés ●●●●●●



Infomanía
- Género: **Rol MMO**
- Estudios/Compañía: **Clever Com./Gamigo**
- Distribuidor: **Gamigo**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

loong.gamigo.com

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Drakonita

- **Me puedes encontrar** en Taborea, en el servidor Ridire de «Runes of Magic».
- **Soy una Elfa,** la última raza añadida con el Capítulo II.
- **Mis clases son Alcaide y Exploradora.** Puedo llevar armaduras de malla y armamento para el combate cuerpo a cuerpo, además de contar con muchas habilidades mágicas que debilitan a mis enemigos. También domino el arco y las flechas, así que también tengo poderosos ataques a distancia y destaco por mi destreza e inteligencia.
- **Soy recolectora** y estoy pensando escoger alguna profesión más... En algún momento crearé mis propias armas, armaduras o pociones.
- Pertenezco al Gremio Divinesgods
- **Mi nivel** actual es 22
- **En mi última misión** tuve que investigar a los hongos de motas verdes, una especie del Valle de Aslán. Conseguí dinero y un valioso anillo de micólogo como recompensa.
- **Mi objetivo** es conseguir un nivel alto para poder hacer todas las misiones posibles y convertirme así en una de las grandes aventureras del mundo de Taborea.



En la Academia Bootcamp los Daevas se enfrentarán a oleadas de monstruos en las arenas de combate.



Podrás interactuar mucho más con tu mascota. A cambio, ésta te ayudará a recoger objetos y se servirá de diferentes maneras.

Desde Corea se anuncia «Aion 2.5»

Los Daevas comienzan la andadura hacia la versión 3.0... ¡Entérate de las novedades!

» Rol Online » NCSoft » Versión parche » Primer trimestre de 2011

Los jugadores europeos acaban de estrenar la segunda parte del parche 2.1 de «Aion Online», una actualización que ha hecho las delicias de los artesanos del juego, reduciendo las cantidades de materiales necesarios para construir diferentes armas, armaduras y accesorios. La 2.1 motivó incluso la celebración de una Expo Artesanal hace unas semanas... Mientras tanto en Corea ya se ha implementado el parche 2.5 que prepara el juego para el gran paso que supondrá la versión 3.0.

Aunque puede sufrir cambios antes de llegar a nuestro continente, con este parche 2.5 más inmediato, el juego recibe un montón de contenido, destacando dos nuevas instancias, la Academia Bootcamp y Araka, ambas reservadas para los jugadores que hayan alcanzado el nivel 50. Por su parte, los gráficos del juego también serán mejorados, aunque esta opción podrán activarla voluntariamente los jugadores que tengan un PC a la última. El parche 2.5 también introducirá un nuevo sistema de masclotas que las convierte en ayudantes esenciales en la recolección automática de objetos. Finalmente, se introducirán cambios en el sistema de Legión y vuelve a rediseñarse la pantalla de creación de personajes, además de incluirse nuevas caras, peinados y modelos de capas para incrementar la diversidad de perosnajes. Tienes más detalles en **www.aiononline.com** y en **powerwiki.na.aiononline.com/aion/Korean+PTS:+Initial+2.5+Patch+Notes**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

¡En Azeroth te sirven así!

Con las nuevas tazas de loza de «World of Warcraft» podrás tener al lado de tu teclado medio litro de tu bebida favorita. Puedes elegir entre la taza de Entrañas, en la que se representa una escena del hogar de los Renegados no-muertos (Horda) o la taza de Forjaz que lleva impresa la imagen de la capital de los enanos (Alianza). Ambas están preparadas para lavavajillas, microondas y congelador y las encontrarás en **www.taverncraft.com** a un precio de 20 $ unos 15 €.



¿Linterna Verde o Superman?

Esas son las dos últimas estatuas disponibles de la colección basada en el arte de Jim Lee para el diseño de los personajes de «DC Universe Online». Todas las figuras muestran una pose dinámica, miden aproximadamente 7" y están fabricadas en porcelana pintada a mano y montadas sobre una base que muestra su logo específico. Puedes encontrarlas en la tienda online de DC cómics a un precio de 80 $ (60 €). Están casi todos los grandes héroes de DC.

www.dccomics.com/dcdirect







Más batallas para «Avalon Heroes»

Su mayor actualización llega con nuevos modos de juego y un sistema de comercio.

» MMO Estrategia free2play » Actualización » Alaplaya

Si «Avalon Heroes» ya era uno de los juegos de Estrategia y Rol más jugados en la Red, con la llegada de esta actualización el número de "héroes" apunta a multiplicarse. La cantidad de contenido que añade es espectacular y revitaliza la estupenda jugabilidad en tiempo real al estilo de los escenarios "Defensa de los Ancestros". Se introducen nuevos héroes y trajes con un nuevo sistema de gremios que, entre otras mejoras, permite a sus miembros conseguir logros de gremio y más experiencia en los modos de Batalla. También introduce un nuevo sistema de comercio con el que los jugadores podremos por fin comerciar entre nosotros. Finalmente, el parche añade dos nuevos modos de juego, Eliminación y Deathmach, permitiendo este último comenzar encuentros con más oro y nivel 25. ¡Prepara tus tácticas! Lo tienes en **avalonheroes.es.alaplaya.net/**

PRÓXIMO ENCUENTRO



¡«City of Heroes» han soplado 7 velas!

¡Siete años de trifulcas entre héroes y villanos! ¡Felicidades! Para celebrarlo y premiar al tiempo la lealtad de su Comunidad, hasta el próximo 18 de abril NCSoft dará a todos los jugadores que mantengan una cuenta activa un set de recompensas especiales que incluye un emblema de siete estrellas para el pecho, un título e insignia que resaltan su entrega, un nuevo emote y un paquete repleto de piezas de vestuario. Lo verás en **eu.cityofheroes.com**

LO MÁS COTIZADO

Nuevas monturas para «El Señor de los Anillos»

Si juegas en la Tierra Media, atento a las ofertas de la "Tienda LOTRO". Estos días hay un 20% de descuento en monturas. Buscábamos algo más normalito pero, como suele ocurrir en estos casos, al final nos hicimos con uno de los fabulosos corceles diseñados para el "Yule Festival" a un precio de 1195 puntos y, ya metidos en harina, también nos llevamos por 200 puntos una muñeca de nieve. Los tienes en **www.lotro.com/lotrostoresale**



JUEGA EN LA RED



«Dragon Age» en Facebook

beta.dragonagelegends.com

¡Qué grata sorpresa el anuncio de EA sobre «Dragon Age: Legends»! Se trata de un juego gratuito en 2D para Facebook ambientado en el universo de «Dragon Age» en el que, con ayuda de tus amigos, te enfrentas a divertidos retos y podrás conseguir objetos para «Dragon Age II».



Sangre nueva en la Red

www.cityofeternals.com

La sociedad vampírica tienen su propio sitio en Facebook; así nos encontramos con «City of Eternals», un juego que te traslada a la moderna sociedad vampírica de New Valencia donde los jugadores se agrupan en casas vampíricas para enfrentarse a todo tipo de retos.



«EQ» se hace más social

apps.facebook.com/fortuneleague

Con «Everquest» nació el rol online masivo, pero la saga sigue decidido a no perder comba. Ahora estrena «Fortune League», un juego de estrategia para Facebook basado en el mítico universo de «EQ» con quest semanales y objetos desbloqueables para «Everquest II».

ESTAMOS JUGANDO A...

DC Universe Online



Luchar codo con codo con nuestros superhéroes favoritos contra el malvado Brainiac nos sigue cautivando y, por supuesto, no queremos perdernos la oportunidad de manejar a Catwoman como "Play as iconic".

Dungeon Empires



Una original propuesta para navegador que, de la mano de Gamigo, te propone construir desafiantes mazmorras en las que atrapar a tus rivales o tratar de superar sus trampas en las suyas.

Champions Online



Nos gustan los cómics y los superhéroes, así que, con el estreno de la versión gratuita de este título nos hemos lanzado a las calles de sus principales ciudades del juego para tratar de detener al malvadísimo Dr. Destroyer.

War of Angels



Esto de montar un clan y gobernar una ciudad tiene su miga y engancha. Además, según ha anunciado Gamigo, podemos jugar en la versión inglesa y pasarnos a la española cuando esté disponible.

¡Participa en la Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Agenda Online

Marzo se presenta con la llegada del esperadísimo «Rift» y el estreno de «APB» como free2play. ¡Mientras tanto «World of Tanks» prepara su ofensiva!



LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO

1 ¿Te gusta conducir? Seguro que sí cuando se trata del BMW 125i que ya está disponible en «LevelR».



2 Si tienes un perfil en Facebook, y te gusta «Dragon Age» ya puedes jugar a «Dragon Age: Legends». Ojo porque el juego te permitirá conseguir extras para «Dragon Age II».

3 La Beta cerrada de «Mythos» está en marcha. Visita mythos-europe.com que aún estás a tiempo de acceder y probar su acción "hack'n slash".

4 Hoy sale a la venta «Rift: Planes of Telara» según los planes de Trion Worlds. Es uno de los MMORPG más esperados. ¡Fantasía y mundos paralelos!



7 ay-earthrise.com ya tá a la venta el MMO sta de Acción y Rol del ento «Earthrise». El er mes es gratuito.



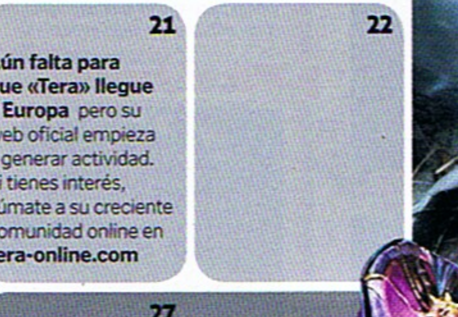
8 ¡«APB» ha vuelto a la carga con su edición Reloaded, convertido en un free2play!

11 Cada semana son desvelados y explicados nuevos detalles de «Guild War 2». Lo tienes en la página oficial, y en Castellano: www.guildwars2-online.com

12 ¿Te gustan las mascotas y quieres ganar un iPad? Pues súmate a la ampaña de adopción de mascotas de «Cataclysm». ¡¡El concurso tiene un ganador cada mes!!

15 Gamigo prepara el lanzamiento de «Golf Star». Es un simulador de golf free2play. Puedes registrarte y jugar la beta en la web golfstar.gamigo.com

16 Burda:IC iniciará muy pronto la fase de beta cerrada de «ARGO Online». Si quieres participar en este MMORPG, visita la web alaplaya.net/closedbeta/overview



18 El próximo free2play «Dungeon Empires» apura su fase de beta. ¡Aprovecha la oportunidad para crear y perfeccionar tus mazmorras! dungeonempires.gamigo.com

21 Aún falta para que «Tera» llegue a Europa pero su web oficial empieza a generar actividad. Si tienes interés, súmate a su creciente comunidad online en tera-online.com

22

24 Wargaming.net ultima el lanzamiento de «World of Tanks». Saldrá antes de final de Marzo y se trata de un juego online de estrategia en tiempo real free2play: www.worldoftanks.com



27 Perfect World lanza hoy «Forsaken World» ¡Conviértete en un dios en este MMORPG free2play de fantasía! Puedes descargarte el cliente desde fw-perfectworld.com



30




La misión más peligrosa de Sam llegó con «Double Agent». La Acción tiene dos caras y más opciones que nunca...

Splinter Cell Double Agent

Sam Fisher... ¿un traidor? Descúbrelo en la aventura más explosiva del espía más famoso del PC. ¡Es brutal!

Un juego de decisiones. Eso es «Double Agent». La misión más oscura y compleja de Sam Fisher y de toda la serie «Splinter Cell». Y es que el espía más famoso del PC encontraba en esta cuarta entrega de la saga de Ubisoft un mundo nuevo: la posibilidad de trabajar como agente doble y escoger bando. A la habitual combinación de acción, sigilo y espionaje de la serie, se unía una nueva vertiente del, hasta entonces, aséptico y eficiente agente especial: su humanidad. Una historia de venganzas, amor, traiciones y lealtades se combinaba con la acción y las misiones especiales. ¿De qué lado estarás?

Acción y reacción

En «Double Agent» Sam Fisher se ve enfrentada a una toma continua de decisiones que le llevarán, inicialmente, a hacser frente al EJB, una organización terrorista que planea realizar atentados con artefactos nucleares en distintos lugares del mundo. Para impedirlo, el agente de Third Echelon se infiltra en la organización, aunque luego todo parece enredarse en una complicada trama. Según las decisiones que tomes en el juego podrás llegar a varios finales distintos, en los que verás el resultado de tu fidelidad a la NSA y la salvaguardia de la seguridad del mundo... o de tu paso al EJB y la traición a todo por lo que Sam Fisher había luchado. ¡Tú decides!

Infomanía

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Espacio en disco: **7 GB**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**

splintercell.es.ubi.com/doubleagent

Lo que hay que tener: SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Athlon/Pentium 4 a 3 GHz · RAM: 1 GB · HD: 8 GB · Tarjeta gráfica: 128 MB compatible DirectX9 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos: W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Acciones principales

Las claves de un clásico de Micromanía



Una portada... ¡explosiva!

En el número 139 de Micromanía (Agosto de 2006) «Splinter Cell Double Agent» fue la portada de Micromanía. La nueva cara de Sam Fisher nos dejó a todos tan impresionados como su aventura más sorprendente.

Acción, sigilo, espionaje...

Fue el «Splinter Cell» más oscuro y original de la serie. No sólo su habitual combinación de espionaje, sigilo y acción alcanzaba cotas nunca vistas, sino que su nueva mirada al protagonista, llena de matices y claroscuros, era de lo más inquietante.

La mejor puntuación para un Splinter Cell.



Un auténtico espectáculo de Acción y jugabilidad. El original giro que dio la acción y la increíble trama de «Double Agent» lo convirtieron, en el mejor de la serie y ni su sucesor superó esta puntuación.

La otra cara de Sam Fis

Si te gusta «Splinter Cell» no puedes per «Double Agent». No es una de las mejores entregas de la serie, s también con la que ar la vertiente más oscu humana y personal d Fisher. El deber da pa venganza personal...

Infomanía

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

¿NECESITAS AYUDA?
Si tienes cualquier problema con los programas incl en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico
satmicromania@micromania.es



¡Dale caña a tu disco duro con la mejor Acción!

Juegos para los más duros

De terror, bélicos, urbanos, con criminales, héroes y hasta científicos. La Acción tiene muchas caras y las más espectaculares se encuentran en estas páginas. ¡Elige tu estilo favorito!

Las distinas misiones por todo el globo, el trasfondo histórico, el estilo cinematográfico, la intensidad de la acción... «Black Ops» es el mejor de la serie.





Call of Duty Black Ops

» **Estudio/Compañía:** Treyarch/Activision
» **Distribuidor:** Activision » **Año:** 2010
» **MM:** 191 » **Puntuación:** 98

Aunque muchos dudaban de si «Black Ops» sería capaz de estar a la altura del listón que «Modern Warfare 2» dejó el año anterior, Treyarch no solo cumplió sino que superó todas las expectativas. «Black Ops» te lleva en un "tour de force" de la Guerra Fría por todo el globo cumpliendo misiones encubiertas en las que intentas asesinar a Castro, bicotear misiles en la URSS, ejecutar misiones en Vietnam, infiltrarte en bases enemigas y eliminar, de forma extraoficial y discreta, a enemigos del bando occidental a lo largo de los años. Una trama bien desarrollada, pese a lo independiente de todas y cada una de las misiones, se une a la variedad de las mismas y la excelente, intensa y espectacular acción del juego. Un auténtico imprescindible en tu colección.



INFOMANÍA

- Estilo: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Contemporánea**
- Multijugador: **Sí**
- Precio: **60,95 €**

www.callofduty.com

Battlefield Bad Company 2 Vietnam

» **Estudio/Compañía:** DICE/EA
» **Distribuidor:** EA (digital) » **Año:** 2011
» **MM:** 193 » **Puntuación:** 93

La serie multijugador por excelencia cierra, de momento, el ciclo de vida de «Bad Company 2» con una expansión espectacular. En «Vietnam» se unen la acción más total online con una banda sonora genial, para un producto que, pese a necesitar el juego original, es un auténtico placer para los amantes del combate.



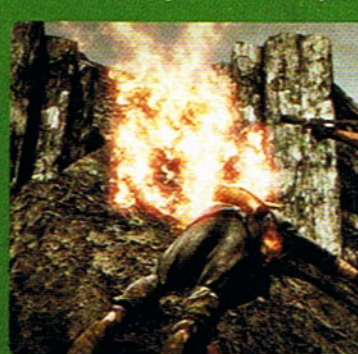
El excelente diseño de los mapas, las arma[s] banda sonora, la jugabilidad... ¡Es una pasa[da]



INFOMANÍA

- Estilo: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Vietnam**
- Multijugador: **Sí**
- Precio: **12,95 €**

www.battlefieldbadcompany2.com



Metro 2033

» **Estudio/Compañía:** 4A Games/THQ » **Distribuidor:** THQ » **Año:** 2010
» **MM:** 184 » **Puntuación:** 95

La escisión de GSC provocó la reunión de buena parte de los creadores de «S.T.A.L.K.E.R.» en un nuevo estudio del que surgió «Metro 2033», un juego inquietante que aúna realismo, un futuro muy cercano y una catástrofe atómica que da como resultado una acción intensa, desasogante y, por momentos, angustiosa. Un juego que debes probar, sin ninguna duda.

INFOMANÍA

- Estilo: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Contemporánea**
- Multijugador: **Sí**
- Precio: **19,95 €**

www.metro2033game.com





El mundo de la Acción es, claramente, uno de los más populares a dia de hoy para los jugadores de PC. Mientras que el Rol vive un momento especialmente dulce y la Estrategia siempre ha estado ahí, ligada ineludiblemente al formato, la Acción es nuestro tercer gran universo de referencia. Y a la habitual cantidad de títulos que alimentan al género, temporada tras temporada, hay que reconocer la surtida variedad de estilos, ambientaciones y diseños que han venido apareciendo en los últimos meses. Una variedad que, en la mayoría de los casos, afortunadamente, ha sido acompañada por una calidad excepcional. La mejor prueba de ello es la selección que te hemos preparado en estas páginas, con lo más granado del momento para que si te has perdido alguno de estos juegazos en su momento, los retomes pues,

Acción... diferente

A veces la Acción toma un rumbo algo distinto de a lo que estamos acostumbrados y nos manda a realidades paralelas o, simplemente, distantes...

› **Singularyty.** ¿Es posible viajar en el tiempo y cambiar la Historia? Mutantes y la Historia de la URSS como trasfondo en un juego muy original.

› **Lost Planet 2.** La continuación de uno de los juegos más singulares del género. Capcom apuesta fuerte por el PC con sus nuevos lanzamientos.



Se trata de una auténtica leyenda en el género, y tras el lanzamiento de la edición que integra «Episodes from Llberty City», es un imprescindible en toda colección.



GTA IV
Edición completa

» **Estudio/Compañía:** Rockstar Games
» **Distribuidor:** Take 2 » **Año:** 2010
» **MM:** 169 » **Puntuación:** 96

La Edición Completa de «Grand Theft Auto IV» es, a día de hoy, uno de los "packs" del género más apetecibles que puedes encontrar en el mercado. Incluye el genial juego original, que narra las aventuras de Niko Belic tras su llegada a Liberty City en busca de una vida y un futuro mejores que los de su país natal, para acabar convertido en un mafioso de cuidado y llevando una vida repleta de crímenes y delitos. Además, la inclusión de las expansiones independientes que conforman «Episodes from Liberty City», «The Ballad of Gay Tony» y «The Lost & Damned», ponen la guinda a un producto que ya era excepcional y que gana con el conjunto. Si aún no lo conoces, la verdad es que deberías echarle un vistazo. Es una auténtica leyenda del género.

INFOMANÍA
- Estilo: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Ambientación: **Contemporánea**
- Multijugador: **Sí**
- Precio: **39,95 €**

www.rockstargames.com/IV

Kane & Lynch 2 Dog Days

» **Estudio/Compañía:** Io Interactive/Eidos
» **Distribuidor:** Koch Media » **Año:** 2010
» **MM:** 188 » **Puntuación:** 92

La aparición de «Kane & Lynch» en 2007 supuso un arriesgado, original y fructífero –por su calidad– experimento de Io Interactive, poniendo como protagonistas de un inusual juego de Acción a un par de criminales de personalidad complicada y con un carisma innegable. Su visión más humana del crimen, pese a toda su crudeza, se refuerza con su segunda parte, «Kane & Lynch 2 Dog Days», que además utiliza una técnica visual espectacular que se inspira en los reportajes de sucesos de la TV y los vídeos grabados por aficionados de YouTube. La acción, la intensidad de las misiones, la genial trama, los diálogos, diseño, tecnología... todo se suma para lograr una sinergia como pocas veces se ve en el género y ofrecer algo tan original como divertido y espectacular. Una propuesta diferente, sin duda.



- Estilo: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Ambientación: **Contemporánea**
- Multijugador: **Sí**
- Precio: **19,95 €**

www.kaneandlynch.com







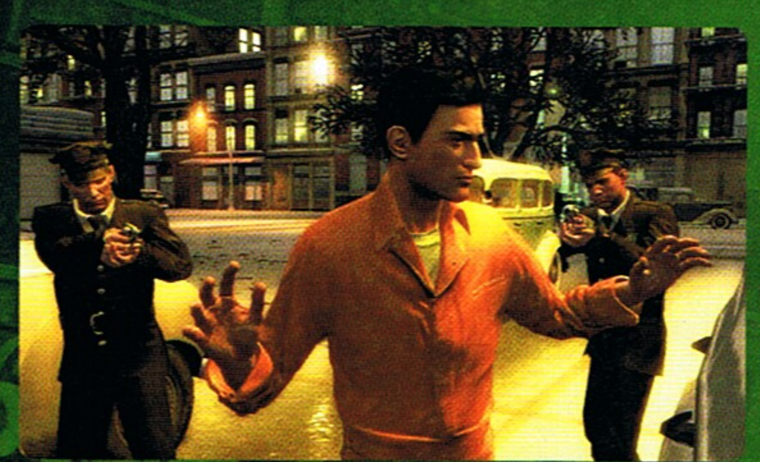
Viaja a Shangai, métete en la piel del desquiciado Lynch y haz todo lo posible por rescatar a tu chica y salir vivo. Y encima, lucha contra la policía y la mafia.

además, en muchos casos su precio se ha visto sensiblemente reducido. Pero antes de entrar al detalle, vamos a dar un repaso a los distintos estilos que te puedes encontrar en el género.

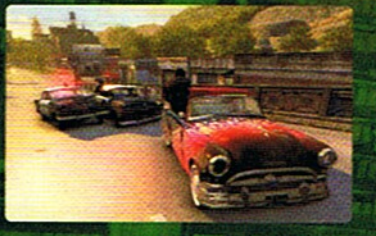
Crímenes y guerras

Los distintos conflictos bélicos han alimentado de manera casi natural el mundo de la Acción durante largo tiempo. Desde la Segunda Guerra Mundial a los más contemporáneos conflictos por todo el mundo, las guerras han sido la base sobre la que se han diseñado algunos de los juegos y series más populares y geniales del momento. De «Call of Duty» a «Battlefield», con sus dos últimos representantes, «Black Ops» y «Bad Company 2 Vietnam», respectivamente, como los más destacados de su particular estilo, las guerras han sido –y serán, como está claro– el gran espectáculo a recrear en la Acción. Pero no el único, como vienen a demostrar juegos que han tomado la referencia del crimen organizado –o un tanto caótico, en ocasiones– como referencia. De la Mafia "clásica" de mitad del siglo XX a los delincuentes más brutales de la actualidad, el submundo del delito también nos ha deparado no pocas alegrías en la última temporada. Huelga decir que este tipo de juegos, por su realismo y violencia explícita, no son aptos para todos los públicos

LA VARIEDAD ACTUAL DE TÍTULOS EN EL MUNDO DE LA ACCIÓN ES UNO DE SUS MAYORES ALICIENTES



La vida de Vito Scaletta tras volver de la Segunda Guerra Mundial es el epicentro de la acción de «Mafia II», un juego en que destaca su sublime ambientación.



Mafia II

» **Estudio/Compañía:** 2K Czech/2K Games
» **Distribuidor:** Take 2 » **Año:** 2010
» **MM:** 188 » **Puntuación:** 94

Impecable en su ambientación, inspirada en la América de los años 40 y 50 del siglo XX, genial en su desarrollo de la trama y en las misiones protagonizadas por Vito Scaletta, y con una jugabilidad a prueba de bomba, «Mafia II» es uno de esos juegos de tan acusada personalidad que sólo son comparables a sí mismos, en lo bueno y en lo malo. Metido en las redes de la mafia italoamericana en la época mencionada, debes desarrollar tu carrera como criminal en la ciudad de Empire Bay junto a tu amigo Joe Barbaro. Robos, asesinatos, vendettas y algún negocio sucio que otro, más "personal", son sólo algunos de los desafíos a que te enfrentas en «Mafia II», un juego con el que 2K Czech ha echado el resto y que se puede considerar una auténtica película de gangsters metida en un PC. Eso sí, te quedas con las ganas de que dure más, mientras disfrutas de la acción y de su banda sonora.

INFOMANÍA
- Estilo: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Ambientación: **Años 40 y 50**
- Multijugador: **No**
- Precio: **29,95 €**

www.mafia2game.com

Dead Space 2

» **Estudio/Compañía:** Visceral Games/ EA » **Distribuidor:** EA » **Año:** 2011
» **MM:** 194 » **Puntuación:** 98

Acaba de llegar y ya nos hemos enamorado de sus terribles enemigos, de su maravillosa ambientación, su sensacional jugabilidad, su trama y su acción. Y es que «Dead Space 2» es un título capaz de hacer olvidar a su predecesor, lo que es mucho decir. Isaac Clarke se pone de nuevo la "armadura" de ingeniero espacial y se dedica a masacrar necromorfos, ahora en una colonia en Titán. De nuevo la iglesia de la Uniología se encuentra detrás de todo, con la Efigie como oscuro motor de los desastres a que Isaac debe poner remedio. Un modo multijugador inédito en la serie pone la guinda a una excepcional continuación, capaz de mejorar en todo al juego original: diseño, dirección artística, tecnología, jugabilidad y diversión. Si no tenías demasiado claro si ir a por él, despeja las dudas: es sensacional.

INFOMANÍA
- Estilo: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Ambientación: **Futurista/Espacial**
- Multijugador: **Sí**
- Precio: **50,95 €**

www.ea.com/es/dead-space-2







No es apto para estómagos sensibles, pero es una auténtica pasada. Es violento, es salvaje, es terrible, pero también apasionante y genial.

–de hecho, van dirigidos casi siempre a adultos–, aunque eso es algo de lo que no se libra tampoco la fantasía ni la ciencia ficción. ¿Quieres pruebas?

Futuro imperfecto

Entrando dentro de la ciencia ficción más canónica o de desconcertantes y brutales soiedades post apocalipsis nuclear, títulos como «Metro 2033» o la serie «Dead Space», la más reciente en tener una actualización en el género, han demostrado que no es necesario un conflicto real o una ambientación contemporánea para desparramar a gusto cuando de intensidad, acción y un toque de angustia nada desdeñable se trata. Y es que pegar tiros, masacrar aliens o mutantes, es tan espectacular o más que enfrentarse a mafiosos, policías, nazis o agentes secretos del Telón de Acero. Sea como fuere, la Acción está en un momento espectacular, así que coge tus armas, apunta y disfruta. J.P.V.

Nuestros favoritos

¿Con qué nos quedamos de todo esto? La elección es más difícil que nunca, pero si hay que hacerlo...

› Dead Space 2. No sólo es el más reciente, también el más salvaje y, lo reconocemos, su combinación de acción, terror y gore nos priva.

› Call of Duty Black Ops. Pues sí, «Call of Duty» siguen teniendo ese algo especial que lo hace único: su estilo cinematográfico, su producción impecable, su intensidad...

ELIGE TU JUEGO FAVORITO PARA TENER LA MEJOR ACCIÓN EN TU PC

	CALL OF DUTY BLACK OPS	METRO 2033	BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 VIETNAM	GTA IV LA EDICIÓN COMPLETA	KANE & LYNCH 2 DOG DAYS	MAFIA II	DEAD SPACE 2
PRECIO	60,95 €	29,95 €	12,95 €	39,95 €	19,95 €	29,95 €	50,95 €
AÑO	2010	2010	2011	2010	2010	2010	2011
PEGI	18+ (Violencia, Lenguaje soez, Online)	16+ (Violencia, Lenguaje soez, Drogas)	16+ (Violencia, Online, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez, Online, drogas)	18+ (Violencia)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Online, Lenguaje soez)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	Treyarch/Activision	4A Games/THQ	DICE/EA	Rockstar/Take 2	Io Interactive/Eidos/ Koch Media	2K Czech/2K Games/ Take 2	Visceral Games/EA
PÁGINA WEB	www.callofdutycom/blackops	www.metro2033game.com	www.battlefieldbadcompany2.com/vietnam	www.grandtheftautoiv-eljuego.com	www.kaneandlynch.com	www.mafia2game.com	www.ea.com/es/ dead-space-2
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 E6600, Phenom X3 8750, 2 GB de RAM 12 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB, GeForce 8600 GT o superior	Core 2 Duo o equivalente, 1 GB de RAM 7 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800, GT 220 ó superior	Core 2 Duo a 2 GHz, 2 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB, GeForce 7800 GT, Radeon X1900 o superior	Core 2 Duo 2 GHz, 2 GB de RAM 16 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800 GT, Radeon X1900 o superior	Intel/AMD a 3 GHz, 1 GB de RAM (XP), 2 GB (Vista/7), 9 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800, Radeon X1800	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB GeForce 6800 GT, Radeon X850 ó superior	CPU a 2,8 GHz, 1 GB de RAM (XP), 2 GB (Vista/7), 10 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB, Shader Model 3.0
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
GÉNERO/ESTILO	Acción	Acción	Acción	Acción	Acción	Acción	Acción
PERSPECTIVA DE CÁMARA	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona
AMBIENTACIÓN	Contemporánea	Futuro cercano	Contemporánea	Contemporánea	Contemporánea	Años 40 y 50	Futurista/Espacial
ESCENARIO	Todo el mundo	Moscú postnuclear	Jungla Vietnamita	Nueva York alternativo	Shanghai	América años 40 y 50	Colonia de Titán
DESARROLLO	Lineal	Lineal	Abierto	Abierto	Lineal	Lineal	Lineal
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Alta	Alta	Nula	Alta	Alta	Alta	Alta
PERSONAJES DISPONIBLES	3	1	5	1	2	1	1
EDITOR	No	No	Sí	No	No	No	No
VEHÍCULOS	Sí	No	Sí	Sí	No	Sí	No
EDITOR DE ASPECTO	No	No	No	Sí	No	Sí	No
MULTIJUGADOR	Sí	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí
Nº DE JUGADORES	32	–	2-24	32	4-8	–	2-8
VALORACIÓN (1-10)							
GRÁFICOS	9	10	8	9	9	9	10
SONIDO	9	9	8	8	8	9	10
JUGABILIDAD	9	8	9	9	8	8	9
CALIDAD/PRECIO	8	9	9	9	9	9	8

Para el futuro

Crysis 2

Estamos a solo un mes de disfrutar del que dicen puede ser la nueva piedra de toque de la tecnología y el diseño en el género. ¿Será «Crysis 2» el nuevo Santo Grial del hardware para PC? Todo apunta a que será algo excepcional.



Rage

La nueva tecnología gráfica desarrollada por John Carmack da forma al primer juego de id que no pertenece a una de las series míticas del estudio en años. Mutantes, acción y un estilo Mad Max para un juego rompedor.



Warhammer 40.000 Space Marine

El genial universo de Warhammer 40.000 da un respiro a la Estrategia y se desplaza al mundo de la Acción para llevar a los marines espaciales a un terreno en el que son especialistas. Promete ofrecer algo diferente tanto a los fans del género como de Warhammer.



it's all about evolution.











Sombras, silencio.

Solo escuchas los furtivos pasos de tu enemigo.

Tu corazón late a cien por hora.

No estas solo, tienes tus armas, y son las mejores.

Estás decidido a acabar con el, a avanzar, a sobrevivir.

Es el momento decisivo, es tu momento...

WWW.OZONEGAMING.COM

SIGUENOS TAMBIEN EN FACEBOOK Y TWITTER









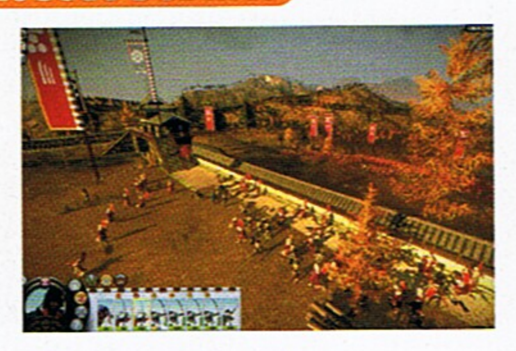




zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

EL JUEGO DEL MES



«Shogun 2 Total War»

¡Una década de éxitos sin fin!

Hay meses en los que da gusto ponerse manos a la obra con los juegos para review y éste ha sido uno de ellos. Todos son buenos, pero es que teniendo dos joyas como «Shogun 2 Total War» y «Dead Space 2» –¡vaya!, dos joyas, dos segundas partes... ¿será una señal de algo?– uno no sabe con cuál quedarse. Y eso que con el cariño que le tenemos al universo «Tron» nos ha costado despegarnos de nuestro "programa", pero es que las aventuras de Isaac... ¡buf!, qué pasada. Pero, finalmente, hemos decidido que «Total War» es mucho «Total War», así que le hemos dado a «Shogun 2» el honor de ser el número uno en esta ocasión. El mes pasado os gustó, como a nosotros, «Battlefield Bad Company 2 Vietnam».

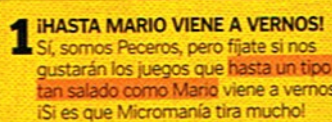
Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es

¡A por la noticia se va donde sea!

Y es que últimamente hemos recorrido medio mundo en busca de la mejor información...



1 · 2 · 3



1 ¡HASTA MARIO VIENE A VERNOS! Sí, somos Peceros, pero fíjate si nos gustarán los juegos que hasta un tipo tan salado como Mario viene a vernos. ¡Si es que Micromanía tira mucho!

2 AQUÍ, DE VISITA EN SKYRIM... o ca porque Tomás se fue a Estados Unid a ver «Skyrim» y disfrutar del original sentido de la decoración de los chicos de Bethesda...

3 EL ÚLTIMO E3 FUE UNA GOZADA. No paramos de entrevistar a gente y novedades. Nos entusiasmó «Shogun 2» y charlamos con Jamie Ferguson, d The Creative Assembly.

nguas e trapo

Take-Two no queremos ser o Activision. En lugar de lanzar entrega anual de una gran quicia –como Activision con l of Duty– preferimos dedicar cho tiempo a desarrollar juegos edosos. Así evitamos que los sumidores se cansen del mismo ducto una y otra vez.



La industria del videojuego está obsesionada con Hollywood. Hace poco me ofrecieron dirigir un proyecto junto con un director de Hollywood y yo pensé: ¿para qué necesito trabajar con este tipo? ¿Acaso me necesitaría él para hacer una película?

Ken Levine, Diseñador de Irrational Games

Estamos trabajando muy duro para que los aficionados puedan disfrutar al máximo de «Shogun 2: Total War» desde el mismo día de su lanzamiento. No sacaremos a la venta un producto incompleto que necesite de un montón de parches para funcionar correctamente.

Jaime Ferguson, Diseñador Jefe de The Creative Assembly para «Shogun 2: Total War»





¡PARTICIPA EN LA COMUNIDAD!

¿Quieres salir en esta página? Manda tu foto con lo que más te ha gustado de Micromanía y la publicaremos. ¡También en la página de Facebook!

facebook
www.facebook.com/revistamicromania



4

4 ¿QUIÉN ES ESE TIPO QUE ESTÁ AL LADO DE ALCATRAZ? El dire no pierde ocasión de salir en una foto...

5 ¡NEW VEGAS MOLA! El bueno de Jorge creía que de verdad le iban a invitar a Las Vegas, pero se tuvo que conformar con irse a París a ver el juego... ¡que tampoco está mal, vaya!



6



5



7

6 Y SI HAY QUE VOLVER, SE VUELVE. Porque sí, porque «Fallout New Vegas» nos gustó tanto que volvimos a Bethesda. Esta vez en Londres.

8 ¡ES ÉL, DE VERDAD! ¡El mismísimo Punset inmortalizado con Micromanía! ¿Nos sacará en su "Redes"?



8

11

7 EL JEFAZO DE ID TAMBIÉN NOS SALUDÓ. Todd Hollenshead es ya casi un amiguete de Micromanía. Siempre que nos ve, nos saluda. Lo mismo quiere una portada...



9

9 SANTI Y "SUS" FAMOSOS. Nuestro hombre con más glamour, junto a Toni Elías.

10 ¡Y MÁS FAMOSOS AÚN! ¡También vimos a De Gea!

10



12

11 HACE COMO QUE SABE, PERO... por mucho que lo intente, el dire no se aclara con «Navy Moves»...

12 ¡UNA LEYENDA JUNTO A OTRA! ¿Quién juega ahora con «Navy Moves»? ¡Pues su creador, Víctor Ruiz!

Hace 10 años



Un clásico con sabor español

Casi 200 páginas –otra vez– tuvimos que meter en el número 70 de Micromanía porque, entre otras cosa semejante clásico del software espa necesitaba un reportaje de los que hacen época, y es que «Blade. The Ed of Darkness» era –¡y es!– un auténtic juegazo de los que hacen época. Además, te regalamos la demo en el CD. Y también te hablábamos de joyit como «Return to Castle Wolfenstein» «Red Alert 2». ¡Vaya pedazo de núme

Hace 20 años



Redadas antinarco en Micromanía...

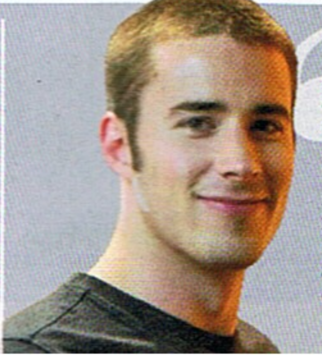
Si hace 10 años teníamos un número de impresión, fíjate en el de cuando éramos "grandotes". Nada menos que «Operation Stealth» y el espectacular «Narco Police» de Dinamic, como estrellas de la portada. Y seguíamos con nuestra sección en La 5ª Marcha, programa de Telecinco. Sí, hombre, es en el que salía una chiquita... ¿cómo se llamaba?... Penélope algo... sí, la hermana de Mónica Cruz, ¿no?

De momento mos muy centrados box 360, pero en un cercano lanzaremos t para PC. ¡Haremos e sea necesario para ar al mayor número sible de jugadores en cualquier plataforma!

e Ballmer, tor Ejecutivo de Microsoft

Cualquier cifra superior al medio millón de usuarios será rentable. Podemos tener éxito sin desafiar necesariamente al líder («WoW»). Haremos más daño a los pequeños competidores, aunque nuestras ambiciones van mucho más allá...

John Riccitiello, Director Ejecutivo de EA, sobre «The Old Republic»



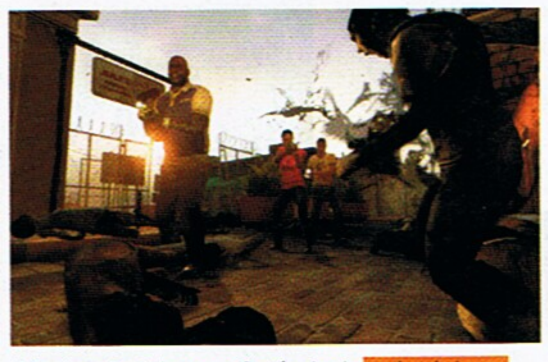
Debo desmentir los rumores y aclarar que no me han echado de Firaxis. Simplemente he decidido irme a Stardock Entertainment porque necesito nuevos retos. He disfrutado mucho durante mi estancia en Firaxis y les estoy muy agradecido por la oportunidad que me han dado.

Jon Shafer, Diseñador Jefe de «Civilization V»

Escríbenos y partici en La Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-m a lacomunidad@micromania.es o una ca Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Sa de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. T las aportaciones seleccionadas, recibirán un camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".


Valve lleva desde hace un año ofreciendo modos de juego especiales para «Left 4 Dead 2» llamados Mutations.


Gracias a la dedicación de varios aficionados, ahora es posible disfrutar de todos los Mutations juntos y crear otros nuevos.

ACTUALIDAD » NUEVOS MODOS PARA «LEFT 4 DEAD 2»

Total mutación zombi en Left 4 Dead 2

Tras las Mutations semanales, llega un pack que las incluye todas por fin. ¿Sobrevivirás?

Tras jugar «Lef 4 Dead», además de los muchos mods y campañas lanzadas adicionalmente, las llamadas Mutations nos han estado "aterrorizando" durante casi todo 2010 de mil maneras. Valve lanzaba y sustituía las Mutations semanalmente con modos de juego en los que debías enfrentarte a situaciones especiales de lo más variado. Ahora, ¿qué te parecería tener a tu disposición todas las Mutations?

¡Acaba con ellos de una vez!

Con una semana para jugar cada Mutation antes de que saliera la siguiente, podías quedarte con ganas de más... Por eso, un grupo de aficionados ha decidido reunirlas todas y ofrecérnoslas en un pack que se puede descargar desde el foro de Steam. Y no sólo eso, sino que también han añadido algunos modos de su propia cosecha. También se han incluido instrucciones para que que puedas crear tus propias Mutations, si bien para ello necesitarás saber Inglés, unos cuantos programas y dedicarle tiempo...

Si no estás por la labor y quieres limitarte a jugar, tranquilo... Entre las desarrolladas por Valve y las de los entusiastas, el pack contiene más de 200 Mutations y la lista sigue creciendo poco a poco. No importa si los llegaste a jugar en su momento, son tan divertidos que vale la pena volver a echar una partidita con ellos. Por supuesto, todas los Mutations añadidas en el pack son totalmente gratuitas.

Para instalarlas con tu «Left 4 Dead 2», solo tienes que extraer los tres archivos VPK comprimidos a la carpeta Add-ons y empezar a jugar. ¡A las armas, quedan muchos zombis por eliminar! Lo encontrarás en: **forums.steampowered.com/forums/showthread.php?t=1529433**

mods en descarga

Más helicópteros para «GTA IV»



Si quieres añadir nuevos helicópteros a los ya existentes en «GTA IV» y «Episodes from Liberty City», no te puedes perder los diferentes parches que han salido para el juego. Los últimos incluyen varios modelos de la policía y un helicóptero de ataque (este último sacado de «Call of Duty: Modern Warfare 2»), pero también hay algunos más antiguos que te permitirán añadir nuevas versiones.

» Desgarga: www.gtainside.com/en/download.php?do=cat&id=358

Batallas fronterizas en «Battlefront II»



«Aldura Campaign» es un mod para «Star Wars: Battlefront II» que nos permite combatir en nuevos terrenos y contra nuevos enemigos. Cuenta con tres mapas, varias armas y unidades nuevas una campaña que nos permitirá liberar el planeta Aldura de la ocupación separatista. Se trata solo de la primera parte, aunque sus desarrolladores ya están trabajando a toda máquina para ofrecernos las siguientes.

» descarga: www.moddb.com/mods/aldura-campaign

Otra isla misteriosa para «Crysis»



«Living Hell: Noname Island 2» es un mod para «Crysis» que pretende convertirse en la "historia no contada" del juego original. En él, los protagonistas del juego, Nomad y Psycho, quedan abandonados en la isla sin nombre después de que su portaaviones sea hundido por un bombardeo norcoreano. Su misión será intentar escapar a toda costa. Cuenta con varias misiones y escenarios completamente nuevos.

» Lo encontrarás en: zero-productions.moonfruit.com/

extras!

¡Lara conoce a Kain!

ACTUALIDAD » «L.C. & THE GUARDIAN OF LIGHT»



Si quieres seguir disfrutando de las peripecias de Lara Croft y su última aventura descargable, no te puedes perder sus cuatro DLC. Tres de ellos añaden mapas y rompecabezas. El cuarto te permite jugar con Kain y Raziel, los protagonistas de la saga de videojuegos «Legacy of Kain».
Lo tienes en: store.steampowered.com/app/35130

Convocatoria a QuakeCon 2011

ACTUALIDAD » EVENTO DE ID SOFTWARE



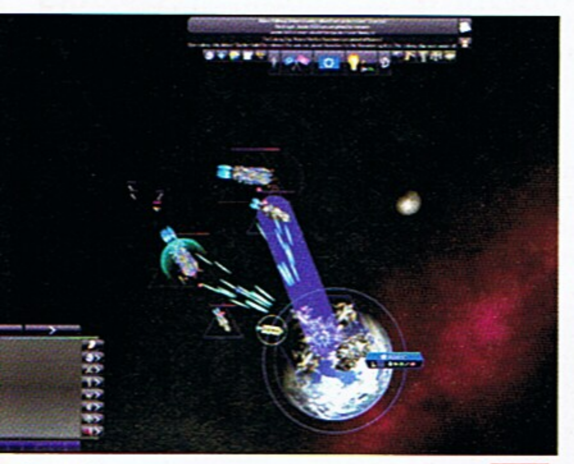
Id y Bethesda han convocado ya a toda la comunidad de aficionados a la Acción para celebrar su próxima QuakeCon. Acogiendo a miles de aficionados, se celebrarán concursos, fiestas, y habrá anuncios, demostraciones y mesas redondas. Tendrá lugar en Dallas, Texas, los días del 4 al 7 de agosto de 2011.
Regístrate para asistir en: www.quakecon.org

Estrategia

ACTUALIDAD » EXPANSIÓN «RETURN OF THE SHAKTURI» » YA DISPONIBLE

Distant Worlds se expande

Dicen los cosmólogos que el Universo está en expansión y no se equivocan: se expande sí, con «Return of the Shakturi».



Ponte al frente de un ejército interestelar para hacerte con el control del universo utilizando la política, los negocios y las armas.

Pocos juegos de Estrategia vas a encontrar tan extensos y completos como «Distant Worlds», un estupendo desafío de conquista espacial que acaba de recibir la expansión «Return of the Shakturi». Si el original ya era grande, esta expansión lo amplía hasta alcanzar la friolera de 1.400 sistemas solares y 50.000 planetas. ¡Ve haciendo hueco en tu agenda porque este universo no se explora en un par de tardes!

Cosmos a escala variable

La mecánica de «Distant Worlds» es similar a la de los juegos de la serie «Civilization». Comienzas a los mandos de una pequeña fuerza colonial con el objetivo último de conquistarlo todo. Para lograrlo dispones de las opciones habituales, como investigación tecnológica, construcción de estructuras y tropas, espionaje, comercio, diplomacia, etc. El grado de profundidad de cada aspecto es ajustable gracias a un sistema de automatización, de tal forma que los estrategas más duros lo pasarán en grande controlándolo todo al detalle, mientras que los jugadores casuales disfrutarán de partidas ligeras centrándose sólo en las batallas, por ejemplo. Así, el juego se transforma a tu gusto en un gestor de sólo comercio, o sólo estrategia militar, o lo que tú decidas. La flexibilidad del juego está apoyada, además, por un potente editor que permite modificar cualquier parámetro, incluso en medio de la partida, por si quieres que, "milagrosamente", un agujero negro se trague a una flota enemiga.

En el espacio no se habla el klingon

Lo único que no permite elegir «Return of the Shakturi» es el idioma. Desgraciadamente, está en inglés. Pero esto no debería ser un obstáculo importante, porque los menús son intuitivos, con muchos iconos y un sistema de ayuda contextual. «Return of the Shakturi» está ya disponible mediante descarga por 19,99 €, y requiere el «Distant Worlds» original, que cuesta 30,99 €.
Búscalo en: **www.matrixgames.com**



Domina las estrellas controlando hasta el último detalle... o no. Tú eliges lo que quieres hacer, y del resto se encarga la IA.

JUEGOS GRATUITOS

Hazte gobernador en «Royal Envoy»



Érase una vez un antiguo reino con nueve islas tropicales que fueron arrasadas por una tormenta. El rey necesitaba un buen estratega capaz de organizar la reconstrucción, y te eligió a ti. Éste es el reto de «Royal Envoy», un juego de 90 misiones con una trama llena de simpáticos personajes de dibujos animados. Puedes descargártelo o jugar desde el navegador. La versión de prueba es extensa, y si te engancha, el juego completo cuesta menos de 4 euros.
» Lo encontrarás en: www.playrix.com/games/pc/royal-envoy.html

Tu corona de laurel en «Ancient Rome»



MyRealGames.com es un portal de juegos gratuitos que últimamente se está haciendo un nombre gracias a la calidad de sus contenidos. Entre lo mejorcito que hemos visto en esta página destacamos «Ancient Rome». Se trata de un juego al estilo de los de la serie «Imperivm». Tienes que ocuparte de la gestión en diversos aspectos de gobierno y de la construcción de ciudades y está ambientado la antigua Roma. Como juego de Estrategia, no te vas a encontrar nada nuevo pero «Ancient Rome» es totalmente gratuito, te dará buenos ratos y tiene una realización muy cuidada.
» Lo encontrarás en: myrealgames.com/es/download-free-games/ancient-rome/

EXTRAS!

¿Un regalo de Sun Tzu?

ACTUALIDAD » EDICIÓN LIMITADA DE «SHOGUN 2»

Ya sabrás de la edición de coleccionista de «Shogun 2» que mencionamos en las noticias del mes pasado. Pues bien, además de aquella, el juego estará a la venta el 15 de Marzo en otra edición, llamada "Limitada de lanzamiento" por 56,95 €, que será la alternativa a la de Coleccionista. Añadirá como extra un escenario histórico con la batalla de Nagashino, el clan Hattori y una cuenta para tu avatar.



La peli de «Warhammer 40K»

EXTRA » PELÍCULA "ULTRAMARINES"

¿Sabías que el universo de «Warhammer 40,000» tiene su propia película? Su título es "Ultramarines", aunque eso sí, no esperes que la estrenen en el cine, porque sólo te la puedes comprar online. Se trata de un vídeo de animación que narra la lucha de los marines espaciales contra las fuerzas del Caos. El DVD incluye la película doblada al Castellano. Como regalo incluye un segundo disco con la intrahistoria de cómo se hizo, y una breve novela gráfica, todo ello empaquetado en una caja de metal con el emblema de los Ultramarines. Está disponible exclusivamente a través de la página web www.ultramarinesthemovie.com por 31,75 €, precio final con los gastos de envío incluidos.





DESCARGAS · HERRAMIENTAS · «FALLOUT NV»

Tu creatividad sin límite en Fallout con G.E.C.K.

¿Imaginas poder diseñar tus propios contenidos en lugar de esperar a los DLC? ¡Bethesda te brinda la oportunidad!



Si estudias el funcionamiento y los tutoriales de G.E.C.K. puedes crear tus propias quest para «Fallout 3» y «New Vegas».

Además de «Fallout 3» y «Fallout New Vegas» hemos visto aparecer un buen puñado de capítulos descargables... Y además está «G.E.C.K.», un completo conjunto de herramientas que ya ha dado muchos frutos en forma de mods y añadidos gratuitos. Si te acercas al final de «New Vegas» y quieres más, creando tus propias quest, asómate a las posibilidades de «G.E.C.K.».

Escuela de "modding"

Heredero del "Construction Set" de «Oblivion» –y probablemente parecido a las herramientas del próximo «Skyrim»– «G.E.C.K.» nació como un kit gratuito dirigido a toda la comunidad de "modders" resultando ser de lo más fructífero, dando lugar a infinidad de mods. Con un nivel de complejidad y calidad a veces sorprendente «G.E.C.K.» permite crear guiones de juego, modificar o crear nuevos personajes, editar escenarios y, por supuesto, desarrollar quest completas, con sus propios objetivos, personajes, historia, armas, incluso en un entorno fuera del universo de «Fallout»

Tutoriales a tu alcance

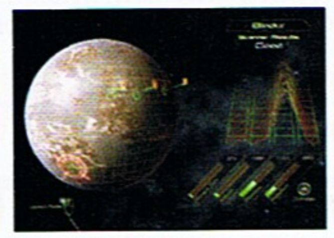
Lo mejor de esto es que, tanto la documentación oficial ofrecida por Bethesda en su web como la que brindan sus usuarios, es muy extensa y puedes consultarla fácilmente en Internet. Desde el portal de «Fallout» hay tutoriales en vídeo sobre como emplear distintos módulos de «G.E.C.K.». También puedes encontrar ejemplos de contenido. Para acceder a ello, lo mejor es que empieces en **GECK. bethsoft.com.**

Si prefieres empezar con tutoriales de «G.E.C.K.» en la lengua de Cervantes visita el genial portal del Clan Dlan. Allí te vas a encontrar con ejemplos, mods en Castellano, descripción al detalle de todos los elementos de «G.E.C.K.» y hasta un tutorial para "crear tu primer refugio": **videojuegos. clandlan.net.**

Pero si tú sólo quieres jugar a Rol, atento al nuevo contenido oficial para «Fallout New Vegas». Se llama «Dead Money» y ya está disponible para PC en **fallout.bethsoft.com**

MODS EN DESCARGA

Minerales a tope en «Mass Effect 2»



«Flash's Mass Effect 2» mejora la prospección de minerales mucho más de lo que lo hacía el parche 1.02. Y si es la segunda vez que juegas, el mod sube los recursos minerales a 50.000, haciendo innecesario escanear planetas. Además, favorece algunos poderes de tus bióticos y de los de tu equipo.

Descarga: www.moddb.com/mods/flashs-mass-effect-2-mod1

Pequeña aventura para «The Witcher»



El mod «Right to the Throne» es una pequeña aventura enfocada a la acción, que elude los largos diálogos en sus quest principales para que sean tus acciones las que hablen por ti. El mod introduce una estupenda banda sonora propia. Desarrollado hace cosa de un año por un entusiasta, Protr Peteros, diversos desarrolladores han ido introduciendo mejoras y añadiendo contenido a"Right to the Throne" hasta la actuala versión.

Más información: moddb.com/mods/right-to-the-throne

Tiempos oscuros en «Dragon Age»



El Acto I de «Dark Times» ya ha sido inaugurado. Tras repasar los mejores mods para «Dragon Age» en la sección de Rol los pasados meses, esta prometedora serie creada por un amplio grupo de entusiastas merece una mención especial, ya que amplía la campaña principal con una historia nueva historia, añade tres seguidores, una mascota, dos especializaciones, (FadeWalker y Necromancy) una nueva escuela de magia y 32 áreas para explorar.

Descarga: www.moddb.com/mods/dragon-age-dark-times-act-i

EL ORÁCULO

¡«Skyrim» será modelable!

«SKYRIM» ESTARÁ ABIERTO A LA CREACIÓN DE MODS



En sus foros oficiales Bethesda ha confirmado que el motor de edición de «The Elder Scrolls V: Skyrim» será público... Al igual que con los Construction Set de «Morrowind» y «Oblivion» anteriores «Skyrim» tendrá su propias herramientas, lo que augura la aparición de mods y quest adicionales amateur para el juego.
Más información en: www.bethsoft.com

¿Qué esconde Cerberus?

ACTUALIDAD · MÁS DLC PARA «MASS EFFECT 2»



Desde el 24 de Enero, la noticias de la red Cerberus han detenido sus boletines para que BioWare se concentre en «ME3»... ¡Pero no desinstales aún «Mass Effect 2»! La misma red anunció recientemente que aparecerá un nuevo DLC para el juego en 2011. No hay más detalles, pero si este DLC va a ser como «La Guarida del Corredor Sombrío», ojalá que no tarde: **masseffect.bioware.com**

Aventura

ACTUALIDAD · LANZAMIENTO DE «THE NEXT BIG THING»

Pendulo estrena juego en la Red

«The Next Big Thing», el nuevo título de los autores de la exitosa trilogía de «Runaway», estrena página web y trailer.

Su lanzamiento está previsto para el próximo mes en Alemania y Francia. Aún no tiene confirmación en España, pero es de esperar que no tarde mucho. Suena extraño disfrutar de un nuevo juego de Péndulo apenas un año después de «A Twist of Fate» cuando ahora solo había sacado un juego cada tres o cuatro años, pero parece que es la tendencia imperante para mantenerse en el mercado.

Los monstruos de hollywood

Liz Allaire y Dan Murray son dos periodistas que cubren las noticias del Hollywood de los años 50 del pasado siglo. Pero es un Hollywood muy especial: los monstruos que salen en las películas son de verdad. A algunos no les gusta que sean tratados como monos de feria, y parece que van a revelarse...Sin duda este argumento te habrá recordado al primer juego de Péndulo, «Hollywood Monsters», pero ya han aclarado que son dos juegos completamente diferentes. ¡Estamos deseando probarlo!

Tienes más detalles en **www.thenextbig-game.com**



Péndulo sigue fiel a su estilo: gráficos como en un filme de animación y puesta en escena cinematográfica.

¡EN LA RED!

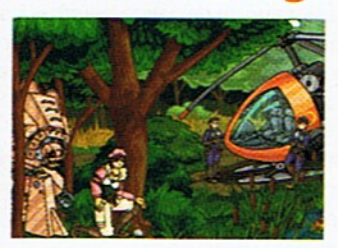
Tienda aventurera



DotEmu es una nueva tienda de juegos descargables que vende en España. Tiene novedades y clásicos y te los puedes bajar las veces que quieras. Hay joyas descatalogadas como «The Last Express».

Visítala en: www.dotemu.com

Gratis sin descarga



«StormWinds» es una nueva aventura gratuita que se juega desde navegador. Sus protagonistas son una heroína espacial y su inseparable robot.

Juégala aquí: armorgames.com/play/7211/sw-the-mary-reed-chronicles

Velocidad

ACTUALIDAD · PARCHE 1020 PARA «HOT PURSUIT»

Más kilómetros para NFS Hot Pursuit

Ya está disponible el parche 1020 para «Hot Pursuit» con mejoras en el control y tres coches nuevos. ¡Dales caza!

Mientras «NFS Shift 2» calienta motores con el anuncio de la prerreserva con contenido exclusivo, los demás títulos de la franquicia no dejan de ponerse al día con noticias, eventos y añadidos... Lo último es el parche 1020 para «Need For Speed: Hot Pursuit». Ya que en PC de momento nos hemos quedado sin el "Supersports Pack" contamos con este parche de 102 MB que además de arreglar algunos fallos introduce tres coches nuevos.

Tres superdeportivos

El parche soluciona algunos errores y fallos gráficos pero, sobre todo, se centra en perfeccionar la respuesta al control con un conjunto de volante y pedales. También mejora el rendimiento y la estabilidad del juego. Sin embargo, para los que no tenían problemas con el juego, lo mejor sin duda es la introducción de tres nuevos deportivos. Se trata nada menos que del Bentley Continental Supersports Convertible, el Lamborghini Murciélago LP 650-4, Roadster y el Dodge Viper SRT10 Convertible Final Edition. Disponible en: **www.neeforspeed.com**

MODS EN DESCARGA

Cámaras de la F1



RaceDepartment ha añadido un nuevo mod para «F1 2010» que modifica las cámaras del juego, situándolas donde lo están las reales en las transmisiones de TV.

www.virtualr.net/rddev-realistic-cameras-for-f1-2010-released/

Texturas más reales



Anteriormente, también el equipo de RaceDepartment había desarrollado un mod con texturas en alta resolución para los coches de «F1 2010» Mercedes, Ferrari, McLaren...

www.virtualr.net/rddev-f1-2010-mods-released/

¡No te lo pierdas!

Cine para pilotos

¿Qué tal un poco de cine? Estos días nos llegan varios simuladores de época y ahí van unas cuantas recomendaciones de pelis con buenas escenas de combate aéreo para abrir tu apetito. Te facilitamos algunos datos para que puedas localizar sus correspondientes DVD.

- **Der Rote Baron (Red Baron), 2008.** Película alemano-británica que relata las proezas del legendario Barón Rojo en la Iª Guerra Mundial. Con Matthias Schweighöfer, Joseph Fiennes, Lena Hadey y Til Schweiger.
- **Un Mundo Azul Oscuro (Dark Blue World), 2001.** Producción de Sony en la que dos pilotos checos exiliados se alistan en la RAF para combatir contra los nazis en la SGM.
- **La Batalla de Inglaterra (The Battle of Britain), 1969.** Un clásico de la MGM con Laurence Olivier, Michael Caine, Trevor Howar y Robert Shaw entre sus intérpretes.
- **Las Águilas Azules (The Blue Max), 1966.** Clásico de 20TH Century Fox inspirado en la Primera Guerra Mundial. Con George Peppard, James Mason y Ursula Andress.

ACTUALIDAD · LANZAMIENTO «IL2: LOS ACANTILADOS DE DOVER»

El estreno de IL2: Los Acantilados de Dover

¡Prepárate para el "Día del Águila"! La Batalla de Inglaterra se librará de nuevo con el sim heredero de «IL2».

La gran noticia del mes pasado –y del año tal vez– ha sido el anuncio del lanzamiento en marzo del rebautizado «IL-2 Sturmovik: Los Acantilados de Dover», antes «Storm of War: Battle of Britain». Lo hará, ya sabes, con una edición especial. ¿Primeras reacciones?

Una campaña histórica en lata

Los foros, buzones y blogs dedicados a la Simulación mantienen sus ojos puestos en el lanzamiento de Ubi. Se presenta como un simulador completamente nuevo e independiente de IL2, a pesar del título. Mantendrá ciertas características del clásico como su condición de simulador "abierto" a la introducción de aeronaves y misiones. Como rasgo distintivo, a muchos les sorprenderá que la campaña no sea dinámica, sino basada en "scripts". El "desarrollo" dinámico estará reservado a las series de batallas online, con hasta 128 jugadores... ¡Qué ganas, ¿no?! **il2sturmovik.ubi.com**



También podrás pilotar un Bf-109 como alemán y hay quién echa en falta una edición especial alternativa dedicada a esta aeronave.

Mods en descarga

Balones para «PES»



¿Quieres que los balones de «PES 2011» sean más realistas? Prueba el parche "Ballpack" de la comunidad Pessoccerworld, con el que podrás probar hasta 22 balones diferentes.

Lo encontrarás en: www.pesoccerworld.com

«NBA» actualizado



Ya hay un nuevo archivo Roster para «NBA 2K11» con el que puedes actualizar el juego con los fichajes, las plantillas, las lesiones y el resto datos de la actual temporada.

Lo encontrarás en: nba-2k.com/official-nba-2k11-roster

ACTUALIDAD · «SKI CHALLENGE 2011»

Este invierno te vas a esquiar a lo grande

¿Qué tal un descanso de tanto partido y tanto balón? El skate también es un deporte y sus seguidores son legión.

Por séptima temporada consecutiva, Greentube ha lanzado uno de sus juegos deportivos más populares, «Ski Challenge», un título que te permite participar en varias disciplinas del esquí alpino en diferentes pistas de todo el mundo. El juego consiste en pruebas con las que deslizarte por los circuitos a gran velocidad y tratar de marcar el mejor tiempo posible, ya sea en solitario o compitiendo con otros jugadores en modo online. Para conseguirlo, puedes elegir el equipo que mejor se adapte a nuestras necesidades, no solo los esquís, sino también el traje y hasta el propio casco.

Juégalo dentro y fuera de tu PC

El juego cuenta con una buena calidad gráfica que mejora enormemente el realismo de la competición, e incluye una versión especial para dispositivos móviles de Apple, como el iPhone o el iPod. Y, lo mejor de todo, es que es gratuito. **www.skichallenge.ch/en/**



Aunque el manejo es relativamente sencillo, «Ski Challenge» es un juego realista y con gran variedad de pruebas.



Auriculares Ozone Strato EVO

Dentro de la acción y en contacto

HEADSET · Precio: 69 € · Más info.: Ozone · *www.ozonegaming.com*

La tecnología de **sonido 3D en auriculares,** no sólo ha dejado de ser exclusiva de los modelos de alta gama, sino que cada vez está más perfecionada, como en este Headset Strato EVO. Sus cascos reproducen sonido **surround 5.1 de tercera generación** que te meten dentro de la acción con total realismo. También incorporan un **micrófono** con el que podrás comunicarte en tus partidas multijugador que cuenta con un testigo de activación LED. El Strato EVO se ofrece **con recambios de almohadillas** y se conecta a puerto USB.

›Interés ●●●●●●●

Intel Core Sandy Bridge

Chips avanzados con GPU integrada

PROCESADOR · Precio: 170 € (i5-2300), 295 € (i7-2600K) · Más info.: Intel · *www.intel.com/es*

Después de anticiparnos una nueva generación "Core" el pasado otoño, Intel ya comercializa los nuevos **Core i7 y Core i5 con arquitectura Sandy Bridge.** Estos chips multinúcleo se fabrican en **proceso de integración de 32 nm**. Así, se instalarán en zócalos LGA 1155 y permitirán velocidades de ciclo superiores a los anteriores. Diseñados en diferentes versiones para equipos de sobremesa y para portátiles, una de las características más llamativas de los Sandy Bridge es que **integran su propia GPU,** que puede trabajar sola o en combinación con la GPU de una tarjeta gráfica. Los **modelos "K", diseñados para overclocking,** admiten velocidades de ciclo de más de 4 GHz.



Interés ●●●●●●●



Alienware M15X 2.0

El Alien más actualizado

Las claves
- Diseño muy cuidado con opciones de configuración y personalización múltiples.
- Unidad lectora Blu-ray opcional, red inalámbrica y lector de tarjetas 8 en 1.
- Pantalla de 15,6"
- Sistema de sonido 5.1 HD.

PORTÁTIL DE GAMA ALTA PARA JUEGOS · Precio: 1.199 € · Más información: Alienware · *www.dell.es/alienware*

La gama de portátiles de Alienware ha sido actualizada con nuevas opciones de configuración. Si buscas la opción más equilibrada, tienes que fijarte en el modelo intermedio M15x que reúne una **flexibilidad de configuraciones** sin igual, notable potencia para jugar y el equipamiento más completo que puedes esperar de un porátil.

Partiendo del modelo base, cabe destacar su cuidado diseño Alienware, que puedes personalizar en tres colores (rojo, plateado, negro), con una pantalla de 15,6". La iluminación del teclado también permite varios colores que puedes cambiar a tu antojo, mediante la aplicación AlienFX. **El M15X posee una superficie de control QuickTouch** –que emula un ratón– ideal para jugar. Además, tu M15X podrá reconocerte solo a ti, mediante el sistema de identificación facial AlienSense que emplea la cámara web para reconocer a su propietario.

La configuración básica del M15X da lugar a un equipo bastante actulizado, con potencia para manejar con fluidez la gran mayoría de los juegos actuales y los venideros durante 2011. Consta de un procesador Core i3 370M, GPU GeForce GT 240 M de 512 MB, 3 GB DDR3 a 1333 MHz, disco duro de 160 GB o SSD y unidad óptica DVD±RW. También se incluye el sistema Windows 7 Home Premium de 64 bit y un año de asistencia "al día siguiente".

Claro que, con semejante plataforma, conviene echar un vistazo a las opciones que introducen novedades y pueden ampliar las prestaciones del M15X. Por ejemplo, puedes acceder a una **GPU GTX 460M, discos duros de hasta 250 MB, pantalla full HD**, 4 u 8 GB de RAM. También está disponible una completa diversidad de procesadores Intel de última generación para portátiles, hasta el **Core i7 940-XM.**

Finalmente, el M15X ofrece algunos interesantes extras opcionales como la unidad lectora de **Blu-Ray**, la conexión **Bluetooth** y un sistema operativo Windows 7 Ultimate.

Interés ●●●●●●●



Cooler Master Storm Inferno Gaming Mouse
¡Condena a tus rivales!

LAS CLAVES
- Diseño y funciones específicos para MMO.
- Sensor láser de 4000 ppp con display LED de modo.
- 11 botones, 9 de ellos programables.
- Iluminación y memoria de 128Kb para macros.

RATÓN PARA JUEGOS ONLINE · **Precio: 48 €**
Más información: Cooler Master · ***www.coolermaster.com***

La firma Cooler Master ha desarrollado este ratón con especial atención a los requisitos de los jugadores de mundos masivos online. El Storm Inferno viene equipado con un **sensor láser de 4000 ppp,** con el que jugar durante horas con toda comodidad y precisión. Con la característica Sentinel-X incluye una **memoria de 128 KB que permite guardar tres perfiles** de configuración, que pueden incluir macros y casi cualquier personalización. Con el Advanced Storm MacroPro introduce una **función específica para diseñar y acceder a macros,** tan útiles en los MMO. Además, hay una función de repetición de comandos llamada **Rapid Fire Tactical** para que tus dedos no se cansen. Finalmente, también introduce la llamada **Storm Tactics Multiplier Key que ofrece 32 combinaciones** de comandos predefinidos. La configuración de todo ello se realiza fácilmente mediante su software.

›Interés ●●●●●●



Gigabyte GV-N560 OC
Avanzada y asequible

LAS CLAVES
- GPU GeForce GTX560 Ti de última generación.
- 1 GB de memoria GDRR5, con interfaz de 256 bit.
- Conexiones DVI y HDMI.
- Admite overclocking y cuenta con la clasificación "Ultra Durable VGA".

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA · **Precio: 224,90 €**
Más información: GIGABYTE · ***www.gigabyte.com***

Con las GeForce GTX de gama alta de la serie 500 en las tiendas, muchos jugadores esperaban impacientes que nvidia proporcionarse a los fabricantes de tarjetas gráficas una GPU para la **gama media, más asequible,** pero con el mismo nivel de tecnología... Y por fin están aquí las GTX 560, las más "baratas" de las gráficas con las que poder jugar los títulos actuales, activando el nivel de **detalle gráfico al máximo**. Uno de los modelos con mejores prestaciones y relación calidad-precio es el de esta GV-N560OC de Gigabyte, **con 1 GB.** Como el resto de las GTX 560 dispone de soporte para PhysX, DirectX 11, Shader Model 5.0 y su **interfaz de memoria es de 256 bit.** Como características propias de Gigabyte destaca un eficiente diseño de refrigeración con **doble ventilador** y sus opciones para **overclocking asistido.** La tarjeta ofrece dos salida DVI, D-sub (mediante adaptador) y una HDMI.

›Interés ●●●●●●

MSI GX740 (versión 408ES)
Un portátil para jugar en serio

Aunque empezó a comercializarse a mediados del año pasado, el actualizado el GX740 de MSI es por su equipamiento "gaming" uno de los portátiles para jugar más recomendables del momento. Con un precio de 1000 € consta de un procesador Core i5-460M a 2,53 MHz, 4GB de RAM DDR3, gráfica Radeon HD 5870 de 1 GDDR5, una pantalla TFT panorámica de 17" (1680x1050) disco duro de 500 GB S-ATA, red inalámbrica y una conectividad amplísima. Además esta equipado con un sistema de sonido 5.1 SRS. El sistema operativo instalado es Windows 7 Home Premium. Más información en **es.msi.com**

ASUS Sabertooth P67
¡Tecnología acorazada!

Llegan las primeras placas base basadas en el chipset P67 de Intel. Una de ellas es la Sabertooth P67 de ASUS en la línea "The Ultimate Force". Con socket 1155 –compatible con los nuevos chips Sandy Bridge– esta placa está diseñada para resistir las condiciones más duras. Dispone de alimentación digital, monitorización de la temperatura y cubierta Thermal Armor, que protege la placa de impactos y cargas electrostáticas. Integra Sonido de 8 canales, 2 puertos PCIe 2.0 16x y 3 PCIe 2.0 1x, USB 3.0, 4 slots para hasta 32 GB de RAM. Además soporta SLI y CrossFireX. ASUS ofrece una garantía de 5 años para esta placa, cuyo precio ronda los 200 €. Más información en **www.asus.es**

Fanatec Porsche 911 GT2
Conducción de lujo en PC



La firma Fanatec viene realizando espectaculares conjuntos de conducción basados siempre en los coches deportivos del prestigioso constructor alemán Porsche. El último es este 911 GT2, un conjunto multiplataforma (PC, PS3, Xb360) que cuenta con 3 motores Force Feedback, iluminación LED funciones integrada, sensor de giro de alta resolución, palanca de cambios manual (ajustabgle a derecha o izquierda) y levas de cambio secuencial. Los materiales del volante y los tres pedales son idénticos a los del coche real. Lo encontrarás en **www.fanatec.com**

Optoma 3D-XL
¡Juegos en 3D con tu proyector!

Si te gusta jugar a lo grande, tal vez te hayas decidido por instalar un videoproyector en tu salón. ¿Pensaste que por ello tendrías que renunciar a la posibilidad de ver tus juegos en 3D estereoscópico? Pues eso ya es historia, porque el nuevo dispositivo de 3D-XL de Optoma es capaz de convertir una señal de imagen estándar de un conector fuente en imagen 3D. Se trata de un adaptador que puede conectarse a una salida HDMI 1.4 –por ejemplo, la de la gráfica de tu PC– y proporcionar una señal 3D a la entrada HDMI de tu proyector. Como requisitos éste debe integrar tecnología DLP, resolución de 720p y ofrecer un refresco de 120Hz. El 3D-XL incluye un juego de gafas 3D en el precio, 299 €. Más información en **www.optoma.es**

Roccat Arvo Compact Gaming Keyboard
¡Las macros por fin a tu alcance!

Sólo algunos teclados de los "diseñados para juegos" ofrecen funciones realmente útiles para jugar y muchos menos cuentan con teclas de macros cuya colocación resulte práctica y no obligue a "mirar" abajo perdiendo de vista la pantalla. Este modelo Roccat Avro ha tenido en cuenta todo ello y ha optado por situar las teclas macro en el lugar más accesible, bajo la barra de espacio. ¡Ya puedes usar macros en juegos de Rol, Estrategia y Simuladores! El Avro cuenta, además, con todo lo habitual en un "teclado gaming", destacando su base de aluminio y sus teclas de cursor en el numpad que lo hacen más compacto. Lo tienes en **www.4frags.com**

¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

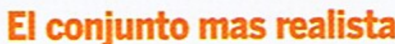
TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: GigaByte GAX58A-UD9 ATX-XL	520 €
Procesador: Core i7 980X Extreme Edition	950 €
RAM: GSkill D3 24 GB 2000-898 Trid-FTD K6	1.379 €
T. Gráfica: 2 x GeForce GTX 580 FTW Hydro Copper 2	1.440 €
Tarjeta de sonido: Audiotrak Dr. DAC Prime	399 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 1TB	500 €
Unidad óptica: Blu-ray Pioneer Writer BDR-S05XLB	240 €
Monitor: BenQ XI2410T (1920x1080)	375 €
Altavoces 5.1: Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS	290 €
Teclado y ratón: Logitech G S. Bundle (G19,G13, G9x)	260 €
TOTAL	**6.353 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	160 €
Saitek X65F / Thrustmaster HOTAS Warthog	399 €
Thrustmaster T500 RS	499 €

Todo el control en un Bundle

El **Bundle G Series** de periféricos para juegos de Logitech incluye el sofisticado teclado **G19** con funciones especiales gaming y display multifunción, el teclado auxiliar **G13** y el ratón láser **G9x**. El conjunto es una de las soluciones más completas para jugar a lo grande en PC, con todas las ventajas.



El conjunto mas realista



El lujosos conjunto **T500 RS** de Thrustmaster exclusivo de PlayStation 3 hasta el reciente lanzamiento de sus controladores para PC. Equipado con un **radio de giro de hasta 1080°** (3 vueltas) Force Feedback múltiple y una plataforma metálica con tres pedales.

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequibles.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Crosshair Formula IV (chipset AMD 890FX)	205 €
Procesador: Phenom II X6 1090T	180 €
RAM: 8 GB DDR3 1600 MHz (2 módulos)	150 €
Tarjeta gráfica: MSI N560GTX-Ti Twin Forzr II	223 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	90 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	100 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	72 €
Monitor: LG EV2360V	225 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79 €
Ratón y teclado: Logitech G510 + SideWinder X8	170 €
TOTAL	**1.494 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Sennheiser PC 333D G4ME	150 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

RECOMENDADO MICROMANÍA

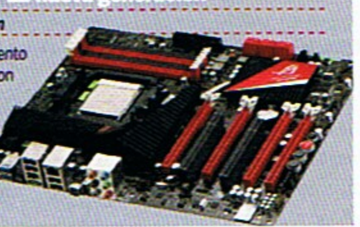
ALTERNATIVAS

Placas base

ASUS ROG Crosshair Formula IV • La nueva generación

205 € • Información: ASUS • es.asus.com

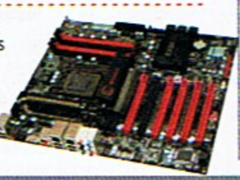
Es una de las más potentes plataformas del momento orientada al rendimiento que exigen los juegos. Con el chipset AMD 890FX, incorpora monitorización remota con funciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite varias gráficas ATI en CrossFireX.



EVGA P55 Classified 200 SLI

290 € • Más información: EVGA • eu.evga.com

Es una de las placas con chipset P55 más potentes. Admite 16 GB, tiene sonido 7.1, red Dual Gigabit, 6xSATA y 6 PCIe 2.0.



GigaByte GA X58A-UD9

520 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

Una soberbia plataforma ATX-XL con 7 puertos PCIe 2.0 y capaz de acomodar 24 GB de RAM DDR3 en triple canal. Compatible con CrossfireX y SLI, conexiones firewire y USB 3.0.



Procesador

AMD Phenom II X6 1090T • ¡Seis núcleos más rápidos!



190 € • Más información: AMD • www.amd.com

Se incorporan nuevos modelos de la familia Phenom II X6 "Thuban" como este 1090T. Sigue siendo un chip de seis núcleos con tecnología de integración de 45 nm, pero la velocidad de reloj se incrementa hasta los 3200 MHz, manteniendo los 9 MB de caché. Como el resto chips de la familia Phenom II X6, es compatible con "Performance Boost" para optimizar el rendimiento conjunto de los seis núcleos en función de la carga de proceso. Soporta memoria DDR2-1066 y DDR3-1333 en configuraciones de doble canal.

Intel Core i7-870

300 € • Información: Intel • www.intel.com

Es la variante más equilibrada para juegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria en doble canal.



Intel Core i7 980X Extreme Edition

950 € • Más información: Intel • www.intel.com

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3333 MHz, compatibles con memoria de triple canal.



Tarjeta gráfica

MSI N560 GTX-Ti Twin Forzr II

225 € • Información: MSI • es.msi.com

Tras la aparición de la serie GeForce 500, sólo faltaban por llegar los modelos basados en una GPU GTX 560 de Nvidia. Pero la mayor parte de las tarjetas comercializadas añaden el sufijo Ti en su nomenclatura, lo que implica que se mejoran el rendimiento y las prestaciones respecto al modelo de referencia. La N560 GTX-Ti de MSI de 1 GB incorpora dos ventiladores Twin Forzr II que consiguen reducir hasta en 20° C la temperatura de la GPU.



Sapphire Radeon HD 6850

149 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com

Se trata de una tarjeta de gama media pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB DDR5 e incorpora salidas salida HDMI, DVI-D.

EVGA GeForce GTX 580 FTW HC 2

720 € • Más información: EVGA • www.evga.com

La variante Hydro Copper 2 del modelo GTX 580 de EVGA es una de las gráficas más potentes y avanzadas del momento gracias a su eficiente sistema de refrigeración líquida.







Superioridad aérea

El conjunto HOTAS **X52 Pro Control System** es uno de los más versátiles y avanzados para juegos de simulación de vuelo. Dispone de un impresionante repertorio de controles y un práctico display multifunción. Es reconocido por todos los simuladores actuales y además su precio ha descendido.

Sonido de alta calidad

El **Headset PC 360 G4ME** combina la mejor calidad de sonido disponible con un acabado excelente. Incorpora un micrófono plegable con cancelación de ruido para el chat de voz. Su diseño ha sido asesorado por jugadores profesionales y puedes tenerlo puesto durante horas sin que resulten pesados.

Al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

	Presupuesto
Placa base:	
Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	80 €
Procesador: **Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200**	90 €
RAM: **4 GB de memoria DDR2 1066 MHz**	80 €
Gráfica: **Radeon HD 5870 / GeForce GTX 460**	160 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **250 GB Serial ATA 300**	40 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	30 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico (1600x900)**	110 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	39 €
Ratón y teclado: **Genius LuxeMate Wireless**	40 €
TOTAL	**689 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Saitek Cyborg V5 RumblePad	29 €
Cyborg FLY 9	24 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Acción bajo control



El **R.A.T. 3** es el más modesto ratón para juegos de la nueva familia de ratones **Cyborg.** Sin embargo, aunque no es inalámbrico y no posee las funciones avanzadas de los R.A.T. 5, 7 y 9 aún puede ser considerado un avanzado y eficaz ratón para juegos de acción y estrategia. Mantiene casi todas las opciones de ajuste y personalización de formas de la familia Cyborg y está bien equipado.

Un Lamborghini para tu PC



¿Existen conjunto de volante y pedales asequibles y de gran calidad? Aquí tienes un ejemplo, con el **Atomic Lenk Super Sport.** Dispone de 10 botones, incluyendo un D-pad y levas tras el volante para el cambio de marchas. Además destaca por su diseño, con licencia de la firma italiana Lamborghini.

Recomendado Micromanía

Cajas PC



Corsair Graphite 600T • Tecnología acomodada

147,90 € • Más info: Corsair • www.corsair.com

El diseño exterior de la Graphite 600T está muy cuidado, dispone de panel superior de conexiones, pero resulta sobrio y hasta discreto. Es el interior lo desvela todo el potencial de esta fenomenal torre mediana. Admite placas base ATX y micro-ATX con cualquier configuración que se te ocurra. Dispone de 8 espacios slots para expansión, 4 bahías de 5,25" y 6 de 3,5" canalización de cableado y una refrigeración estudiada, con dos ventiladores de 200 mm iluminados y otro de 120 mm.

Memoria

OCZ 8GB DDR3 1600 Reaper HPC • Rendimiento extremo y seguro

150 € • Información: OCZ • www.ocztechnology.com



Con la característica "pipe" de disipación, los módulos de la familia Reaper de OCZ están entre los favoritos de los entusiastas por capacidad para soportar overclocking con un uso intensivo y fiable. Con una velocidad de ciclo de 1600 MHz estos módulos DDR3, con una capacidad de 8 GB, aseguran un rendimiento sensacional. Siendo un kit doble, está pensado especialmente para configuraciones de doble canal, idóneo para placas con chipsets Intel, P55 o AMD 890.

Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



90 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Alternativas

Sharkoon Scorpio 1000

74 € • Más info: Sharkoon • www.sharkoon.com



Este chasis de torre mediana cuenta con la característica Fast Swap que permite cambiar discos duros "al vuelo" presionando un botón. El panel ofrece acceso a puertos USB, audio y e-SATA.

Zalman GS1200

225 € • Más info: Zalman • www.zalman.com



Además de ser una caja de lo más imponente y elegante, la GS1200 es también avanzada e innovadora, con infinidad de opciones de montaje. Incluye un puerto para HDD, panel con eSATA, USB 300. y audio.

ADATA 6GB DDR3 1600 Kit Gaming

94 € • Mas información: Adata • www.adata-group.com



Este kit Triple-Channel de la serie Gaming de A-DATA está compuesto por 3 módulos DDR3 de 2 GB. Con latencias de 9-9-9-24 a 1600MHz cuentan con disipadores de aluminio, para un uso intensivo con juegos.

Corsair Dominator GT 8GB DDR3-2K

274 € • Mas información: Corsair • www.corsair.com

La gama Dominator GT es una de las que cuenta con mejor reputación entre los entusiastas más extremos al overcloking. Este kit de módulos DDR3 a 2333 MHz es de lo más avanzado que puedes instalar en tu PC.

Creative X-Fi Xtreme Audio

64,90 € • Más información: Creative • www.creative.com

Es el modelo básico pero actualizado de la familia X-Fi Xtreme Audio de Creative. Cuenta con 7,1 canales de audio analógicos y es compatible con surround EAX HD4.

Audiotrak Dr. DAC prime

399 € • Más información: Audiotrack • www.audiotrack.net



Este módulo de sonido externo basado en el chip Tenor TE7022L lo tiene todo en conectividad y prestaciones para los amantes del sonido de máxima calidad.



Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

LA PREGUNTA DEL MES

Batería perdida

Tengo un portátil Alienware M15x y hace unos días perdí la batería. Ahora, en lugar de un portátil tengo un PC de sobremesa, aunque muy delgadito :) Bueno, la cuestión es que he mirado en la pagina web de Dell en busca de una batería que pudiera comprar y los modelos de Alienware no aparecen. ¿Cómo puedo encontrar una batería compatible para mi portátil? ■ Noel Prieto

Tal y como dices tienes que solicitar el componente a Dell para tu Alienware. Lo que pasa es que tienes que enfocar tu búsqueda. Visita la página de Alienware España en **www.dell.es/alienware** para ver los servicios, aunque dependerá de lo que contrataste cuando compraste el portátil. El teléfono del servicio de ventas es 902 003 685 donde puedes solicitar tu batería y el de asistencia técnica es el 902 119 065. Además, entra en **www.dell.es** y en la ventanita de búsqueda teclea M15x. Enseguida te aparecerá una lista con las opciones "Ayuda y Asistencia" y "Soluciones y servicios" relativos al portátil M15x.

ACTUALIZACIÓN

uegos actuales

ueria consultaros qué nejoras podría introducir n mi PC. Dispongo de una ráfica Radeon HD 5770, GB de RAM, sistema Win XP ro y un procesador Intel de oble núcleo. El caso es que ne gustaría hacer funcionar uegos como «Mafia II», Black Ops», «StarCraft II», Arcania»... Así que con un resupuesto de 250 €, ¿qué odría mejorar? No quiero un quipazo, sólo poder jugar on una calidad aceptable. ■ Antonio García Mateo



on tu equipo, su procesador de oble núcleo, los 2 GB y sobre odo, con tu estupenda gráfica eberías poder jugar a todos os juegos que mencionas, aunue tal vez con «Black Ops» y Mafia II» con niveles de calidad lgo básicos. Con los 250 € te ecomendamos que te pases al istema operativo Windows 7 instales 4 GB y ponerlos en oble canal. Notarás una gran nejora con los actuales juegos estarás al día para lo que vaya pareciendo. Más adelante, deno de un par de años quizá, te onvendrá cambiar la placa y el rocesador para seguir al día.

PROCESADOR

Nuevo chip Phenom

Tengo un chip AMD Athlon 54 X2 5000 y creo que se me esta quedando un poquito trás. Tenía pensado cambiarlo por un Phenom II x6 100 Black Edition, pero he visto que en abril van a salir uevos modelos de AMD. Me espero a los nuevos o no? ¿Qué placa me convendría? ■ Aitor Álvarez

Algunos de los nuevos chips de AMD ya están disponibles, pero no se trata de una gran evolución sino de variantes "aceleradas" de los Phenom II X4 y



X6 con velocidades de ciclo de 3,6 GHz. Lo mejor es que salen a precios relativamente asequibles y que el resto de variantes también ajustan un poco su precio. Como opciones tienes entre los nuevos el Phenom II X6 1110T BE por 220 € o el Phenom II X4 975 BE por 200 €. Menos recientes, pero igualmente recomendables, son los Phenom II X6 1090T BE por 190€ y los Phenom II x4 970 por 170€. Respecto a las placas, tienes excelentes modelos con socket AM3 y los chipset 890 FX que es lo más avanzado por el momento para AMD. Por ejemplo la Asus Crosshair IV Extreme, o más barata, la Gigabyte GA-890FXA-UD5.

APU Fusion

El mes pasado en el Escaparate anunciasteis la nueva hornada de procesadores de AMD. He leído que los planes incluyen el lanzamiento de los chips APU Fusion y que combinan CPU y GPU. ¿Os referíais a los mismos chips? Si no es así, ¿en qué se diferencian? ■ Luis Hellard



No, son cosas diferentes. Los chips que anunciamos como la "nueva hornada de AMD" en el Escaparate del mes pasado son los Phenom II X4 y X6 que también acabamos de mencionar en la carta anterior, y están dirigidos a equipos de sobremesa. Los de la tecnología APU Fusion de AMD son un tipo de chips orientados a equipos portátiles y barebones. Básicamente combinan CPU + GPU en el mismo chip –como los Sandy Bridge de Intel–. Más concretamente, la familia de APU Fusion (Accelerated Processor Unit) o Unidades de Procesamiento Acelerado integran, en una única oblea, la tecnología de procesadores multinúcleo, procesamiento de gráficos dedicado bajo DirectX11 y motor de procesamiento paralelo. Incorporan un bloque de aceleración de vídeo en alta definición dedicado y un bus de alta velocidad que acelera la transmisión de datos a través de los distintos tipos de núcleos del procesador dentro de este diseño. Los primeros netbooks, tablets y portátiles en APU Fusion estarán disponibles a precios relativamente asequibles durante el primer trimestre de 2011. Fabricantes como Acer, Asus, Dell, Fujistsu, HP, Lenovo, MSI, Samsung y Toshiba ya preparan productos basados en este tipo de chips.

TARJETA GRÁFICA

Decisión en cuarentena

Cuando me había decidido por una GeForce GTX 460 en vuestra Guía de Compras,



acabo de ver que ya se han lanzado las gráficas basadas en Geforce GTX 560. Ahora me he quedado con la duda y no me aclaro. ¿Cuál merece más la pena? ■ Roberto Gómez

Comparando las especificaciones de los modelos de referencia de ambas GPU, la más moderna GeForce GTX 560 supera a la GeForce GTX 460. Por ejemplo las GTX 460 estándar de 1 GB tienen 336 procesadores de sombreado y 56 unidades de textura, mientras que la GTX 560 tiene 384 y 64 respectivamente, aparte de mayores velocidades de ciclo. Otras muchas especificaciones son idénticas, como la interfaz de memoria de 256-bit o el proceso de fabricación de 40 nm. Por tanto la GTX560 es ligeramente superior en cuanto a rendimiento, sobre todo con cargas de proceso moderadas y a resoluciones medias. Otra cosa es el precio. La GTX460 estándar con 1 GB viene a costar, según el modelo, de 150 a 170 €, mientras que la GTX 560 supera los 200 €.

CONFIGURACIÓN

«Black Ops» se queda congelado

Me ha surgido un problema con «Call of Duty Black Ops». El juego se atasca al poco de empezar. El equipo consta de un chip AMD Sempron LE-1100 a 1,9 GHz, placa Gigabyte GA-MA69VM-S2, gráfica GeForce 9500 GT, 4 GB y Windows 7. Instalé el juego en el portátil, que va a 2 GHz y funciona perfectamente. ¿Qué pasa? ■ Alberto Gonzaga



«Call of Duty Black Ops» ha dado algunos problemas, pero en tu caso está claro, se trata del procesador. El Sempron LE 1100 es un chip de un sólo núcleo y «Call of Duty: Black Ops» requiere un chip de, al menos, doble núcleo. Si tu placa base tiene zócalo AM2 puedes cambiar el chip a un Athon II X2 o de esa misma generación si los encuentras. Aunque, la verdad, te aconsejamos que renueves tu placa y el micro. Y ya puestos, lo que mejor te va a salir es comprar un PC nuevo o, al menos, caja, chip y placa aprovechando el resto de tus componentes actuales. Por unos 200 € puedes hacerte con el conjunto. Tu gráfica 9500 GT



de momento cumple, pero también aconseja ya una próxima sustitución.

«Crysis» en Windows 7

Impaciente por «Crysis 2», el otro día se me ocurrió reinstalar la primera entrega y jugarla de nuevo. Hice lo mismo con «Mass Effect» y «Mafia» cuando sus respectivas segundas entregas estaban a punto de salir y la experiencia fue muy buena... Pero me he encontrado con que mi «Crysis» ya no funciona. Mi PC actual es superior que el que tenía entonces, con una Radeon HD 5670 –en lugar de la HD2900– y sistema Windows 7. ¿Es posible que no funcione porque mi tarjeta soporta DirectX11 y el juego se diseñó para DirectX10? ■ Amador Solange



No se trata de tu gráfica. Se supone que "DirectX" es retrocompatible. Es decir que los juegos programados para DX9 funcionan con tarjetas que soportan DX10 y Dx11. El problema está en el cambio de un sistema de 32 bit a otro de 64 bit. De entrada «Crysis» no era compatible con Windows 7, sino con Vista y XP. Pero existen parches para solucionar esto. Instala los últimos controladores Catalyst para tu gráfica y el parche 1.20. ¡Ojo, la 1.21 no –es para Windows 7 32bit–, y si la tienes vuelve a la 1.20! «Crysis» debería funcionarte sin problema. Sin no lo consigues, hay quien ha hecho una partición de Windows 7 a 32 bit para jugar a juegos diseñados para Windows XP. No te hace falta descargarte DX10.

SONIDO



Audio HD integrado

Voy a comprar un equipo basado en los chip Sandy Brigde de Intel. He visto algunos modelos interesantes de placas compatibles. Entre ellas, algunas cuentan con sonido integrado Intel HD Audio. ¿Merece la pena esta solución o mejor me compro una tarjeta de sonido aparte? ■ Jesús Sánchez

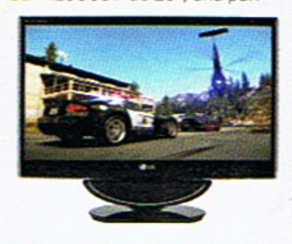
Siempre son mejores las tarjetas de sonido independientes. Ofrecen mejor calidad de sonido y habitualmente más opciones de conexión. Otra cuestión es que para jugar y ver pelis un chip de sonido integrado cumple su función perfectamente. El sonido Intel HD mejora las especificaciones del estándar AC97 y, sobre todo, resulta más estable y fiable. Hoy día puedes encontrar placas con chipset Sandy Bridge que tienen sonido integrado surround de ocho canales, con los chips Intel HD Audio a través del estándar Realtek ALC892. Intel insiste en que ha hecho un gran esfuerzo por eliminar chasquidos y mejorar el rendimiento de su audio, eludiendo problemas de compatibilidad, antes habituales en los chips de sonido integrado.

MONITOR

Juegos y televisión

Acabo de estrenar un piso de alquiler y estoy encantado con mi nuevo "espacio", pero ante el riesgo de llenarlo de trastos, como me pasó anteriormente, quería buscar un monitor para mi PC que me permitiera ver la tele. Sería estupendo si además cuenta con unos buenos altavoces. ■ Jaime Suira

Hay monitores TV de varias firmas... A ver qué te parecen estos dos. Por 235 € tienes el LG M2380DF de 23", una pan-



talla TFT, retroiluminación LED y dos altavoces de 5 vatios cada uno. El Samsung SyncMaster de 24" tiene una pantalla LCD y cuesta unos 300 €. Ambas teles cuentan con sintonizador DVB-T/C, resolución Full-HD, de 1920x1080 píxeles y tiempos de respuesta de 5 ms. Incluyen sus respectivos mandos a distancia y permiten conectar otros dispositivos a través de sus puertos HDMI, USB, entrada SCART, de antena... También tienen salida digital y de audio para auriculares.

PERIFÉRICOS

Compatible en PC

Estas navidades vi anunciado el conjunto de volante y pedales T500 RS de Thrustmaster y me pareció una pena que no saliese una versión para PC. Pero ahora un amigo me ha dicho que preparan los controladores para PC. ¿Bastaría con instalarlos y ya está? ■ Jorge García



Básicamente, sí. Thrustmaster ha lanzado los drivers del conjunto T500 RS –antes exclusivo para PlayStation 3– para PC hace unos días. Están disponibles en dos versiones, para sistemas operativos de 32 y 64 bit. Los detalles de la instalación y las intrucciones están en el link que te indicamos. El T500 RS es un sofisticado volante con una longitud de giro de 1080 grados, Force Feedback de dos ejes y una plataforma de pedales deportiva. El conjunto está a la venta por 499 €. Los controladores los tienes aquí: **ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=316&cid=1**

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a **hardware@micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¿FUNCION en MI PC

Los mejores juegos tienen req altos o características especia ¡Asegúrate de que tu PC las so



Shogun 2 Total War

Lo que es "total" es la evolución d la serie tras una década. Aún así sigue siendo un juego avanzado, pero flexible, con requisitos mínim muy modestos, como verás en la review. Los disfrutarás a tope con un monitor panorámico en HD.



Dead Space 2

¡Isaac Clarke regresa al más ter espacio exterior! El juego requ habitual: chip de doble núcleo, 2 RAM y gráfica con 256 MB. Tam necesita una conexión online para a y para el multijugador. Si además un conjunto de sonido 5.1, alucinar



Divinity II
The Dragon Knight Saga

Con algunas mejoras, el juego ma los requisitos básicos del original: chip de doble núcleo a 2,6 GHz, gráfica de 512 MB y 2 GB de RAM.

¡El mundo de Ehb te necesita!

Dungeon Siege III

ANTES QUE NADIE micromanía

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Rol**
- Estudios/Compañía: **Obsidian/Square Enix**
- Fecha prevista: **Mayo 2011**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de Acción y Rol, en el que podrás manejar un grupo de aventureros, luchando contra el Mal.
- La acción se desarrolla en el mundo de Ehb, donde se desata un conflicto entre varias facciones por el poder.
- Podrás escoger como protagonista a uno de cuatro personajes principales disponibles.
- Tendrá una campaña principal para un jugador que podrás completar también en modo cooperativo, entrando y saliendo de la acción en todo momento.
- Contará con dos ángulos de cámara diferentes, basados en plano picado, con diferentes distancias de la cámara a la acción.

Espadas, armaduras, criaturas míticas, magia... Sí, sabemos que en la fantasía esto es lo canónico. Pero es que esto es más que Rol de fantasía. ¡Esto es el nuevo «Dungeon Siege»!

El mundo de Ehb está al borde del colapso por las luchas de poder internas. Una oscura mano parece agitarse tras los acontecimientos que provocaron la caída del precario equlibrio entre las distintas facciones que lo pueblan y el único que puede impedir que el Mal se extienda por el mundo eres tú.

Como miembro de la 10ª Legión, tu responsabilidad es hacer que ésta resurja en todo su esplendor y sea capaz de reinstaurar el orden y la paz en Ehb. Pero el camino no va a ser fácil, eso tenlo claro. Tu espada, tus poderes mágicos, tus habilidades como guerrero y la inestimable ayuda de tus amigos serán la clave con la que podrás derrotar a las fuerzas de la oscuridad. Y, por el camino, lucharás contra hordas de soldados enemigos, criaturas sobrenaturales, magos y bestias, como entrenamiento contra lo que te espera al final. Y, mejor, no quieras saber lo que es...

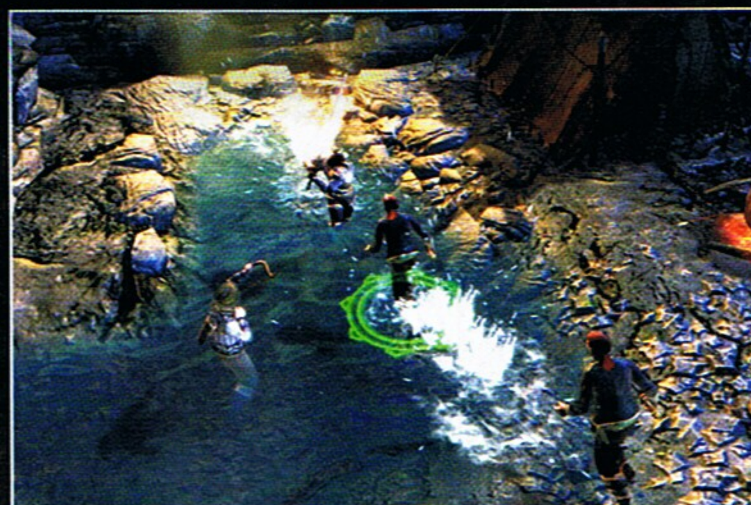
Un nuevo «Dungeon Siege»

Si has jugado a alguna de las anteriores entrgas de «Dungeon Siege», ya sea el original o la segunda parte –aunque ésta ya mostrara una clara diferenciación del original en diseño y jugabilidad–, probablemente notarás con el nuevo «Dungeon Siege III» más de una diferencia. No te extrañes, es normal. Obsidian ha tomado el relevo de Gas Powered Games en el desarrollo, y está aportando no pocas novedades de diseño y jugabilidad. Y no te hablamos sólo de la trama, la historia, los personajes...

Para empezar, la misma estética de «Dungeon Siege» sufrirá u cambio adaptando su estética medieval a un tono mucho más realista en sus diseños, escenarios, construcciones y modelos; lo que no deja de ser una lógica evolución en la que la propia tecnología gráfica tiene un peso especifico. Pero, sobre todo, «Dungeon Siege III» presentará un punto de inflexión haciendo que su profundidad como juego de Rol se equilibre con la inmediatez y intensidad de cualquier juego de Acción. Un paso más en el "juego estilo «Diablo»" que ha caracterizado a la serie desde sus comienzos. Aunque,



Si te gustan el Rol y la Acción, «Dungeon Siege III» llega para convertirse en tu juego de cabecera en los próximos meses. ¡Bienvenido al mundo de Ehb!



Aunque parte de la jugabilidad, el desarrollo de la trama y las habilidades han cambiado sobre los títulos anteriores, la esencia «Dungeon Siege» permanece.

EL ALUMNO AVENTAJAD DE «DIABLO» VUELVE CON UN NUEVO DISEÑO MUCHA, MUCHA ACCIÓN





Olvida lo que sabes de «Dungeon Siege»...

Entre otras cosas, porque el estudio encargad de esta tercera entrega ya no es Gas Powered Games, sino Obsidian. Los responsables de «Fallout New Vegas», «Caballeros de la Antigua República» y otros vuelven a continuar una saga de renombre –en este caso la serie homenaje a «Diablo» creada por Chris Taylor– aportando novedades y cambios a la misma.



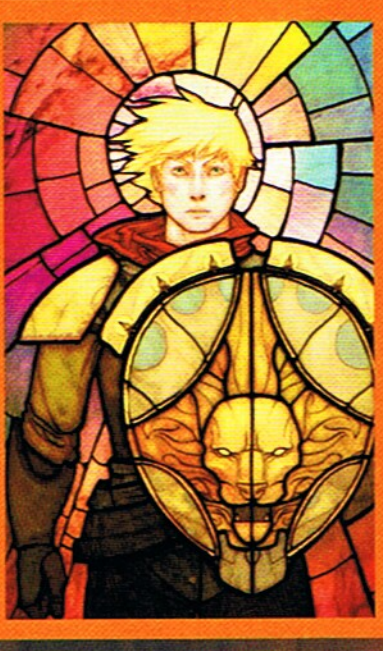
agia? ¡Magia! Y de la buena, por añadidura. Eso sí, aquí los magos, si se tercia, nbién sueltan buenos sopapos. Ya te lo hemos dicho: aquí hay mucha acción.



Aunque al comienzo de la historia de «Dungeon Siege III» llevarás solo al protagonista que elijas, pronto podrás formar tu grupo de aventureros.

Personajes en busca de la gloria

Nuevos personajes llegan a «Dungeon Siege» en un momento en que el mundo de Ehb está en pleno caos. Lucas, el disponible en la primera versión del juego que hemos podido probar, es un paladín especializado en ataques de melé, cuerpo a cuerpo, aunque Obsidian asegura que los tres personajes restantes cubrirán más opciones típicas del género: arquero, mago...



en este caso, más acentuada. Y es que ha bastado ponerle la mano encima a esta versión de «Dungeon Siege III» para apreciarlo en los primeros compases del juego.

Héroes en busca de acción

Lucas es uno de los cuatro protagonistas que podrás manejar en la versión final del juego, y el disponible en la versión que hemos probado. En ella, podemos apreciar su perfil de paladín, especialista en el cuerpo a cuerpo, espada en mano, pero dotado de ataques y bloqueos donde la magia también tiene mucho que decir.

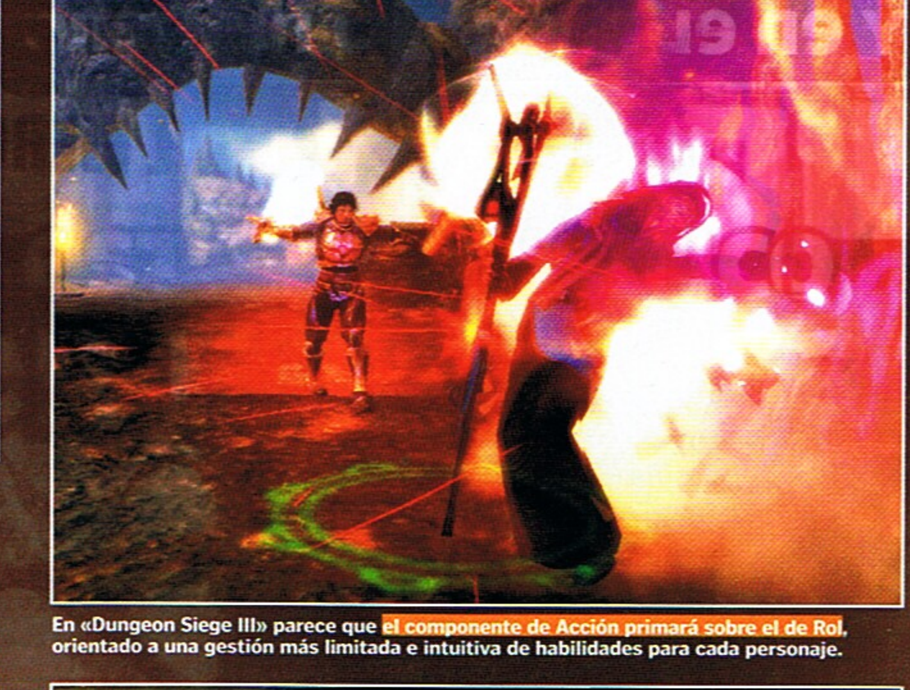
Al manejar a Lucas se empieza a ver cómo funcionará «Dungeon Siege III»: ángulo de visión superior en picado con dos posibles distancias al personaje, una más cercana y otra más alejada; cámara con libertad de giro y, sobre todo, que la acción domina la jugabilidad. Los enemigos se te van echando encima a cada pocos pasos. Podrás destruir muchos obstáculos para avanzar y acumular puntos y, con la experiencia subirás de nivel y mejorarás habilidades que podrás seleccionar como favoritas en atajos del interfaz de jugador.

Parece más sencillo de manejar que los anteriores, ¿verdad? Porque lo es. Sin embargo, la profundidad de la historia, con múltiples diálogos y personajes; la posibilidad de crear tu grupo de aventureros, incluyendo modos online cooperativos; las muy variadas habilidades y cuatro clases del personaje principal y, sobre todo, la solidez en la jugabilidad que presenta esta versión, hacen presagiar grandes cosas para este nueva y diferente apuesta por el Rol de Obsidian y Square Enix. Y es que no todo va a ser «Diablo III» en 2011... ¿verdad? **F.D.L.**



La eterna lucha vuelve al mundo de Ehb

La trama del juego y muchos detalles siguen siendo un enigma, pero las primeras imágenes y la versión probada dejan claro que el enemigo real seguirá siendo sobrenatural, no sólo humanos en disputa por el poder en Ehb, y que el Bien y el Mal tienen un nuevo partido que disputar... ¡en tu PC!



En «Dungeon Siege III» parece que el componente de Acción primará sobre el de Rol, orientado a una gestión más limitada e intuitiva de habilidades para cada personaje.



¿Solo o con amigos? La campaña de «Dungeon Siege III» ofrecerá un modo cooperativo en el que uno o más amigos podrán entrar o salir de la acción en cualquier momento.



OBSIDIAN HA REINVENTADO «DUNGEON SIEGE» POR COMPLETO



Los puntos de experiencia acumulados al subir de nivel te servirán para obtener nuevos ataques y combos, que podrás seleccionar en atajos, como favoritos, siempre a mano.

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE MICROMANÍA

NO TE PIERDAS...

Dragon Age II

Por fin llega la esperadísima continuación de «Dragon Age». ¡Descúbrela el próximo mes!



Brink

¿Estás listo para un estilo de Acción totalmente nuevo? ¡No te pierdas «Brink»!



Dawn of War II Retribution

La más reciente expansión de «Dawn of War II» nos desvela todos sus secretos.



Hunted

Acción, fantasía, espadas y magia. Una combinación perfecta para la diversión.

SELECCIÓN MICROMANÍA

Brothers in Arms Earned in Blood

Tus hombres confían en ti. La batalla será dura y el enemigo lo tiene todo preparado para no darte ninguna oportunidad. ¿Estás listo para la guerra?

JUEGO COMPLETO PARA PC





Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.